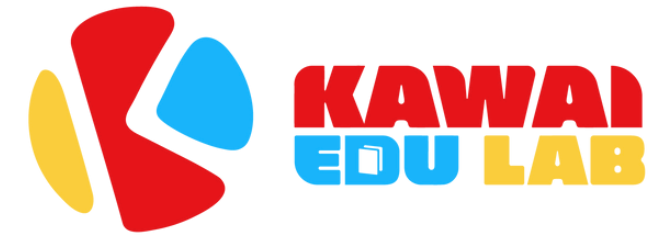
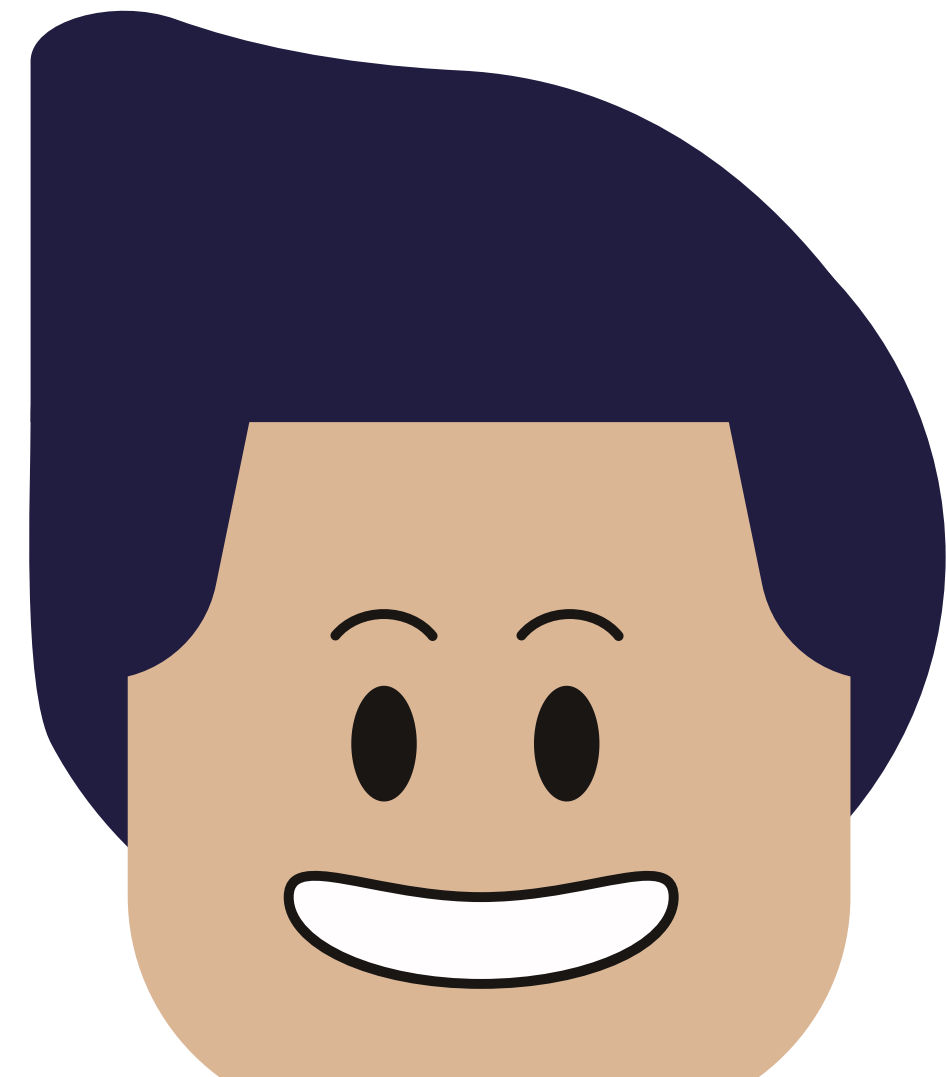
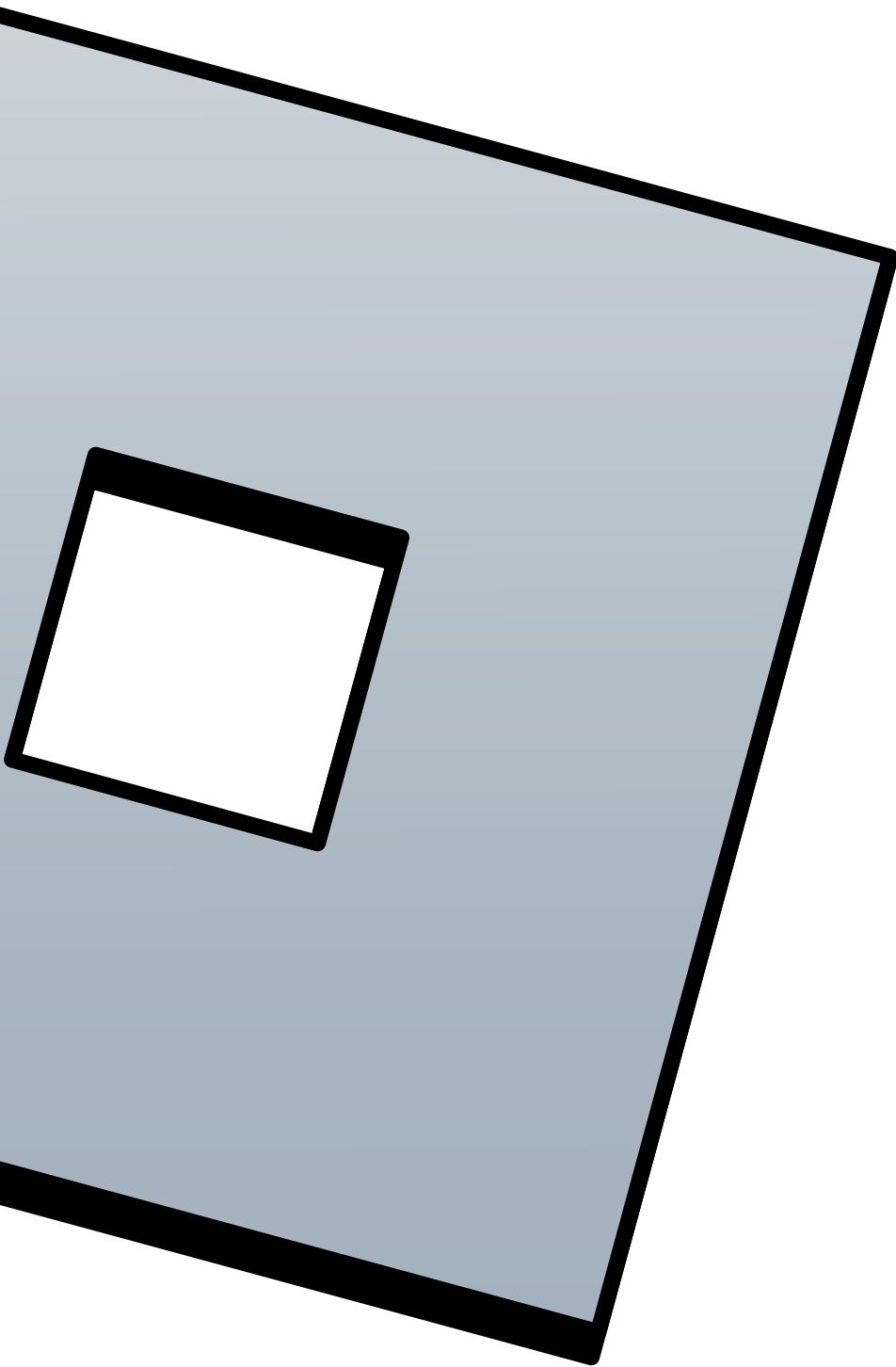


NEBULA



GAME PROJECT 1

RUNNING GAME



NEBULA



Apa yang akan kita buat?

Game lari sederhana dengan lintasan, garis start, dan garis finish.
Pemain akan memulai dari garis start dan mencoba mencapai garis finish.

Apa yang akan kita pelajari?

Cara menggunakan variabel.

Cara membuat kondisi (if-else).

Cara menggunakan event dan fungsi.

Cara bekerja dengan trigger.

STEP 1

buat Lintasan dan Garis Start/Finish

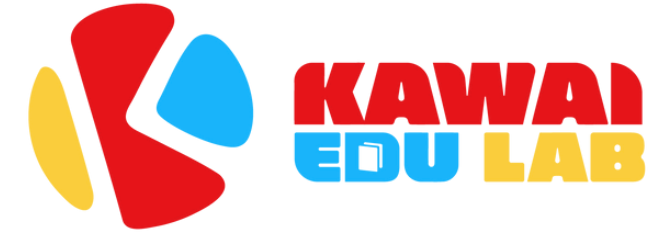
1. Buka Roblox Studio dan pilih Baseplate.
2. Buat lintasan:
 - Tambahkan Part.
 - Atur ukuran: panjang (50), lebar (10), tinggi (1).
 - Warnai lintasan (misalnya abu-abu).
3. Tambahkan garis start dan finish:
 - Buat 2 Part kecil:
 - Garis start: beri warna hijau dan nama StartLine.
 - Garis finish: beri warna merah dan nama FinishLine.
4. Letakkan garis start di awal lintasan dan garis finish di ujung lintasan.

STEP 2

tambahkan Script di Garis Finish

1. Klik FinishLine di panel Explorer.
2. Tambahkan Script.
3. Masukkan kode berikut:

NEBULA



```
local finishLine = script.Parent -- Mengambil garis finish
local playersFinished = 0 -- Variabel untuk jumlah pemain selesai

-- Fungsi saat pemain menyentuh garis finish
local function onTouched(otherPart)
    local character = otherPart.Parent
    if character:FindFirstChild("Humanoid") then
        local player = game.Players:GetPlayerFromCharacter(character)
        if player then
            playersFinished += 1
            print(player.Name .. " telah menyelesaikan balapan!")
            player:FindFirstChild("PlayerGui"):FindFirstChild("Message").Text = "Selamat, kamu finish!"
        end
    end
end
end
end

-- Memastikan garis finish aktif sebagai Trigger
finishLine.Touched:Connect(onTouched)
```

STEP 3

tambahkan Pesan untuk Pemain

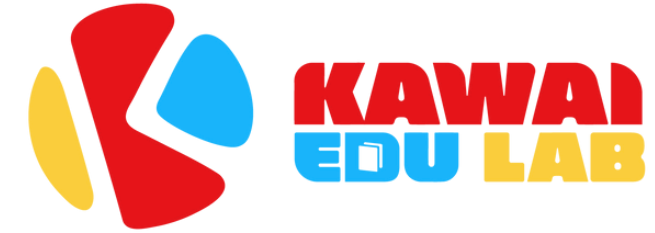
1. Di panel Explorer, klik StarterGui.
2. Tambahkan ScreenGui.
3. Di dalam ScreenGui, tambahkan TextLabel:
4. Ubah properti Text menjadi kosong.
5. Atur ukuran dan posisi di layar.
6. Beri nama Message.

STEP 4

tambahkan Script di Garis Start

1. Klik StartLine di panel Explorer.
2. Tambahkan Script.
3. Masukkan kode berikut:

NEBULA



```
local startLine = script.Parent -- Mengambil garis start
```

```
-- Fungsi saat pemain menyentuh garis start
```

```
local function onTouched(otherPart)
```

```
    local character = otherPart.Parent
```

```
    if character:FindFirstChild("Humanoid") then
```

```
        local player = game.Players:GetPlayerFromCharacter(character)
```

```
        if player then
```

```
            print(player.Name .. " memulai balapan!")
```

```
            player:FindFirstChild("PlayerGui"):FindFirstChild("Message").Text = "Balapan dimulai! Ayo lari ke garis finish!"
```

```
        end
```

```
    end
```

```
end
```

```
-- Memastikan garis start aktif sebagai Trigger
```

```
startLine.Touched:Connect(onTouched)
```

STEP 5

Aktifkan Trigger di Garis Start dan Finish

1. Klik StartLine dan FinishLine.
2. Ubah properti berikut:
3. Anchored: True
4. CanCollide: False

STEP 6

Coba Game-nya!

1. Klik tombol Play di Roblox Studio.
2. Jalankan karakter dari garis start ke garis finish.
3. Apa yang terjadi:
4. Ketika menyentuh garis start, muncul pesan: "Balapan dimulai!".
5. Ketika menyentuh garis finish, muncul pesan: "Selamat, kamu finish!"

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**