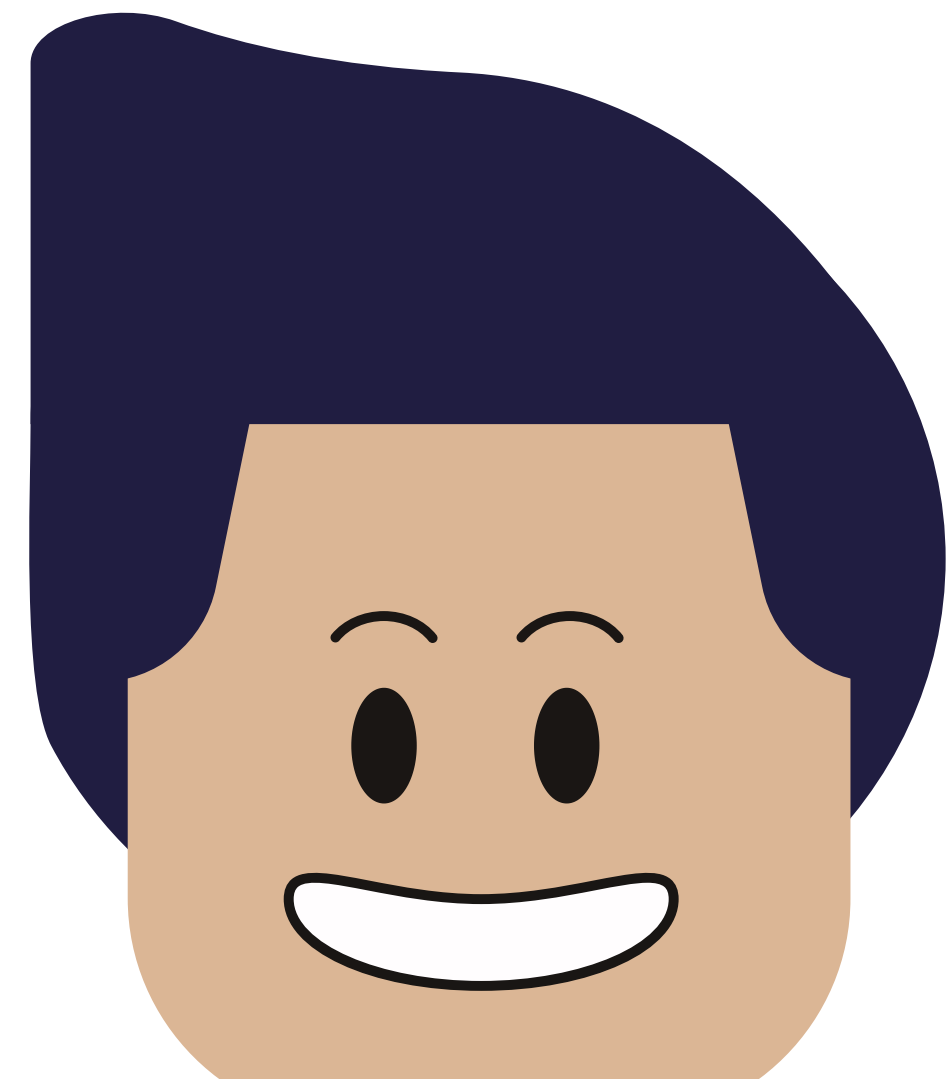
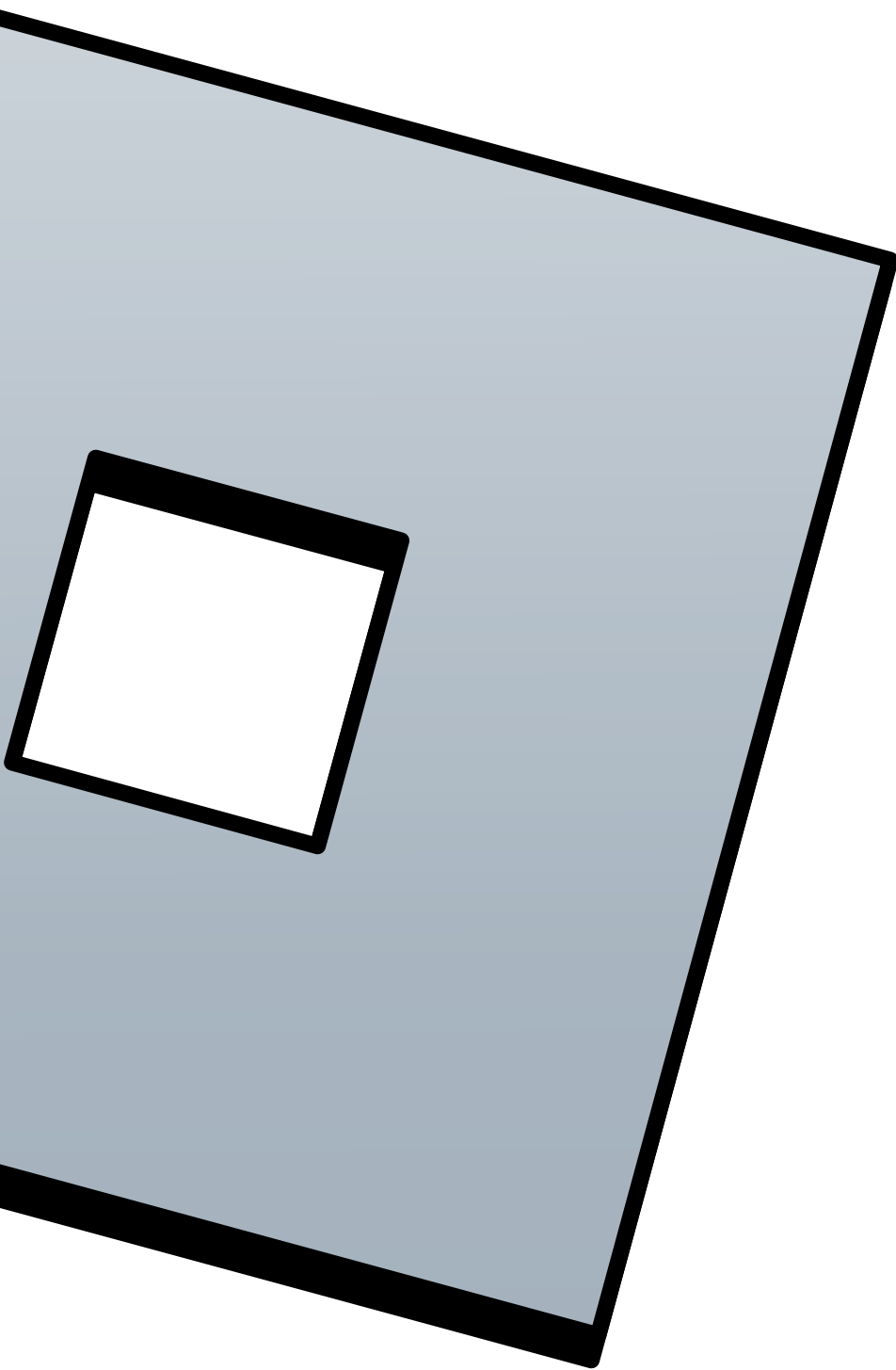


NEBULA



Pertemuan 20: GUI Interaktif dan Button



Apa yang Akan Kita Pelajari?

Kita akan mempelajari:

1. Membuat tombol di layar menggunakan GUI
2. Menambahkan interaksi: tombol bisa diklik
3. Menjalankan aksi saat tombol ditekan (contoh: membuka pintu)

Konsep Dasar GUI

GUI (Graphical User Interface) adalah tampilan seperti tombol, teks, panel yang muncul di layar pemain.

Tombol bisa digunakan untuk:

1. Membuka pintu
2. Memberi item
3. Menjalankan script tertentu

NEBULA



Mini Project: Tombol “Buka Pintu!”

Kita akan membuat tombol yang jika diklik akan membuka pintu di dalam game.

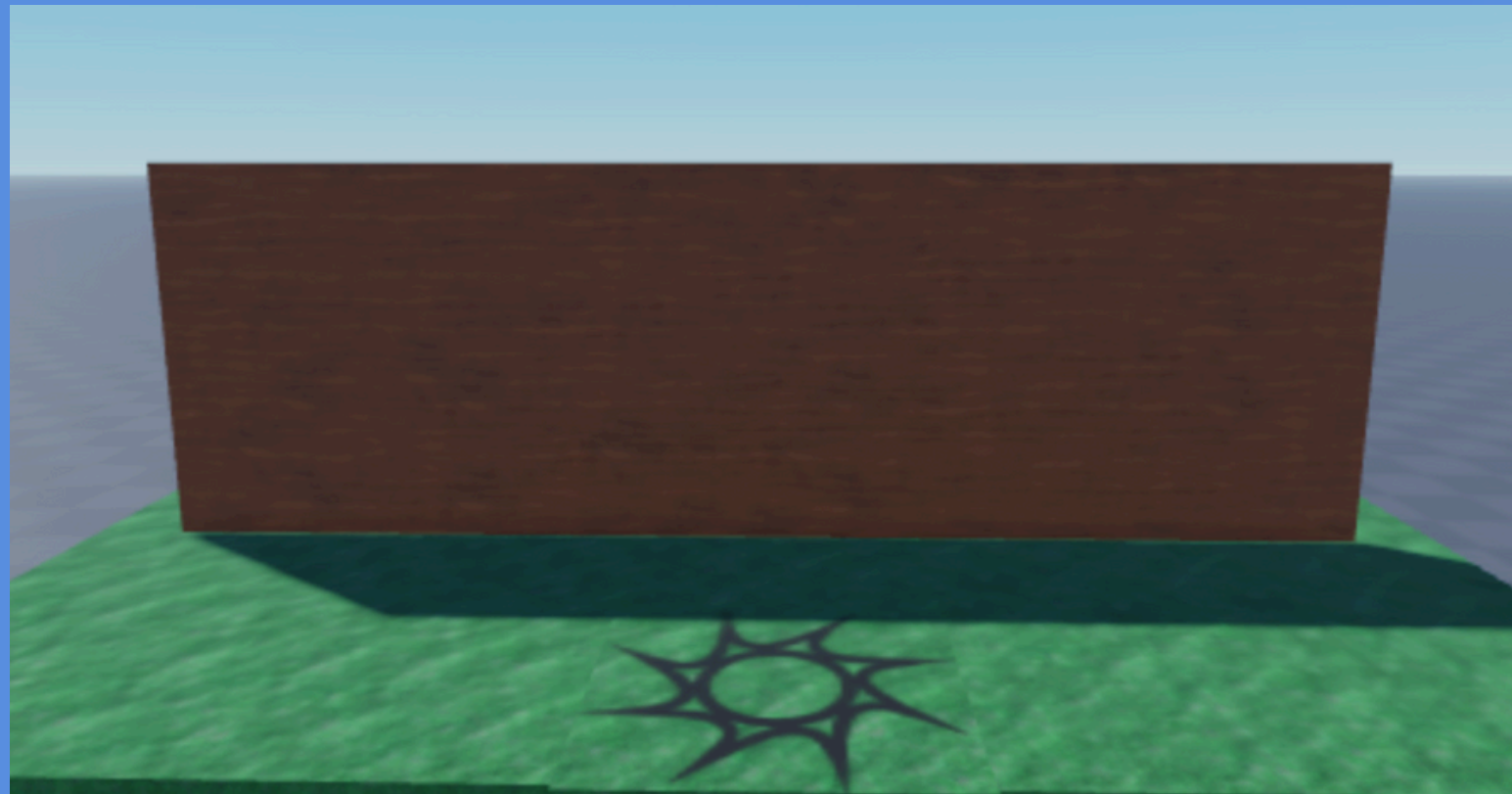
NEBULA



Langkah 1: Menyiapkan Objek

1. Buka Roblox Studio dan buat project baru.
2. Buat sebuah Part di Workspace → beri nama Door
3. Atur ukuran pintu dan posisi sesuai keinginan

NEBULA



- Gunakan kreativitas kalian, misalnya berikan floor dengan material rumput dan berwarna hijau.
- Sesuaikan ukurannya dengan baik ya!
- Jangan lupa di-anchored agar tetap rapi.

Langkah 2: Menambahkan ScreenGui dan Button

1. Klik kanan pada StarterGui → Insert Object → pilih ScreenGui
2. Di dalam ScreenGui, klik kanan → Insert Object → pilih TextButton
3. Atur properti TextButton:
 - a. Text = "Buka Pintu"
 - b. Size = {0.2, 0}, {0.1, 0} dan Position = {0.4, 0}, {0.8, 0}
4. Sesuaikan warna, font, dan tampilan sesuai selera

Langkah 3:

Script untuk Button

- Klik kanan pada TextButton → Insert Object → pilih LocalScript
- Isi dengan kode berikut:

```
1  local button = script.Parent
2  local door = game.Workspace:WaitForChild("Door")
3
4  ▼ button.MouseButton1Click:Connect(function()
5      door.Transparency = 1
6      door.CanCollide = false
7  end)
8
```

NEBULA



Penjelasan

- `MouseButtonClick`: Saat tombol diklik
- `Transparency = 1`: Membuat pintu jadi transparan (seolah terbuka)
- `CanCollide = false`: Pemain bisa lewat pintu



NEBULA

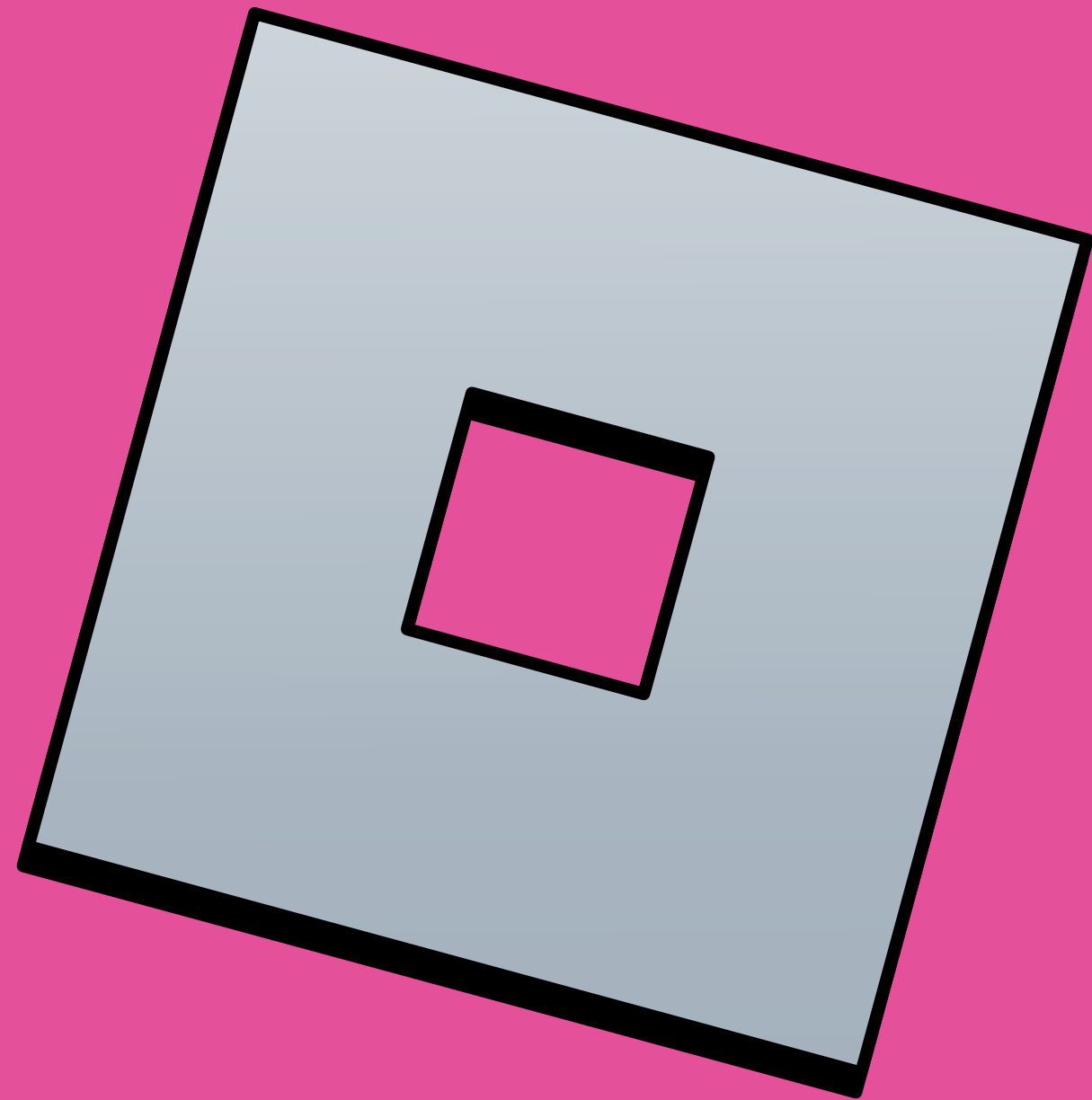


Waktunya Berkreasi!

💡 **Modifikasi tombol kamu:**

- **Ganti teks tombol jadi "Start", "Ambil Item", atau lainnya**
- **Tambahkan suara efek saat pintu terbuka**
- **Tambahkan animasi pintu geser daripada hilang**

Quiz!



Apa fungsi MouseButton1Click?

- a. Menunggu klik kiri
- b. Menutup tombol
- c. Menampilkan teks

Agar tombol hanya muncul setelah 5 detik:

- a. Tambahkan Part baru
- b. Gunakan Touched
- c. **Tambahkan wait(5) sebelum Visible = true**

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**