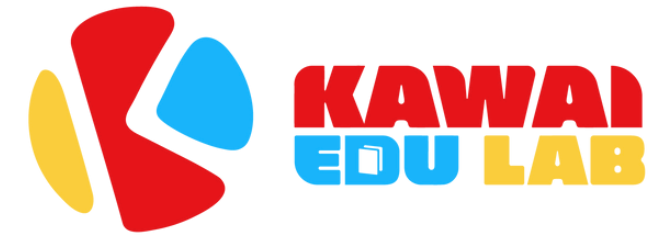
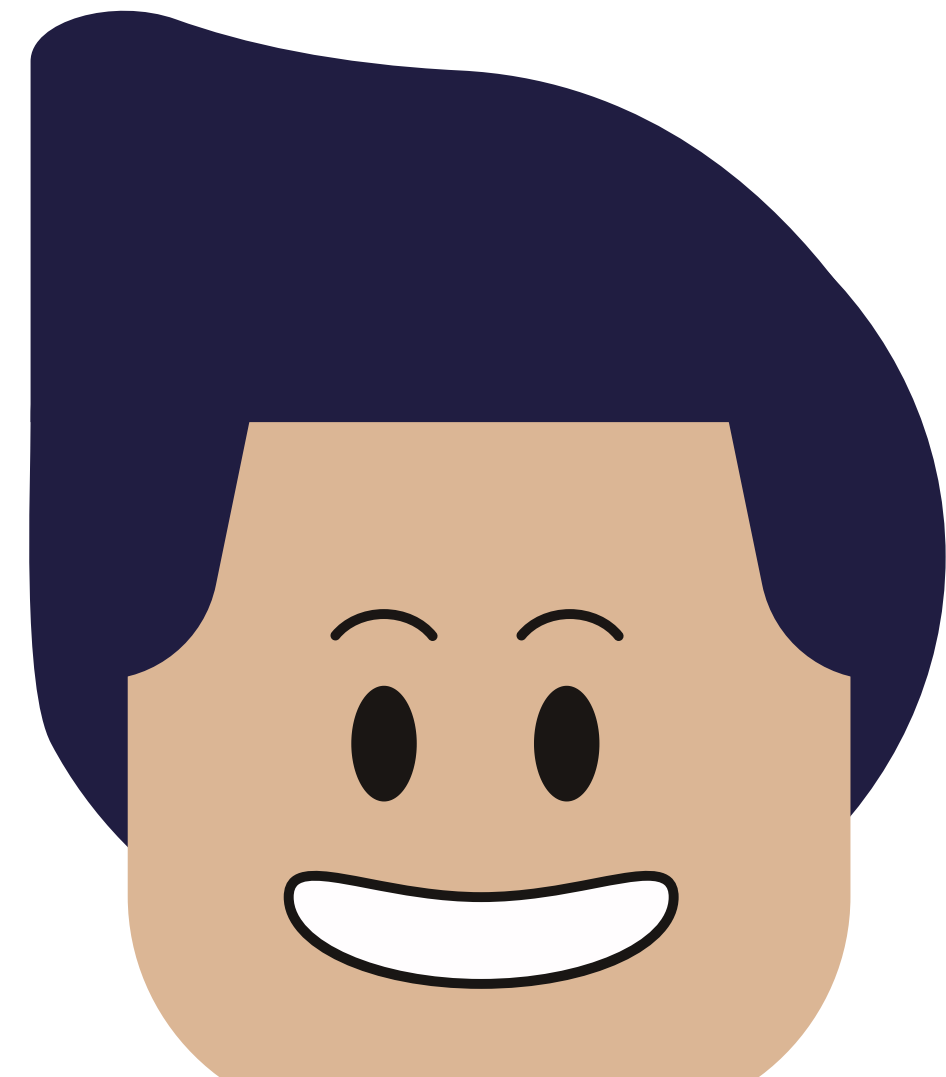


NEBULA



Pertemuan 22: Sistem Uang dan Leaderstats



Apa yang Akan Kita Pelajari?

1. Menambahkan uang/koin untuk setiap pemain
2. Menampilkan koin di Leaderboard (leaderstats)
3. Menambahkan cara mengumpulkan koin saat menyentuh item
4. Menggunakan tampilan GUI untuk notifikasi penambahan koin

Konsep Dasar LeaderStats

- leaderstats adalah folder khusus untuk mencatat nilai pemain (uang, skor, kill, dll)
- Nilai dalam leaderstats muncul otomatis di papan skor kanan atas
- Kita bisa menambah koin secara manual, lewat tombol, atau saat pemain menyentuh item

NEBULA



Mini Project:

Ambil Koin & Lihat Skor

Pemain bisa mengumpulkan koin saat menyentuh part.
Jumlah koin langsung tampil di leaderboard.

Langkah 1: Buat Script Leaderstats (Uang Pemain)

1. Masuk ke ServerScriptService
2. Tambahkan Script dengan isi:

```
game.Players.PlayerAdded:Connect(function(player)
    local stats = Instance.new("Folder")
    stats.Name = "leaderstats"
    stats.Parent = player

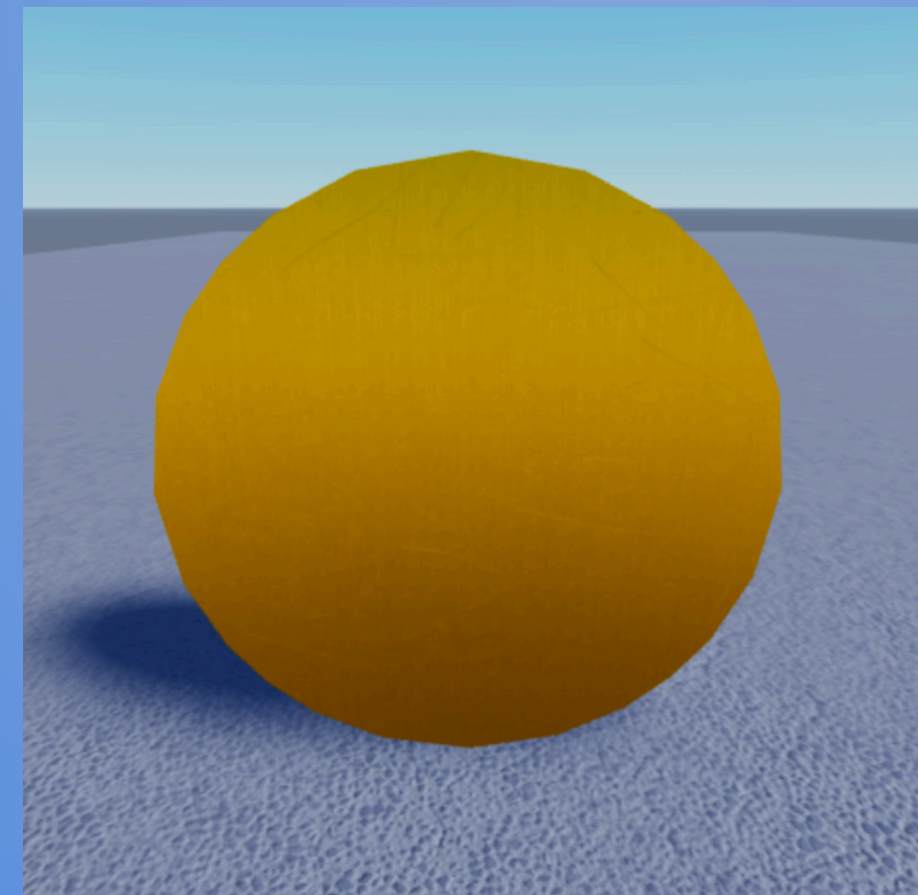
    local coins = Instance.new("IntValue")
    coins.Name = "Coins"
    coins.Value = 0
    coins.Parent = stats
end)
```

NEBULA



Langkah 2: Buat Objek Koin yang Bisa Diambil

- Tambahkan Part ke Workspace → ubah warna jadi emas
- Ganti nama jadi Coin



Langkah 3:

Buat Script untuk Coin

- Ini adalah Script di dalam Coin

```
local coin = script.Parent

coin.Touched:Connect(function(hit)
    local player = game.Players:GetPlayerFromCharacter(hit.Parent)
    if player then
        local coins = player:FindFirstChild("leaderstats"):FindFirstChild("Coins")
        if coins then
            coins.Value += 10
            coin:Destroy()
        end
    end
end)
end)
```

NEBULA



Penjelasan

1. **Touched:** saat pemain menyentuh koin
2. **leaderstats.Coins:** akses uang pemain
3. **+= 10:** menambah koin sebesar 10
4. **Destroy():** menghilangkan koin setelah diambil

○

Langkah 4:

Notifikasi GUI "+10 Coins!"

- Buat ScreenGui + TextLabel di StarterGui
- Buat LocalScript di TextLabel seperti ini:

```
local label = script.Parent
label.Visible = false

game.Players.LocalPlayer.leaderstats.Coins:GetPropertyChangedSignal("Value"):
Connect(function()
    label.Text = "+10 Coins!"
    label.Visible = true
    wait(2)
    label.Visible = false
end)
```

NEBULA



HASILNYA!



NEBULA



Waktunya Berkreasi!

- 💡 Coba tambahkan ide kamu:
- Buat koin muncul acak setiap 10 detik
 - Buat efek suara saat ambil koin
 - Buat koin warna-warni dengan nilai berbeda (koin emas, perak, perunggu)

Quiz!



Apa tujuan dari leaderstats?

- a. Menampilkan skor atau koin pemain di leaderboard
- b. Menghapus item dari Workspace
- c. Menyimpan data ke database

Bagaimana cara menambah 10 koin ke pemain?

- a. `coins.Value = 10`
- b. `coins.Value += 10`**
- c. `coins.Text = coins.Text + 10`

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**