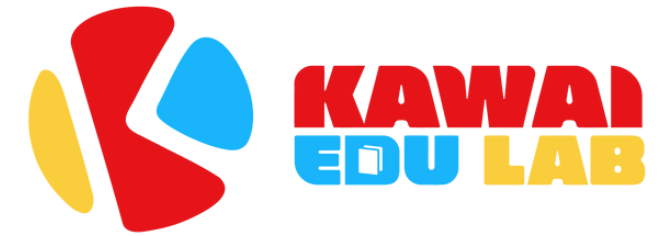
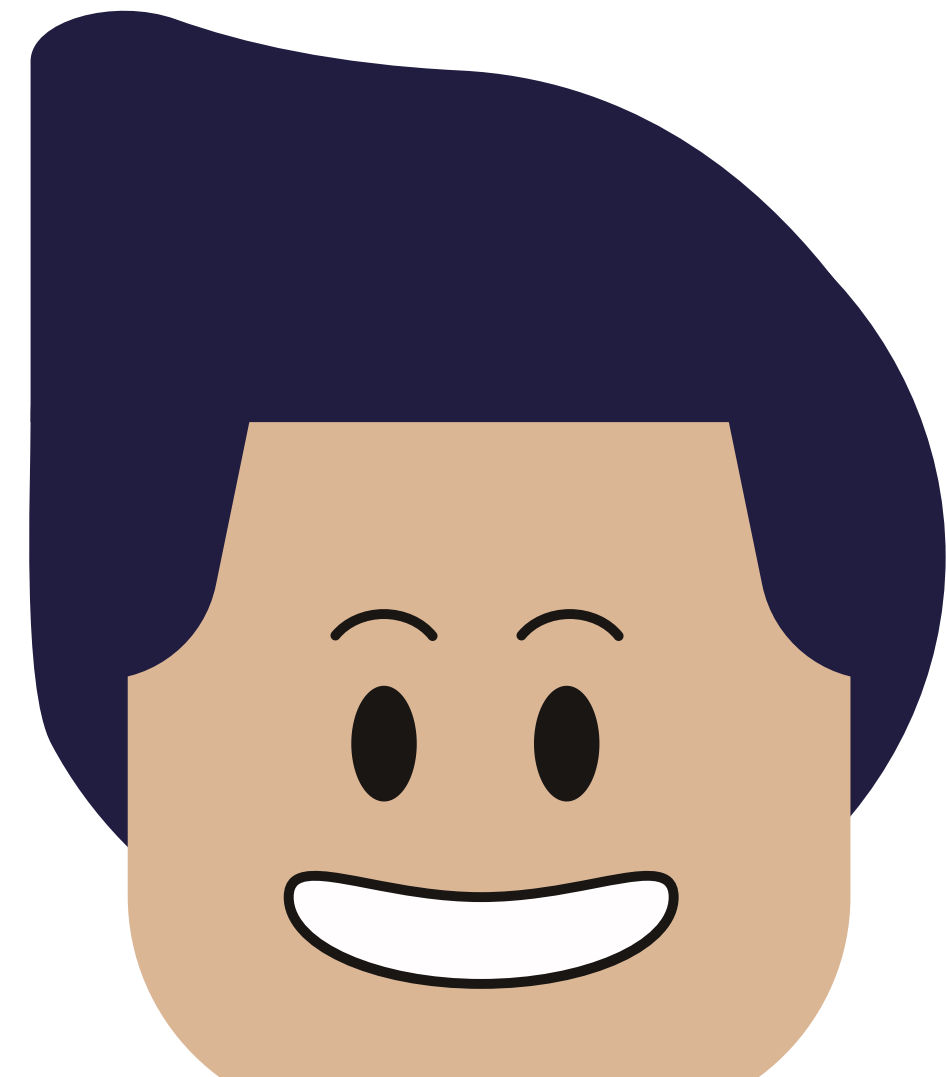
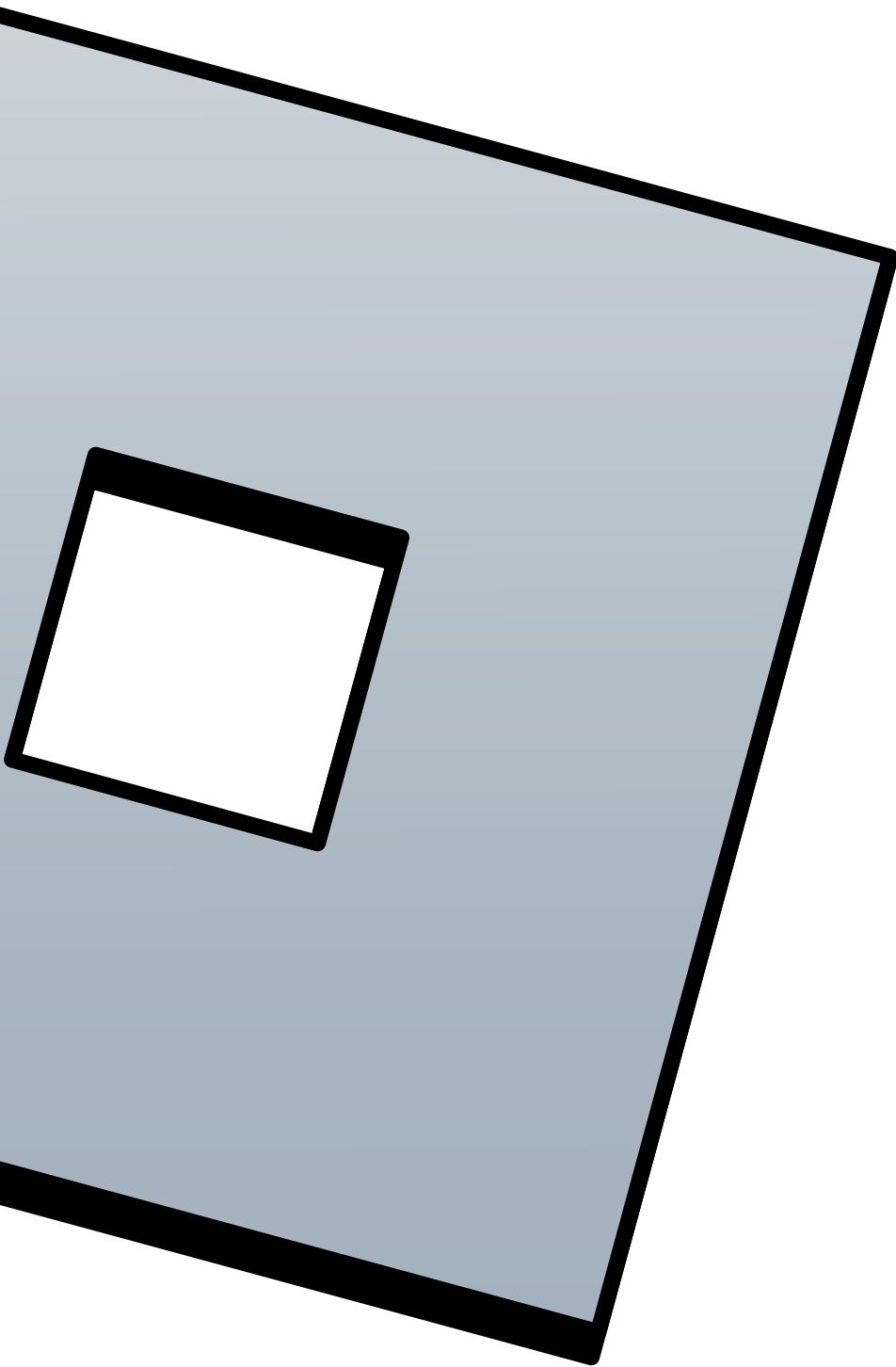


**NEBULA**



# **Pertemuan 21: Sistem Shop Sederhana**



# Apa yang Akan Kita Pelajari?

1. Membuat tampilan toko (Shop GUI)
2. Menambahkan tombol beli item
3. Mengurangi uang saat beli & memberi efek item
4. Mengenal leaderstats sebagai sistem uang virtual

# Konsep Dasar Sistem Shop

Sistem shop bisa digunakan untuk:

- Menjual item seperti speed boost, topi, atau senjata
- Menggunakan uang virtual dari sistem leaderstats
- Memberi efek langsung saat item dibeli

**NEBULA**



# Mini Project: Toko “Speed Boost”

Pemain bisa membeli Speed Boost seharga 50 Koin. Setelah beli, kecepatan lari meningkat.

# Langkah 1: Menambahkan Leaderstats (Uang)

1. Menambahkan Leaderstats (Uang)
2. Masuk ke ServerScriptService
3. Tambahkan Script dengan isi:

```
game.Players.PlayerAdded:Connect(function(player)
    local stats = Instance.new("Folder")
    stats.Name = "leaderstats"
    stats.Parent = player

    local coins = Instance.new("IntValue")
    coins.Name = "Coins"
    coins.Value = 100 -- modal awal
    coins.Parent = stats
end)
```

**NEBULA**



# Langkah 2: Membuat Tampilan Shop GUI

- Klik kanan pada StarterGui → Insert Object → ScreenGui
- Tambahkan TextButton di dalamnya → Text = "Beli Speed (50)"
- Sesuaikan Size, Position, dan TextColor



# Langkah 3: Menambahkan Script di Tombol Beli

Di dalam tombol, buat LocalScript dengan kode:

```
1  local player = game.Players.LocalPlayer
2  local button = script.Parent
3
4  button.MouseButton1Click:Connect(function()
5      local coins = player:FindFirstChild("leaderstats"):FindFirstChild("Coins")
6      if coins and coins.Value >= 50 then
7          coins.Value -= 50
8          player.Character.Humanoid.WalkSpeed = 32
9      end
10 end)
```

**NEBULA**



# Penjelasan

1. Mengecek apakah pemain punya cukup Coins
2. Jika cukup, kurangi 50
3. Tingkatkan WalkSpeed (default: 16 → boost: 32)

**NEBULA**

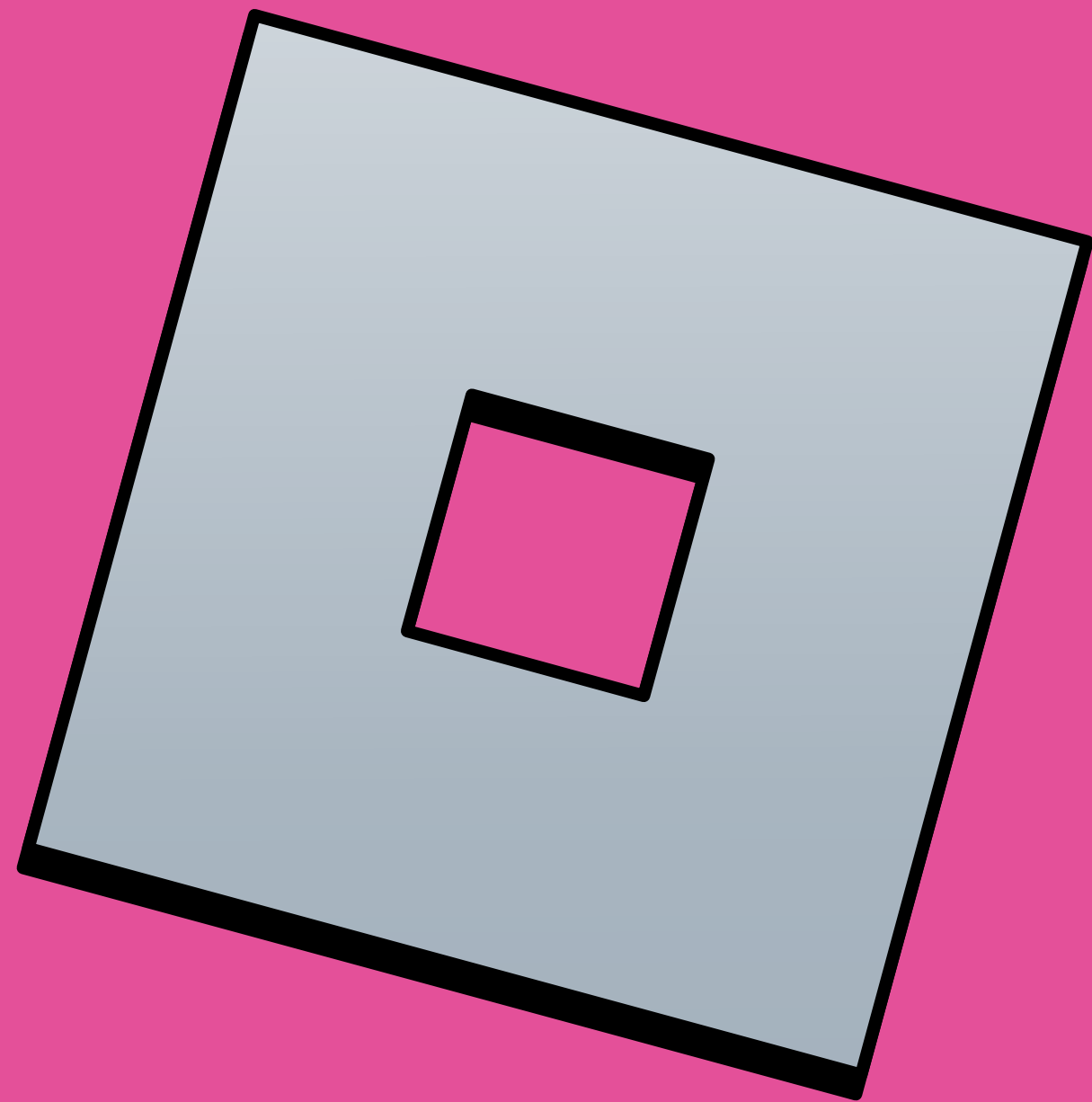


# Waktunya Berkreasi!

Coba variasi ide berikut:

- Tambahkan tombol untuk topi, efek, atau senjata
- Tampilkan sisa Coins di pojok layar
- Buat sistem beli 1 kali saja (disable tombol setelah beli)

# Quiz!



Apa nama folder yang digunakan sistem uang virtual di Roblox?

- a. PlayerStats
- b. CoinFolder
- c. LeaderStats**

Jika ingin membuat item hanya bisa dibeli sekali:

- a. Hapus tombol setelah diklik
- b. Gunakan variabel pengecekan beli**
- c. Ganti nama tombol

**NEBULA**



**Jangan Lupa Save as  
Hasil Karyamu ya!**