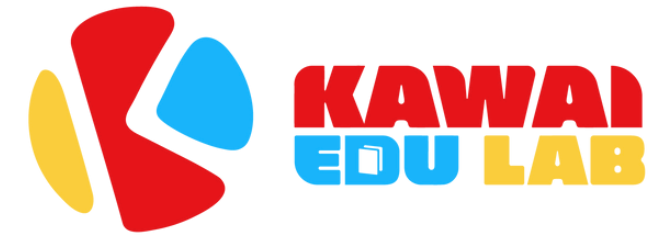
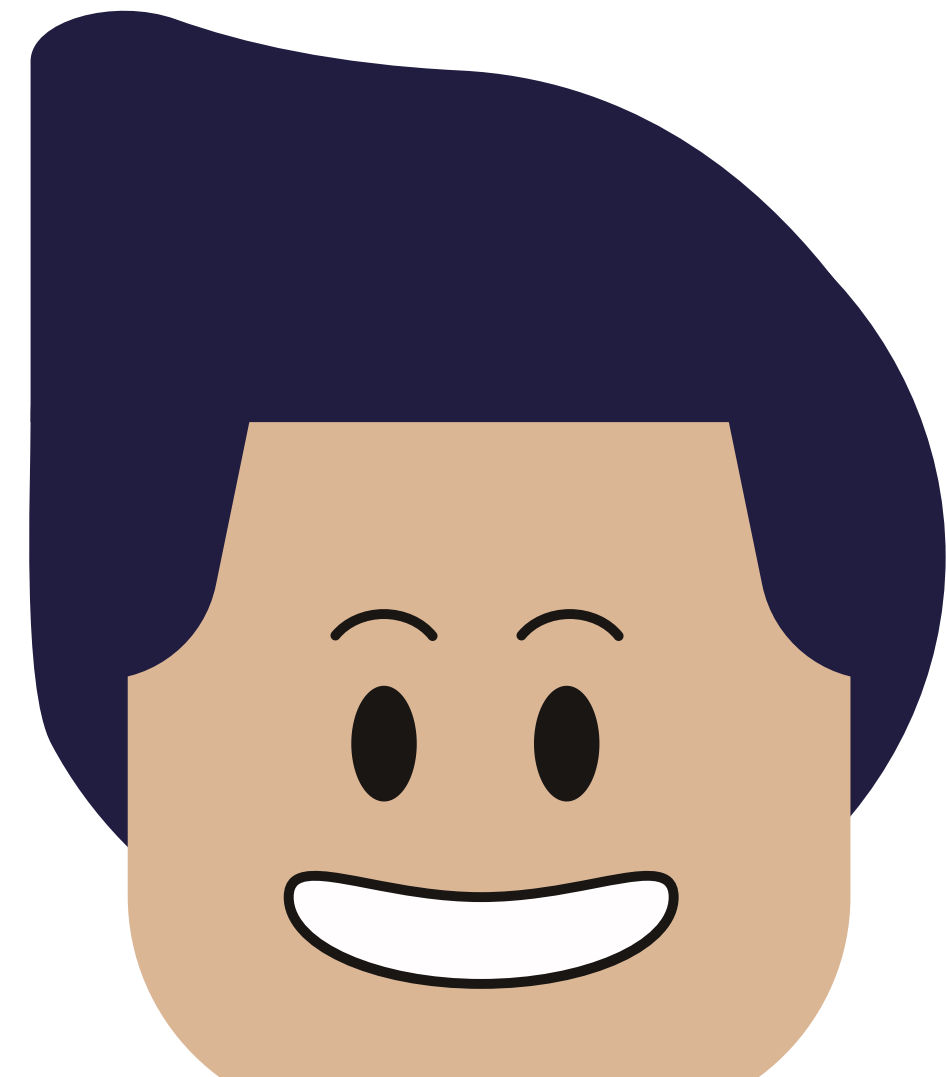
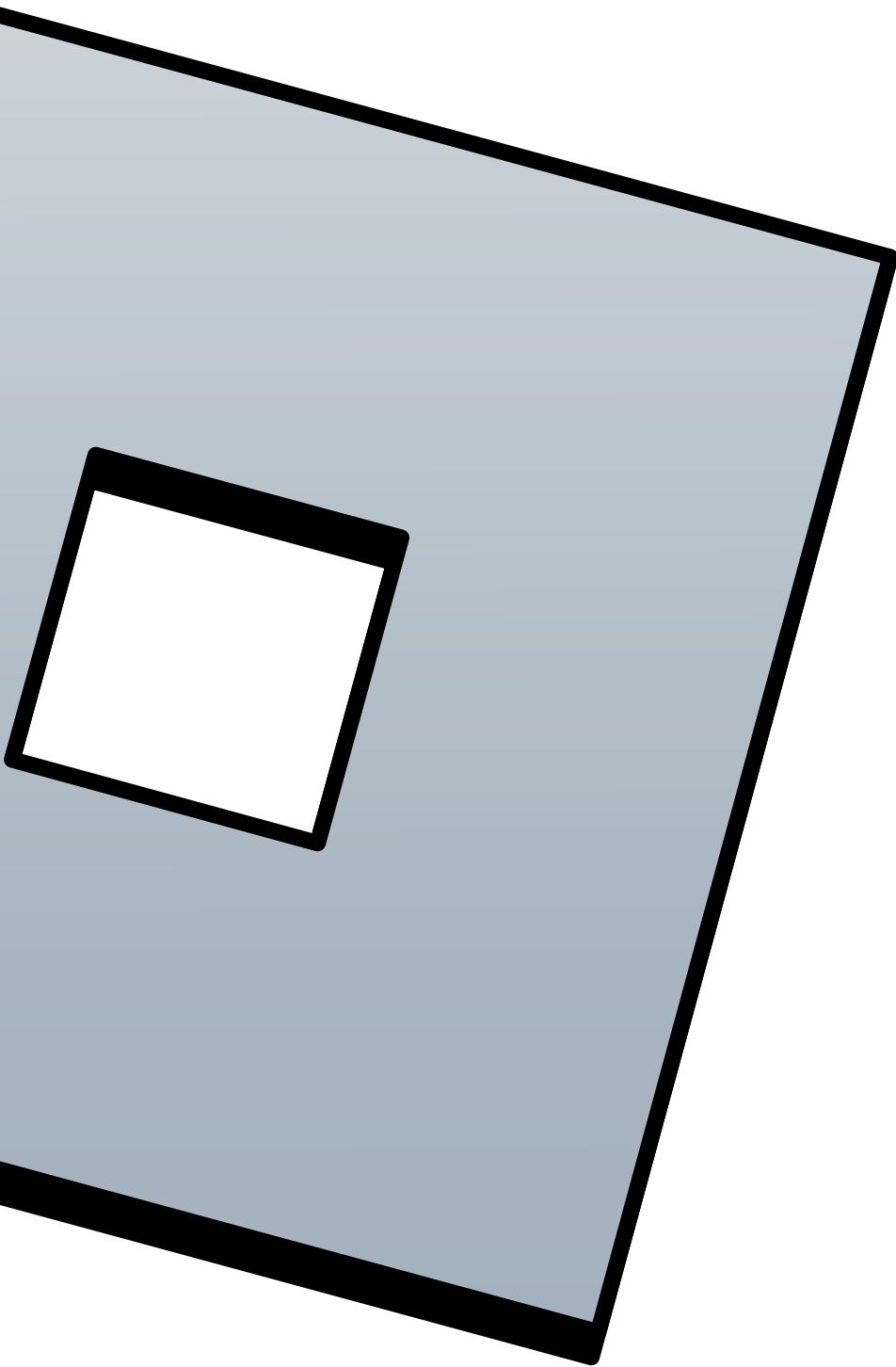


NEBULA



GAME PROJECT 2
MY FIRST
OBBY WORLD



NEBULA



Apa yang akan kita buat?

Sebuah dunia obstacle course (obby) sederhana dengan berbagai tantangan.

Apa yang akan kita pelajari?

- Membuat berbagai jenis obstacle
- Menggunakan script untuk pergerakan
- Membuat kill part
- Mengimpor aset dari Toolbox
- Mendesain lingkungan game

Apa Itu Obstacle/Obby?

Obby (dari kata Obstacle Course) adalah game tantangan lompat di Roblox di mana pemain harus:

- 🏃 Melewati rintangan (platform, trap, dll)
- ⚠️ Hindari bahaya (kill parts, lava, dll), hingga mencapai finish!

STEP 1

Membuat Obby Dasar

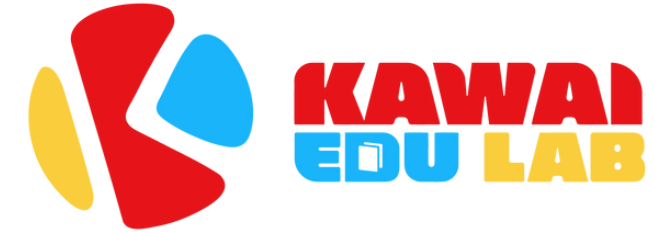
1. Buka Roblox Studio dan pilih Baseplate
2. Buat Obby 1 dengan menambahkan Part sebagai platform pertama
3. Atur ukurannya sesuai kreativitas kalian
4. Warnai dengan warna cerah, beri material yang menarik
5. Duplikasi dan tempatkan di beberapa posisi

STEP 2

Membuat Obby Bergerak

- 1. Buat Obby 2, tambahkan Part baru**
- 2. Atur ukuran sesuai kreativitasmu**
- 3. Kita akan pasang script bergerak untuk obby 2 ini (scriptnya di halaman selanjutnya ya!)**
- 4. Duplikasi dan tempatkan di beberapa lokasi**

NEBULA



```
local object = script.Parent
```

```
local speed = 8 -- Kecepatan objek
```

```
wait(4)
```

```
while true do
```

```
    object.Position = object.Position + Vector3.new(-speed, 0, 0) *
```

```
wait()
```

```
end
```

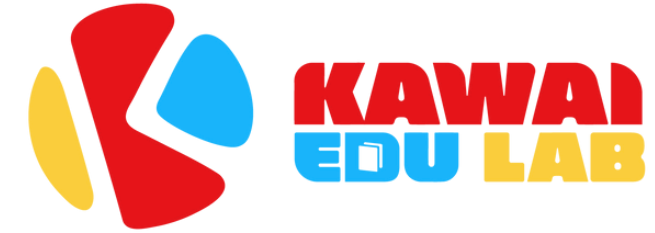
*note : untuk posisi obby bergerak, sesuaikan dengan sumbunya ya (apakah X, Y, atau Z)

STEP 3

Kill Part Bergerak

1. Buat Obby yang berfungsi sebagai Kill Part.
2. Tambahkan Part, atur ukuran, warna dan materialnya
3. Lalu dalam part ini, kita akan insert-kan 2 script, yaitu:
 - a. Script Gerakan (seperti Obby 2)
 - b. Script Kill Part
4. Tambahkan Script gerakan (seperti Obby 2)
5. Tambahkan Script killpart

NEBULA



```
local object = script.Parent
```

```
object.Touched:Connect(function(hit)
```

```
    local character = hit.Parent
```

```
    local humanoid = character:FindFirstChild("Humanoid")
```

```
    if humanoid then
```

```
        humanoid.Health = 0
```

```
    end
```

```
end)
```

STEP 4

Lingkungan Fantasi

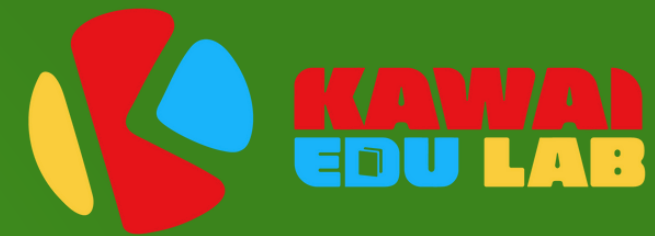
- 1. Buka Toolbox**
- 2. Tambahkan model Sky pilihan**
- 3. Cari dan tambahkan:**
 - a. Pohon-pohon fantasi**
 - b. Model gunung**
- Hapus baseplate default**

STEP 6

Coba Game-nya!

1. Klik tombol Play di Roblox Studio.
2. Coba lewati semua obstacl
3. Lihat bagaimana lingkungan fantasynya.
4. Kreasikan dengan tambahan berbagai obstacle sesuai keinginanmu 😊

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**

Contoh satu karya Obby World