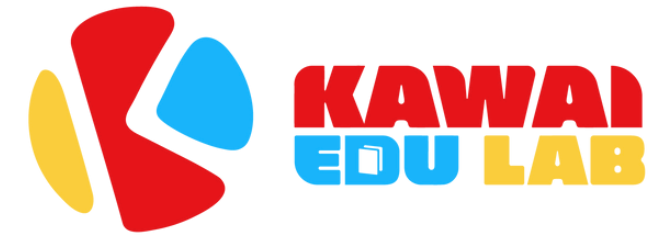
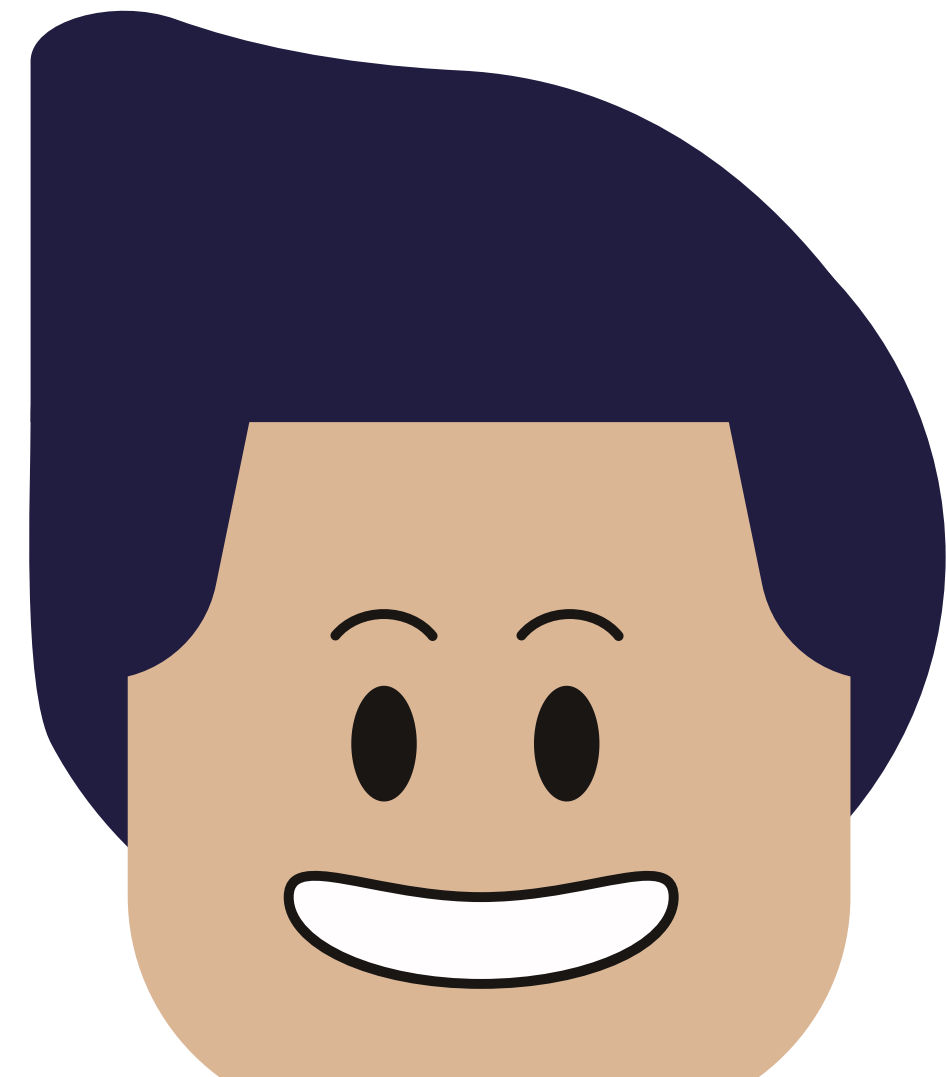
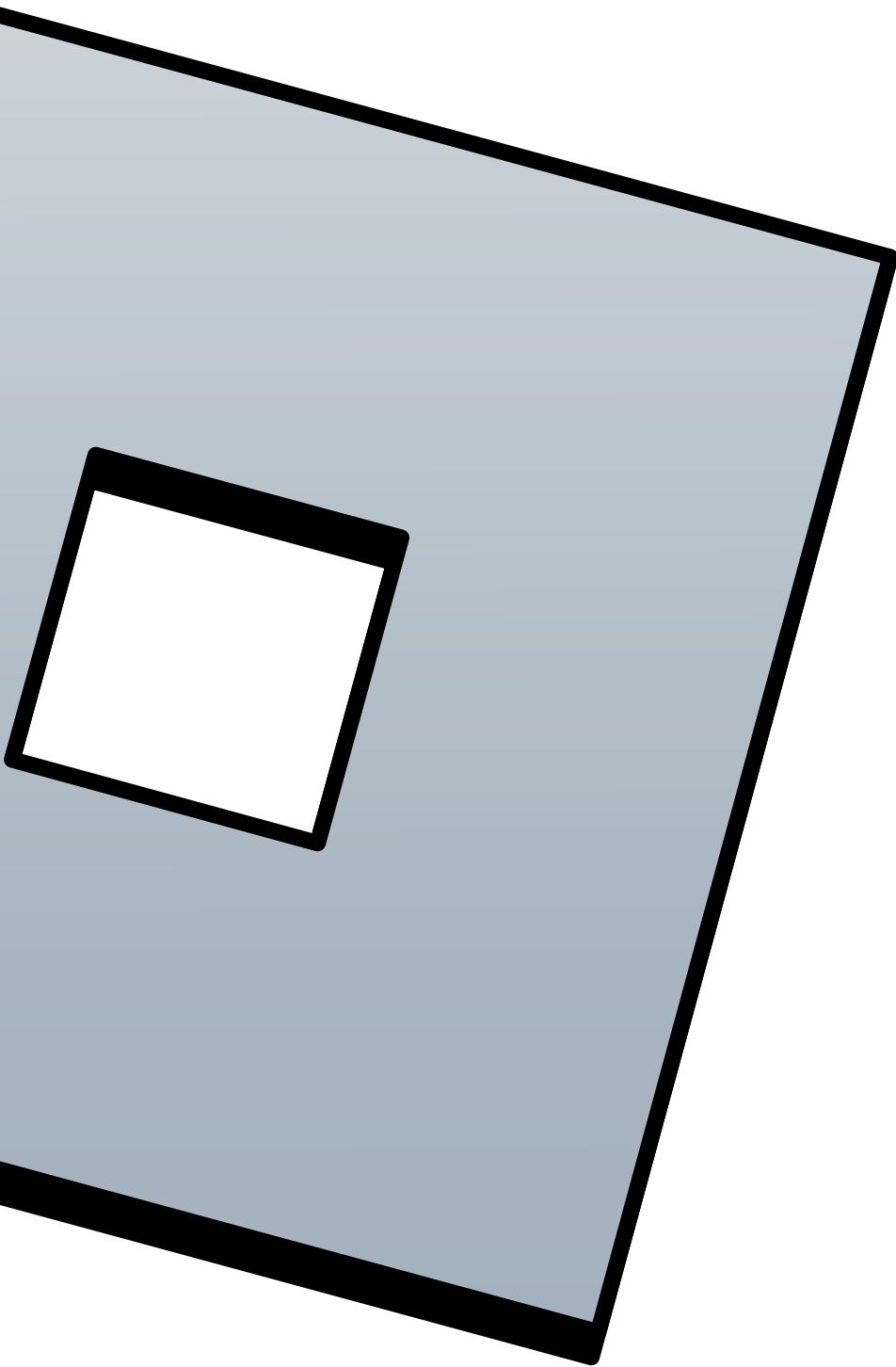


NEBULA



Pertemuan 18: Mengontrol Text dengan Script



Apa yang Akan Kita Pelajari?

1. Perbedaan text statis vs dinamis
2. Cara mengubah text pakai script
3. Membandingkan metode manual vs script

Perbandingan: Manual vs Script

Manual	Script
Klik TextLabel → Edit properti Text di Explorer	Otomatis di-run saat game dimulai
Contoh: "START" → "FINISH"	<code>script.Parent.Text = "FINISH"</code>

NEBULA



Mini Project: Text Timer Sederhana

Kita akan membuat text yang berubah setiap detik menggunakan script!

Langkah 1: Menyiapkan Tempat Text

1. Buat ScreenGui:

- Klik StarterGui → Insert → ScreenGui

2. Tambahkan TextLabel:

- Klik ScreenGui → Insert → TextLabel

3. Atur ukuran & posisi teks

Langkah 2: Membuat Script

Berikut adalah script untuk teks yang berubah setiap detik

```
Text Lessons x Script x
1  local label = script.Parent
2  local time = 0
3
4  while true do
5      time = time + 1
6      label.Text = "Waktu: " .. time .. " detik"
7      wait(1)
8  end
9
10
```

Penjelasan

1. `time` menghitung berapa detik telah berlalu.
2. Setiap 1 detik, nilai `time` bertambah 1 dan text diperbarui.
3. CATATAN PENTING!
 - a. Script HARUS ditempel langsung di TextLabel
 - b. `wait(1)` menentukan kecepatan update (1 = 1 detik)

NEBULA



Waktunya Berkreasi!

Sekarang saatnya kamu mencoba bereksperimen sendiri! 🔥

💡 Coba modifikasi proyek ini dengan ide berikut:

- Ubah `wait(1)` jadi `wait(0.5)`
- Ganti teks menjadi "Hitungan: " .. time
- Tambahkan kondisi `if time == 10` lalu ubah warna text

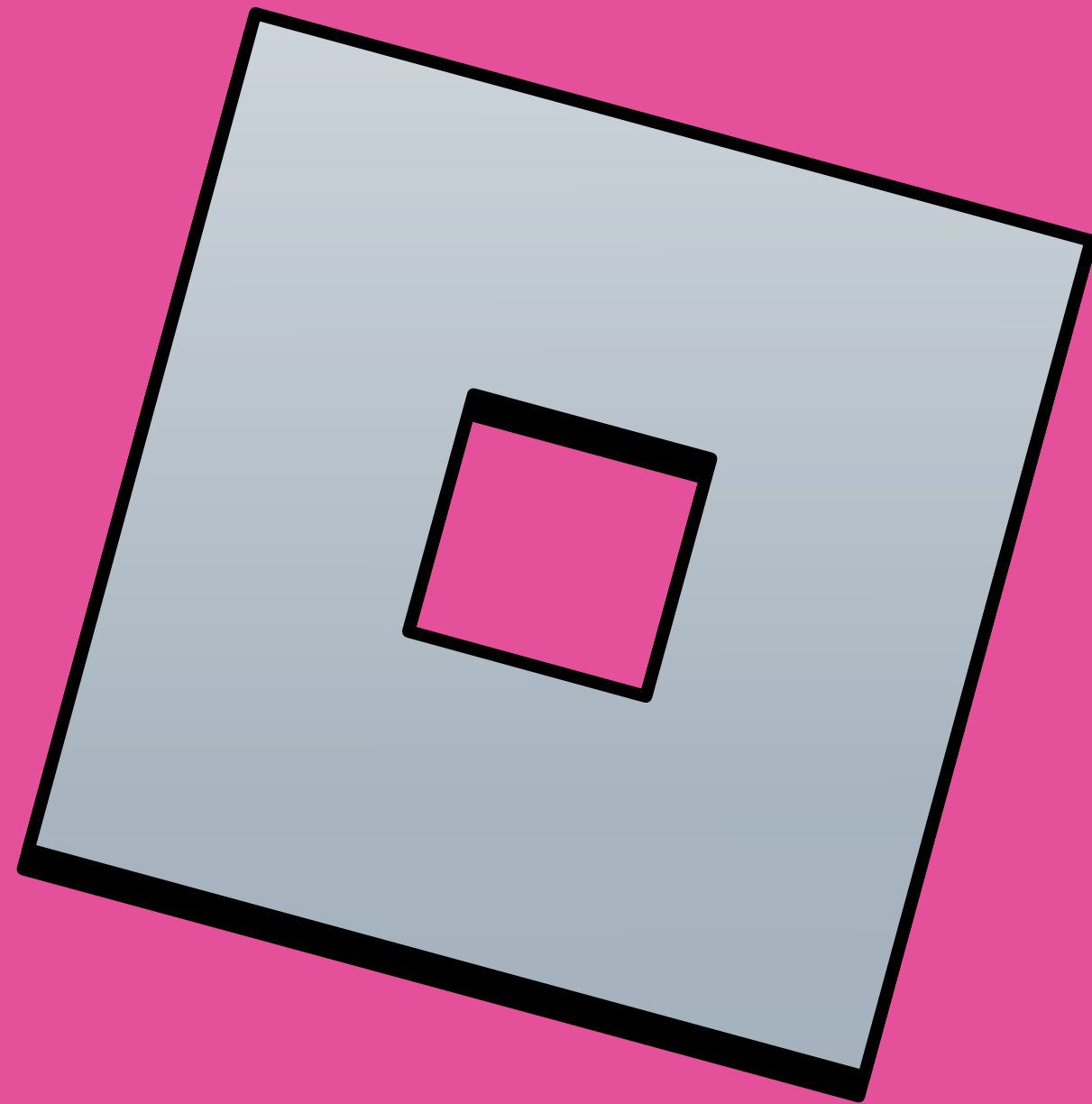
Quiz!

Bagaimana cara menghentikan timer?

- a. **Tambahkan break jika kondisi terpenuhi**
- b. Hapus script
- c. Tidak bisa dihentikan

Apa fungsi .. dalam script?

- a. Mengurangi angka
- b. **Menggabungkan text**
- c. Memberi warna



NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**