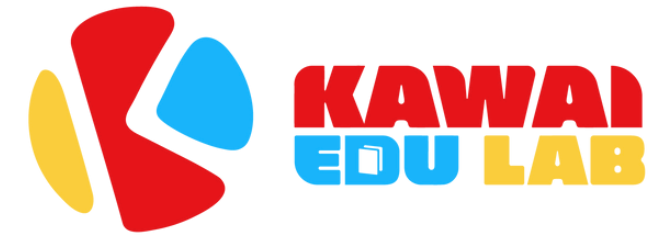
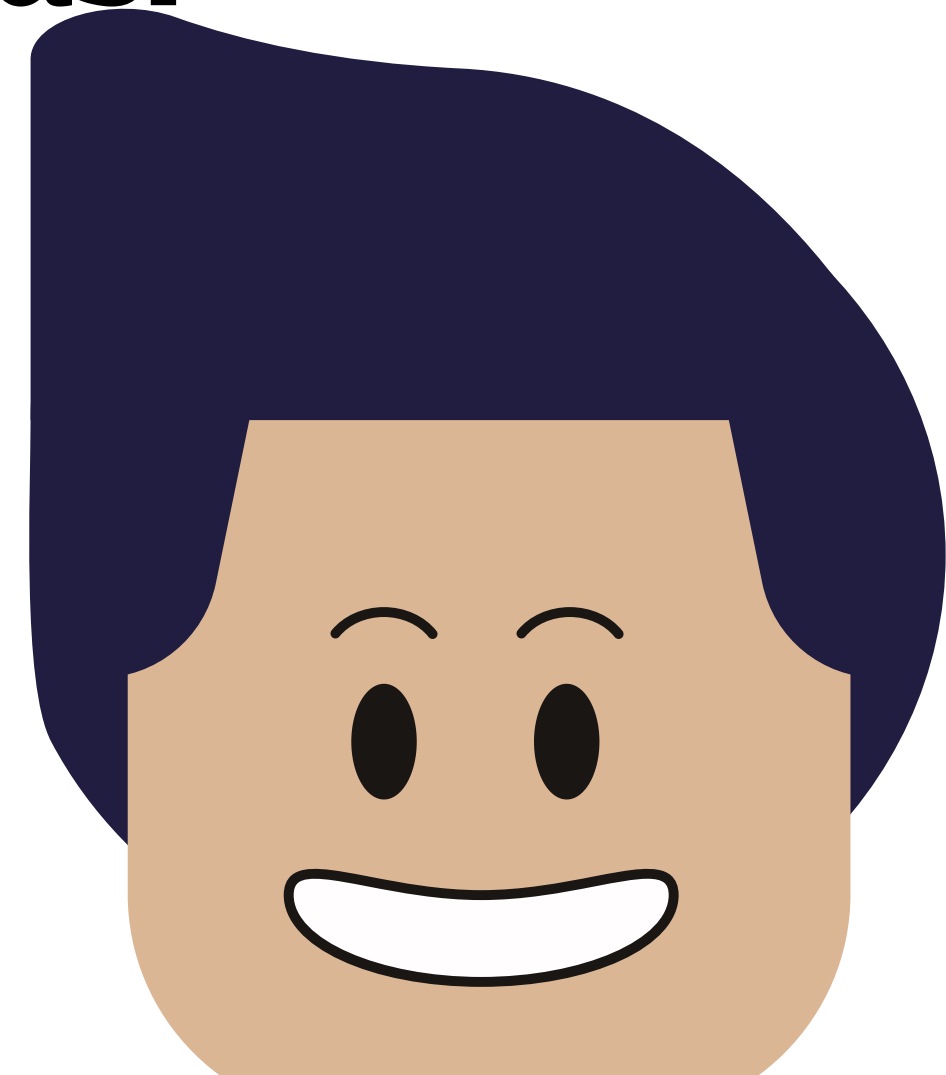
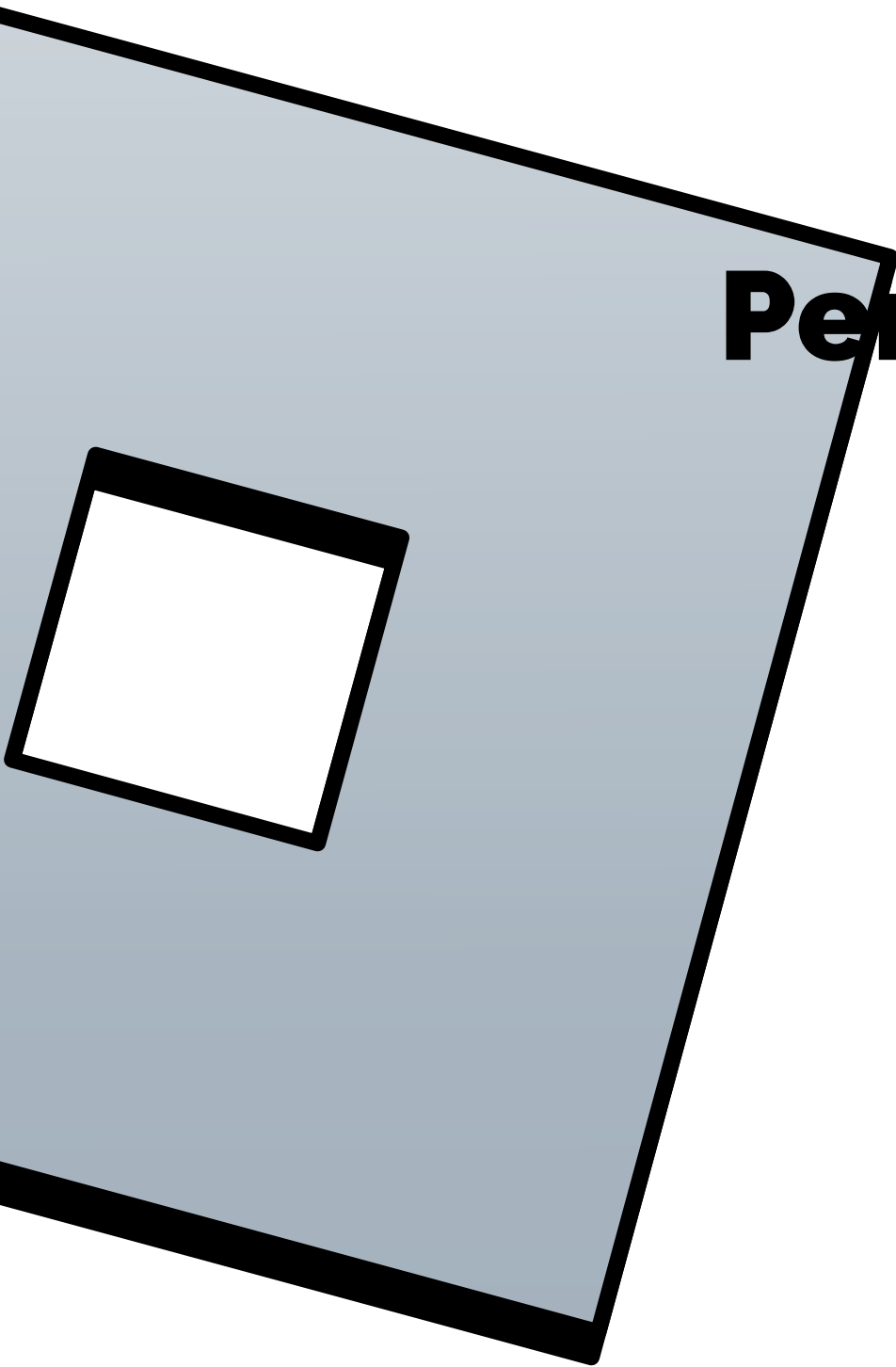


NEBULA



Pertemuan 13:
Pengenalan Dasar tentang Animasi
PART 1



Apa yang Akan Kita Pelajari di Part 1?

Di Part 1 ini, kita akan mempelajari:

1. Apa itu animasi dan mengapa penting dalam game.
2. Cara membuat animasi sederhana di Roblox Studio.
3. Praktik: Membuat objek bergerak maju.

Mengapa Animasi Penting?

Animasi adalah gerakan yang membuat game terlihat hidup.

Beberapa fungsi animasi:

1. Membuat objek bergerak: Misalnya, musuh yang bergerak atau platform yang naik-turun.
2. Memberikan feedback visual: Misalnya, efek ledakan atau perubahan warna saat pemain menyentuh objek.
3. Meningkatkan interaktivitas: Animasi membuat game lebih menarik dan menyenangkan.

NEBULA



Mini Project: Membuat Objek Bergerak Maju

Kita akan membuat objek bergerak maju dengan menggunakan script sederhana.

Langkah 1: Menyiapkan Objek

1. Buka Roblox Studio dan buat project baru.
2. Di Explorer, klik kanan pada Workspace dan pilih "Insert Object" -> "Part".
3. Ubah ukuran dan warna part agar terlihat seperti objek yang akan bergerak (misalnya, kotak biru).
4. Rename part menjadi "MovingObject".

Langkah 2:

Menulis Script untuk Animasi

Berikut adalah script sederhana untuk membuat objek bergerak maju:

```
1  local object = script.Parent
2  local speed = 5 -- Kecepatan objek
3
4  ▼ while true do
5      |   object.Position = object.Position + Vector3.new(0, 0, speed) * wait()
6      | end
7
8
```

NEBULA



Penjelasan

- speed adalah kecepatan objek.
- `Vector3.new(0, 0, speed)` membuat objek bergerak ke arah sumbu Z (atau sumbu lain, X dan Y sesuai kreativitas)
- `wait()` membuat pergerakan objek lebih halus.

NEBULA



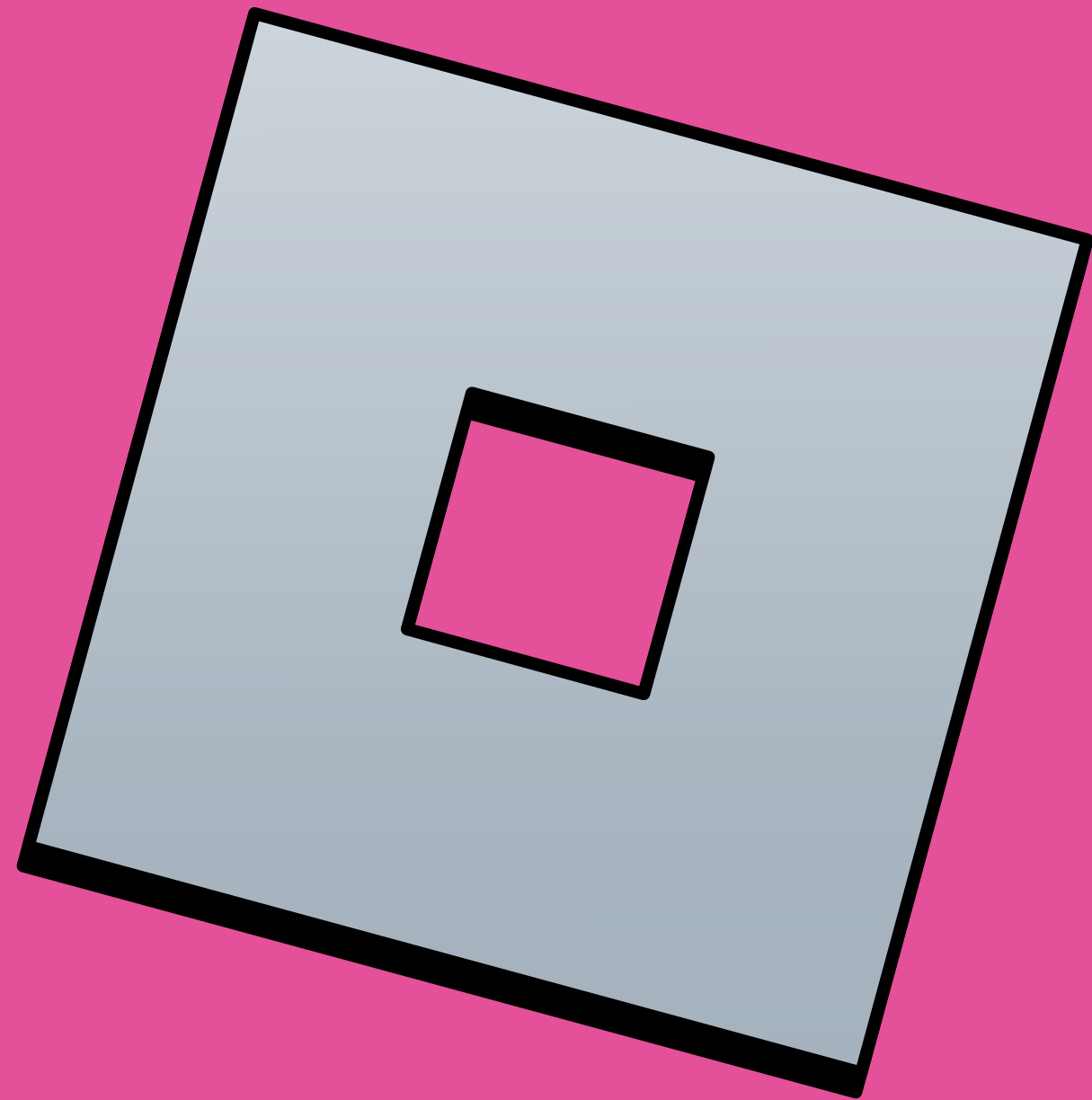
Waktunya Berkreasi!

Sekarang saatnya kamu mencoba bereksperimen sendiri! 🔥

💡 Coba modifikasi proyek ini dengan ide berikut:

- buat part bentuk lain, modifikasi dengan sumbu X atau Y
- atur speed atau kecepatan sesuai kreativitas

Quiz!



Apa itu Animasi dalam Roblox Studio?

- a. Membuat kartun
- b. Gerakan yang membuat game terlihat hidup**
- c. Script berjalan

Apa fungsi wait dalam script animasi?

- a. membuat pergerakan objek lebih halus**
- b. menunggu player
- c. merubah script

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**