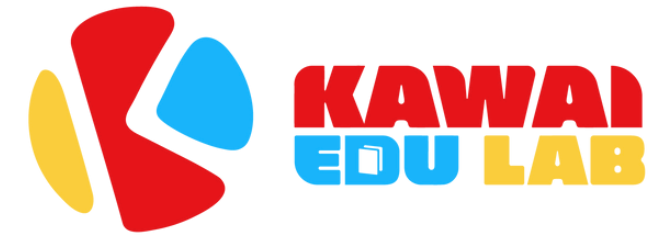
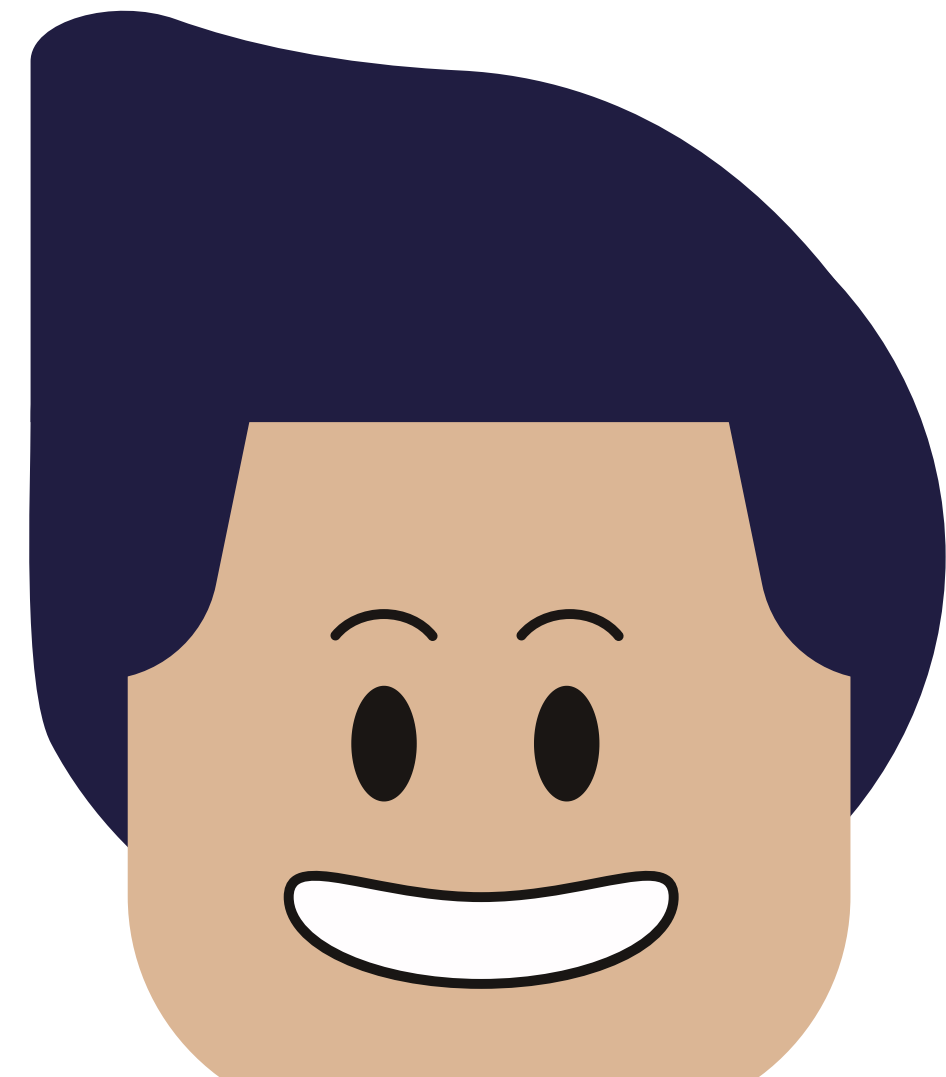


**NEBULA**



# **Pertemuan 17: Pengenalan Text Di Roblox Studio**



# Apa yang Akan Kita Pelajari?

Kita akan mempelajari:

1. Mengetahui TextLabel dan SurfaceGui
2. Membuat teks pada part 3D
3. Mengubah warna, ukuran, dan font teks

# Jenis Text di Roblox

## 1. Text Label

- Untuk UI/2D (contoh: skor di layar)

## 2. SurfaceGui + TextLabel

- Untuk teks 3D di permukaan part
- Contoh: papan nama, tanda jalan

**NEBULA**



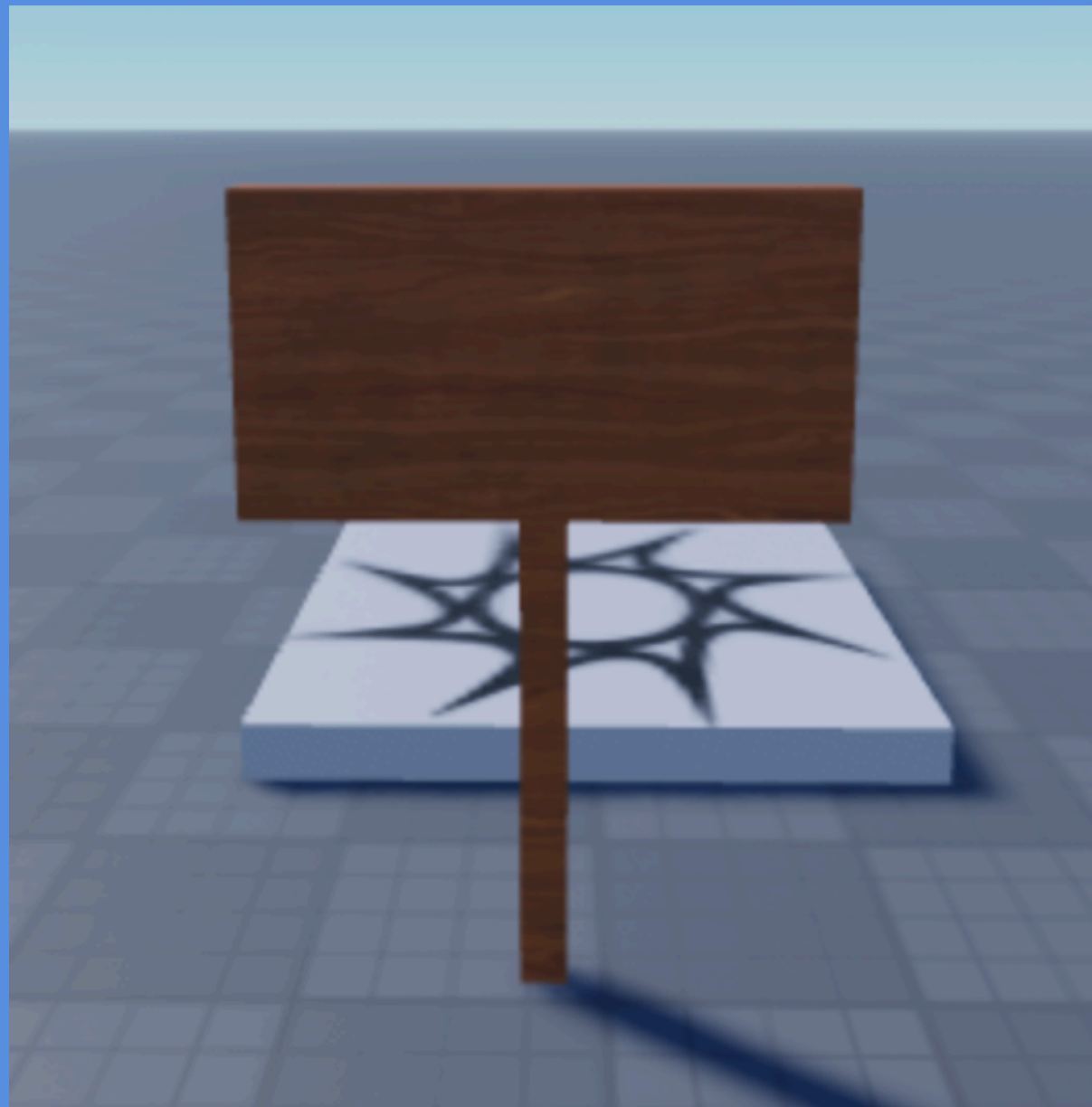
# Mini Project: Membuat Papan "START" 3D

Kita akan membuat part dengan tulisan "START" menggunakan SurfaceGui.

# Langkah 1: Menyiapkan Objek

1. Buka Roblox Studio dan buat project baru.
2. Di Explorer, klik kanan pada Workspace dan pilih "Insert Object" -> "Part".
3. Ubah ukuran dan warna part agar terlihat sebuah papan kayu, misal menggunakan warna coklat dan material kayu/wood.
4. Rename part menjadi "SignBoard".

# NEBULA



- Gunakan kreativitas kalian, misalnya dengan menambahkan tongkat papan.
- Sesuaikan ukurannya dengan baik ya!
- Jangan lupa di-anchored agar tetap rapi.
- Jangan digroup menjadi model atau folder, karena kita akan belajar tentang text hanya pada sebuah part/objek

# Langkah 2:

# Menambahkan Text SurfaceGui

1. Klik kanan part → Insert Object → SurfaceGui
2. Atur **Face** ke "Front" (atau jika part di bagian yang berbeda, coba atur "Face" nya sesuai dengan tampilan)
3. Klik kanan SurfaceGui → Insert → TextLabel

# Langkah 3: Mengatur TextLabel

Atur properti:

1. Text = "START"
2. Font = GothamBold
3. TextSize = 50
4. TextColor3 = Hitam
5. BackgroundTransparency = 1



## NEBULA



# Penjelasan

- speed adalah kecepatan objek.
- `Vector3.new(0, 0, speed)` membuat objek bergerak ke arah sumbu Z (atau sumbu lain, X dan Y sesuai kreativitas)
- `wait()` membuat pergerakan objek lebih halus.

**NEBULA**



# Waktunya Berkreasi!

Sekarang saatnya kamu mencoba bereksperimen sendiri! 🔥

💡 Coba modifikasi proyek ini dengan ide berikut:

- Ganti font menjadi "SciFi"
- Tambahkan efek outline
- Buat teks kedua di sisi belakang part

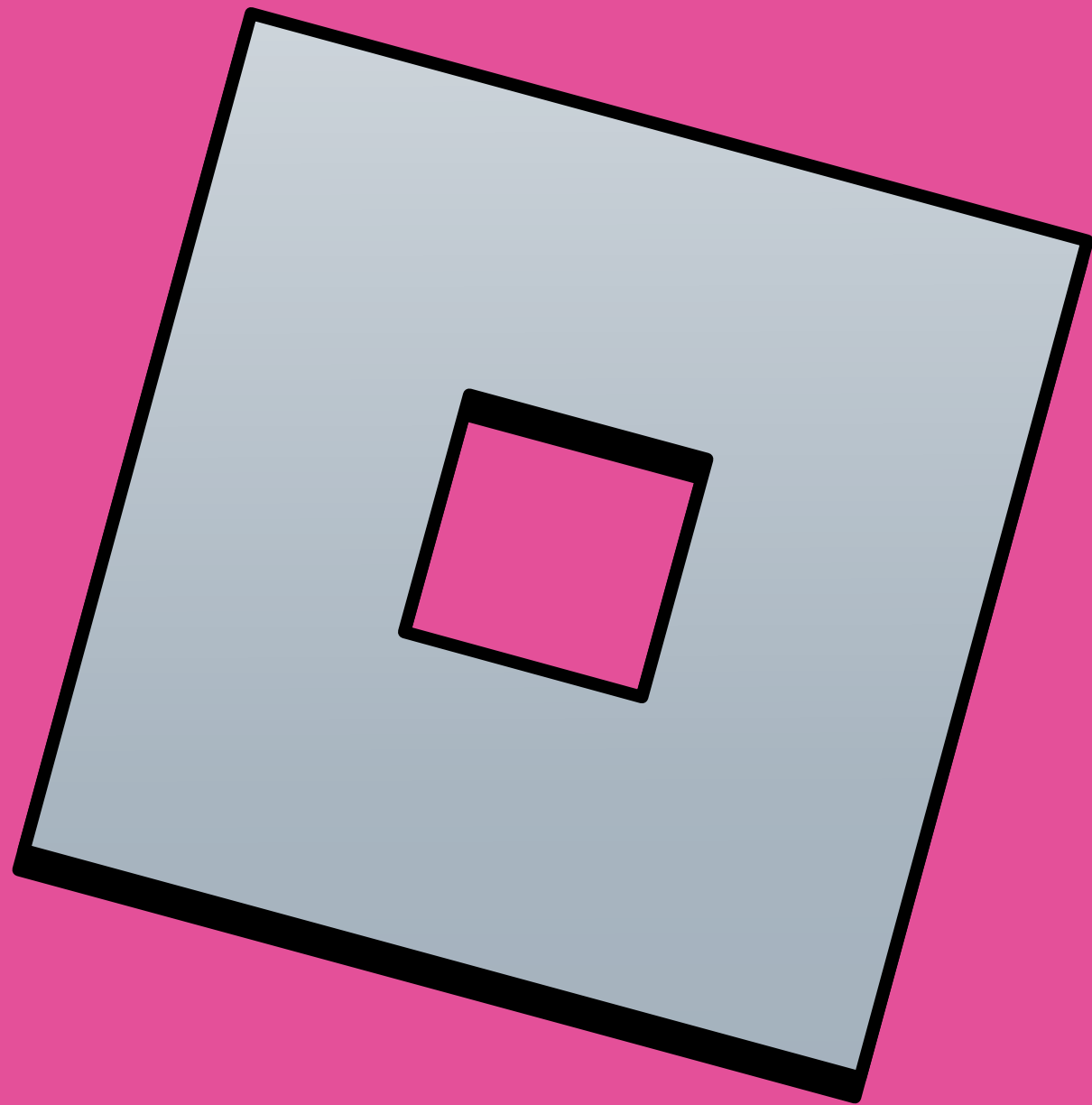
# Quiz!

**SurfaceGui digunakan untuk**

- a. Text 2D
- b. Teks di part 3D**
- c. Animasi karakter

**Agar background teks transparan, atur**

- a. TextTransparency = 1
- b. BackgroundTransparency = 1**
- c. Font = Transparent



**NEBULA**



**Jangan Lupa Save as  
Hasil Karyamu ya!**