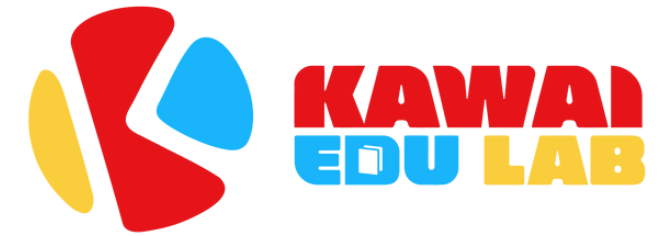
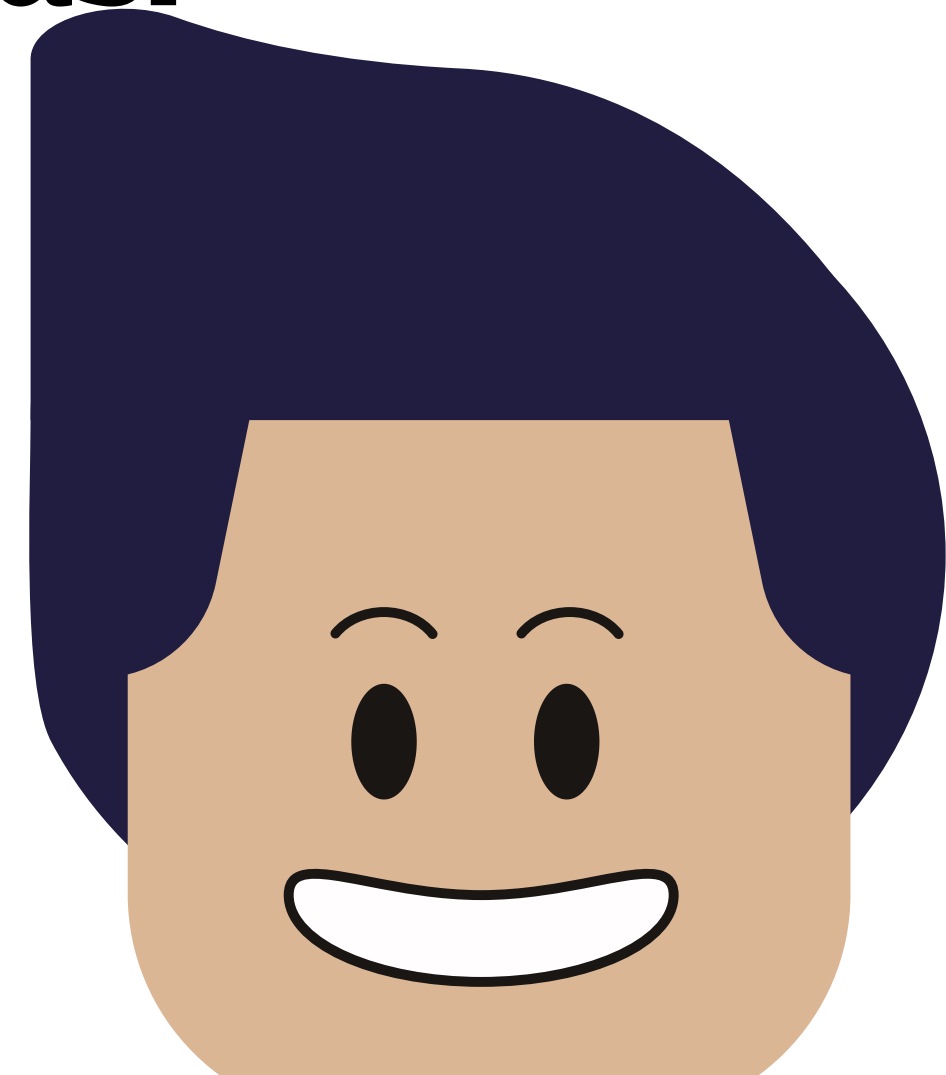
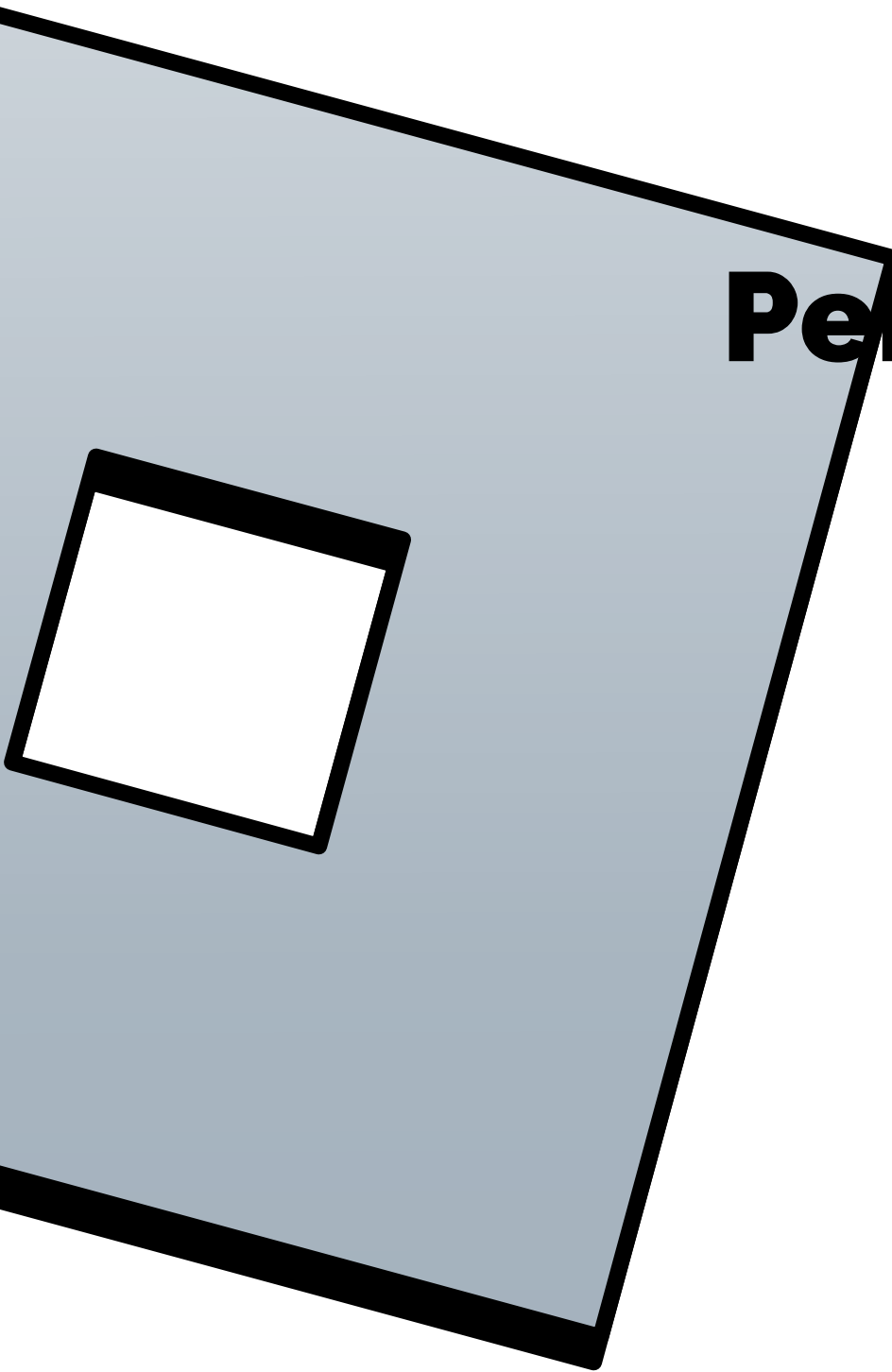


NEBULA



Pertemuan 16:
Pengenalan Dasar tentang Animasi
PART 4



Apa yang Akan Kita Pelajari di Part 4?

Di Part 4 ini, kita akan mempelajari:

1. Cara menggabungkan animasi gerakan dan rotasi.
2. Membuat objek yang bergerak sambil berputar.
3. Praktek: Membuat objek bergerak maju sambil berputar.

Mengapa Menggabungkan Animasi Penting?

Menggabungkan animasi:

1. Membuat gerakan lebih kompleks: Objek bisa bergerak dan berputar secara bersamaan.
2. Meningkatkan kreativitas: Kombinasi animasi bisa digunakan untuk membuat efek yang lebih menarik.

NEBULA



Mini Project: Membuat Objek Bergerak Maju Sambil Berputar

Kita akan menggabungkan script gerakan dan rotasi untuk membuat objek bergerak maju sambil berputar.

Langkah 1: Menyiapkan Objek

1. Buka Roblox Studio dan buat project baru.
2. Di Explorer, klik kanan pada Workspace dan pilih "Insert Object" -> "Part".
3. Ubah ukuran dan warna part agar terlihat seperti objek yang akan bergerak dan berputar (misalnya, bola kuning).
4. Rename part menjadi "MovingRotatingObject".

Langkah 2: Menulis Script untuk Gerakan dan Rotasi

```
1  local object = script.Parent
2  local moveSpeed = 5 -- Kecepatan gerakan
3  local rotationSpeed = 1 -- Kecepatan rotasi
4
5  ▼ while true do
6      object.Position = object.Position + Vector3.new(0, 0, moveSpeed) * wait()
7      object.Orientation = object.Orientation + Vector3.new(0, rotationSpeed, 0)
8  end
```

NEBULA



Penjelasan

- `moveSpeed` mengontrol kecepatan gerakan maju.
- `rotationSpeed` mengontrol kecepatan rotasi.

NEBULA



Waktunya Berkreasi!

Sekarang saatnya kamu mencoba bereksperimen sendiri! 🔥

💡 Coba modifikasi proyek ini dengan ide berikut:

- Coba ubah nilai `moveSpeed` dan `rotationSpeed` untuk mengatur kecepatan gerakan dan rotasi.

Quiz!



Apa yang terjadi jika kita menghapus baris `object.Orientation` dari script?

- a. Objek akan berhenti bergerak
- b. Objek akan bergerak tanpa berputar**
- c. Objek akan berputar tanpa bergerak

Bagaimana cara membuat objek bergerak ke kiri sambil berputar?

- a. Mengubah `Vector3.new(moveSpeed, 0, 0)` jadi `Vector3.new(-moveSpeed, 0, 0)`**
- b. Mengubah `Vector3.new(0, rotationSpeed, 0)` menjadi `Vector3.new(0, -rotationSpeed, 0)`
- c. Menghapus `wait()` dari script

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**