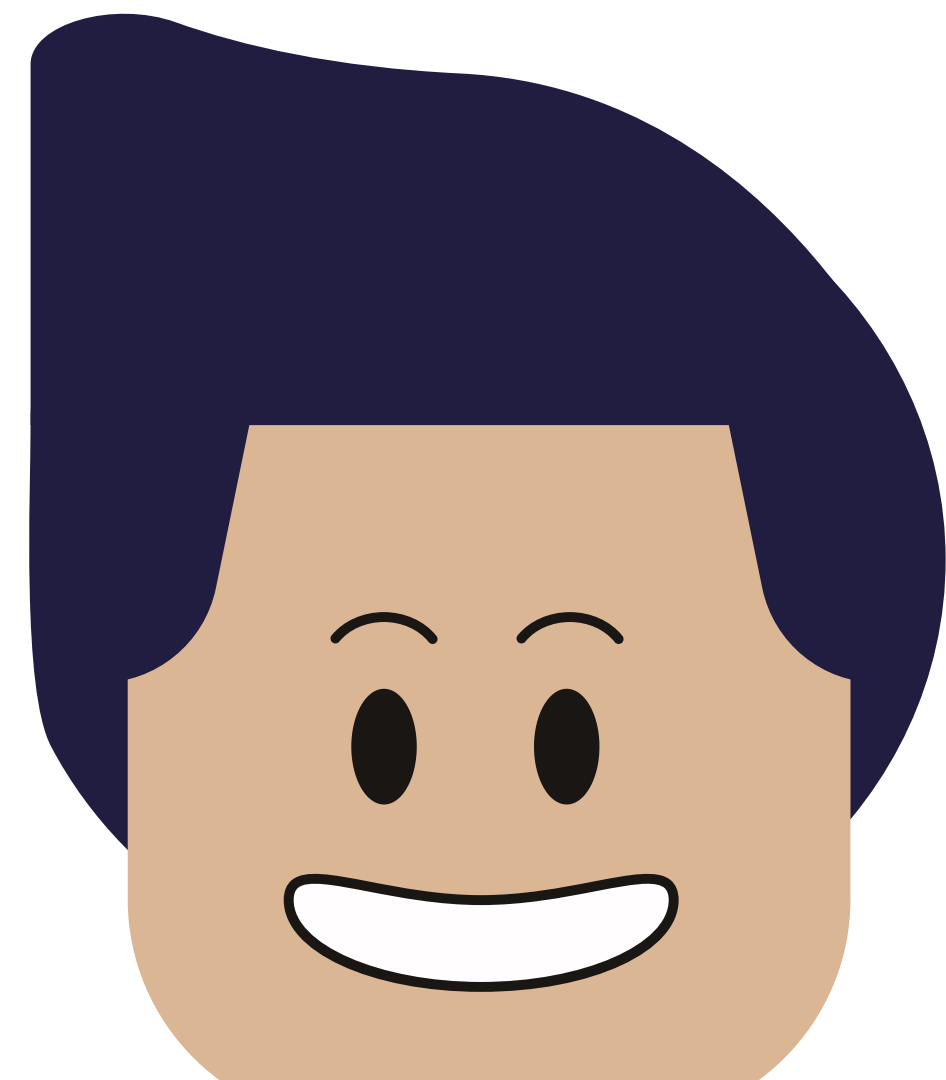
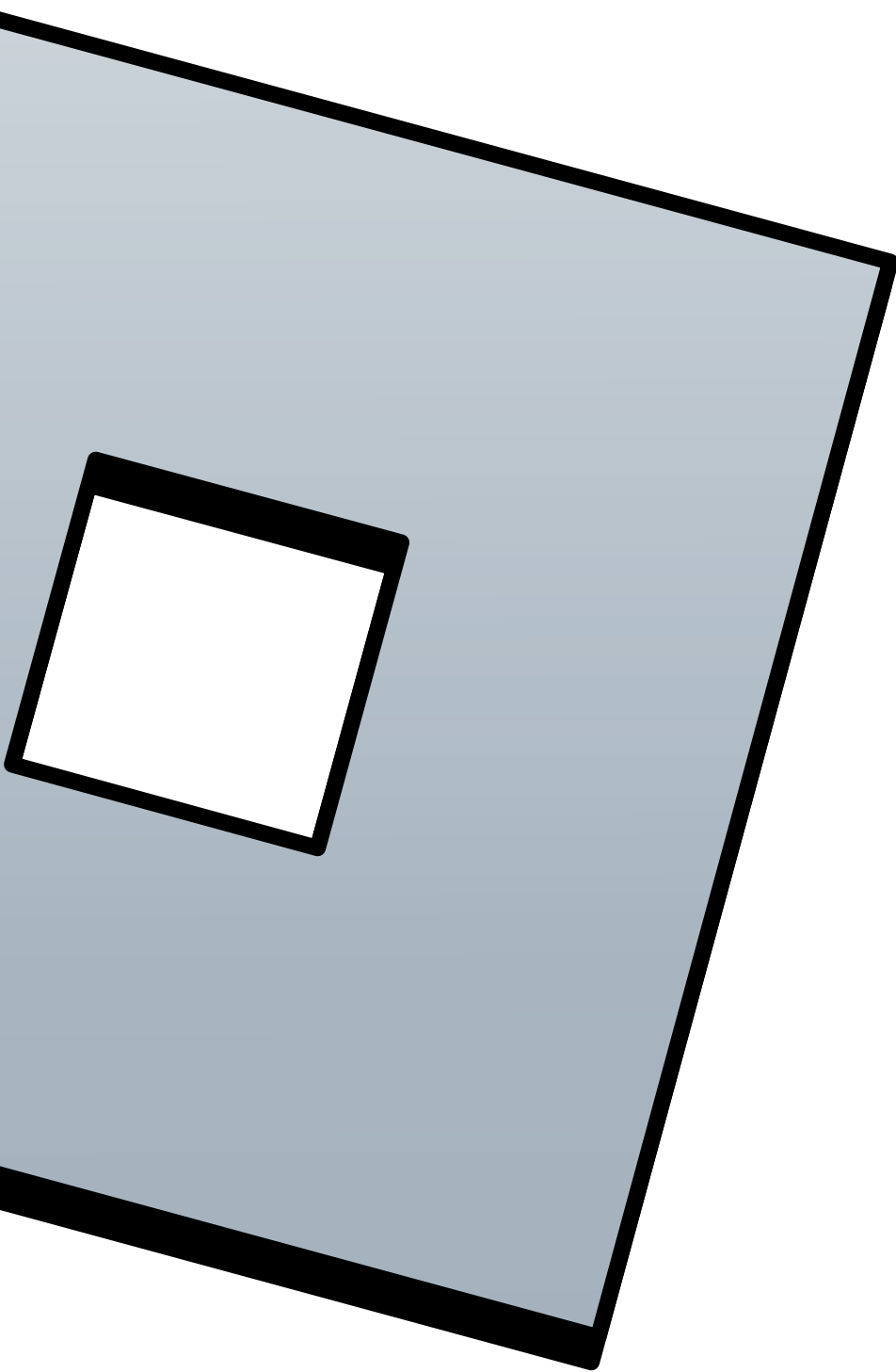


NEBULA



Pertemuan 19: Text Interaktif



Apa yang Akan Kita Pelajari?

1. Membuat teks bereaksi terhadap pemain
2. Menggunakan event `Touched` pada teks
3. Mengubah properti teks secara dinamis

Konsep Dasar Text Interaktif

Misalnya, ada text yang bisa:

1. Muncul saat pemain mendekat
2. Berubah warna/warna saat disentuh
3. Menampilkan pesan spesial

NEBULA



Mini Project: Papan "Selamat Datang!"

Kita akan membuat teks yang muncul
saat pemain mendekati part.

Langkah 1: Menyiapkan Objek

1. Buka Roblox Studio dan buat project baru.
2. Di Explorer, klik kanan pada Workspace dan pilih "Insert Object" -> "Part".
3. Rename menjadi "WelcomeSign"
4. Tambahkan SurfaceGui + TextLabel
5. Atur TextLabel:
 - Text = "" (kosongkan)
 - BackgroundTransparency = 1

Langkah 2: Menulis Script Text Interaksi

Berikut
adalah script
untuk
membuat
text interaksi

```
Text Lessons x Script x
1
2 local part = script.Parent
3 local textLabel = part.SurfaceGui.TextLabel
4
5 ▼ part.Touched:Connect(function(hit)
6 ▼   if hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid") then
7     textLabel.Text = "Selamat Datang!"
8     textLabel.TextColor3 = Color3.new(1, 0.185733, 0.573388)
9   end
10 end)
11
12
13
```

Penjelasan

1. `part.Touched:Connect``

- Mendeteksi ketika objek menyentuh part

2. `hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid")`

- Memastikan yang menyentuh adalah pemain

3. `TextLabel.TextColor3`

- Mengubah warna teks saat teks muncul

4. CATATAN PENTING!

- Pastikan part punya Collision (`CanCollide = true`)
- Teks akan muncul saat pemain **MENYENTUH** part

NEBULA



Waktunya Berkreasi!

Sekarang saatnya kamu mencoba bereksperimen sendiri! 🔥

💡 Coba modifikasi proyek ini dengan ide berikut:

- Ganti pesan yang ditampilkan
- Buat teks menghilang setelah 3 detik
- Tambahkan efek suara saat teks muncul

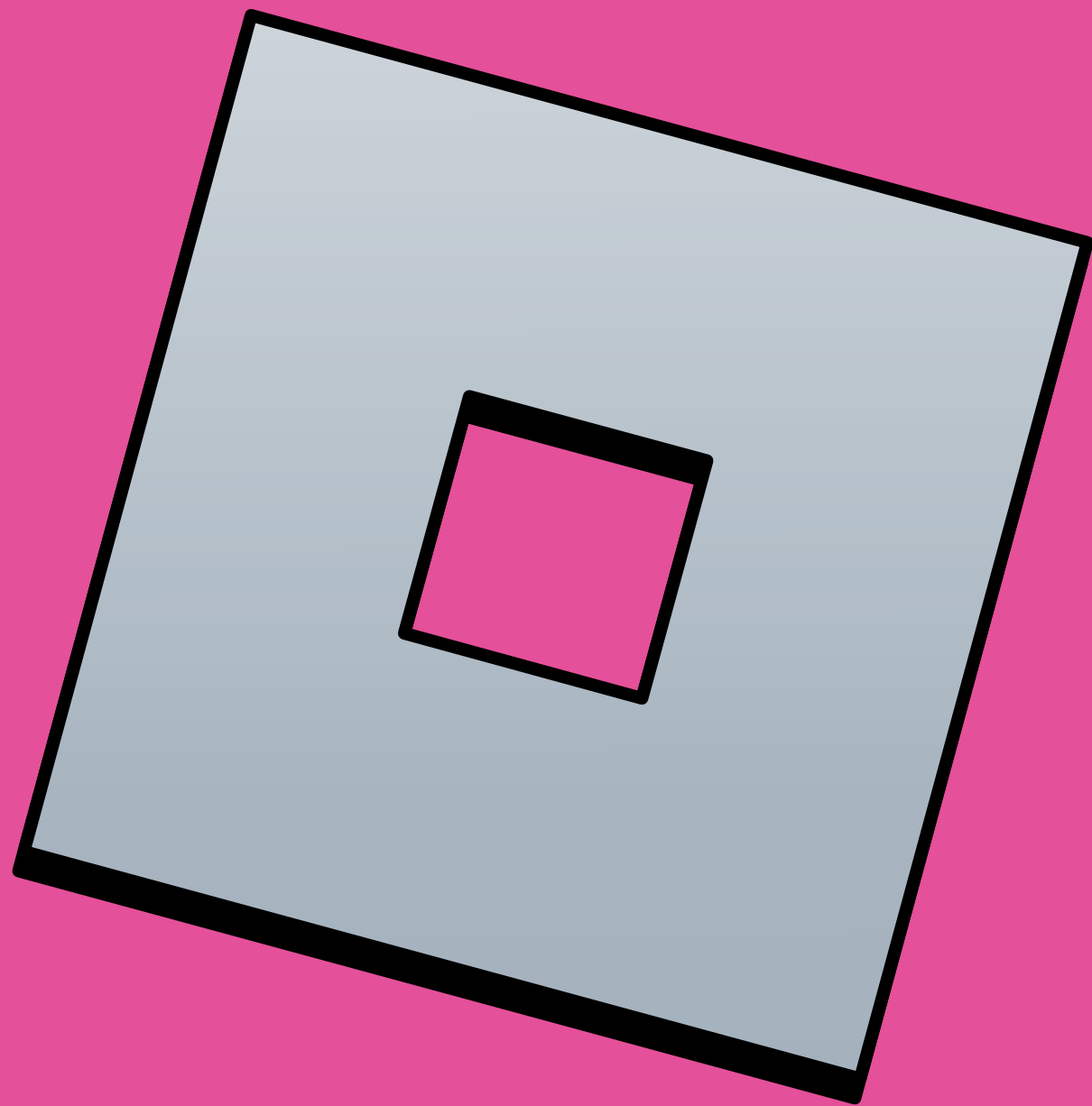
Quiz!

Fungsi `:FindFirstChild("Humanoid")` adalah

- a. Mencari karakter pemain
- b. Mengubah bentuk part
- c. Membuat teks berkedip

Agar teks bisa muncul saat pemain dekat (tanpa sentuh):

- a. Gunakan BillboardGui
- b. Tidak mungkin dilakukan
- c. **Gunakan ProximityPrompt**



NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**