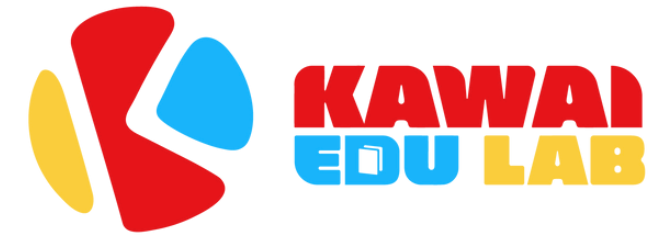
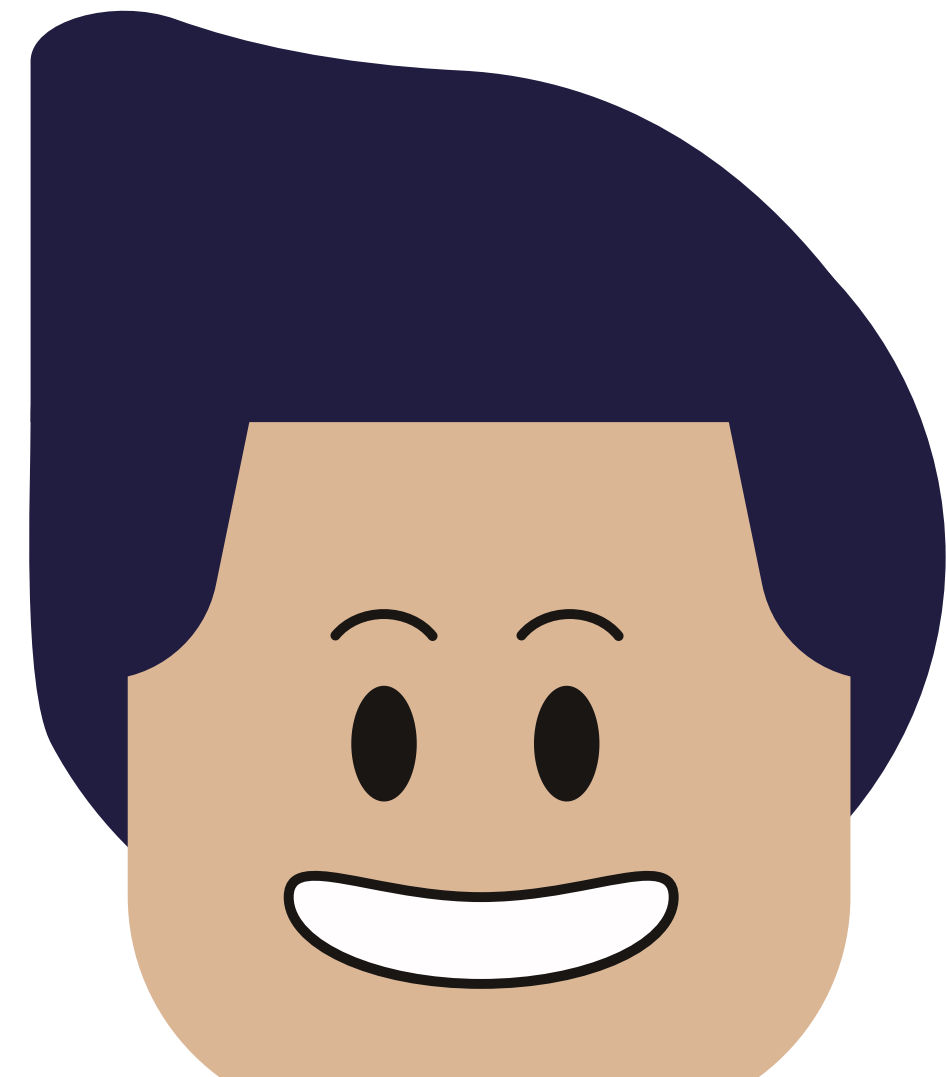
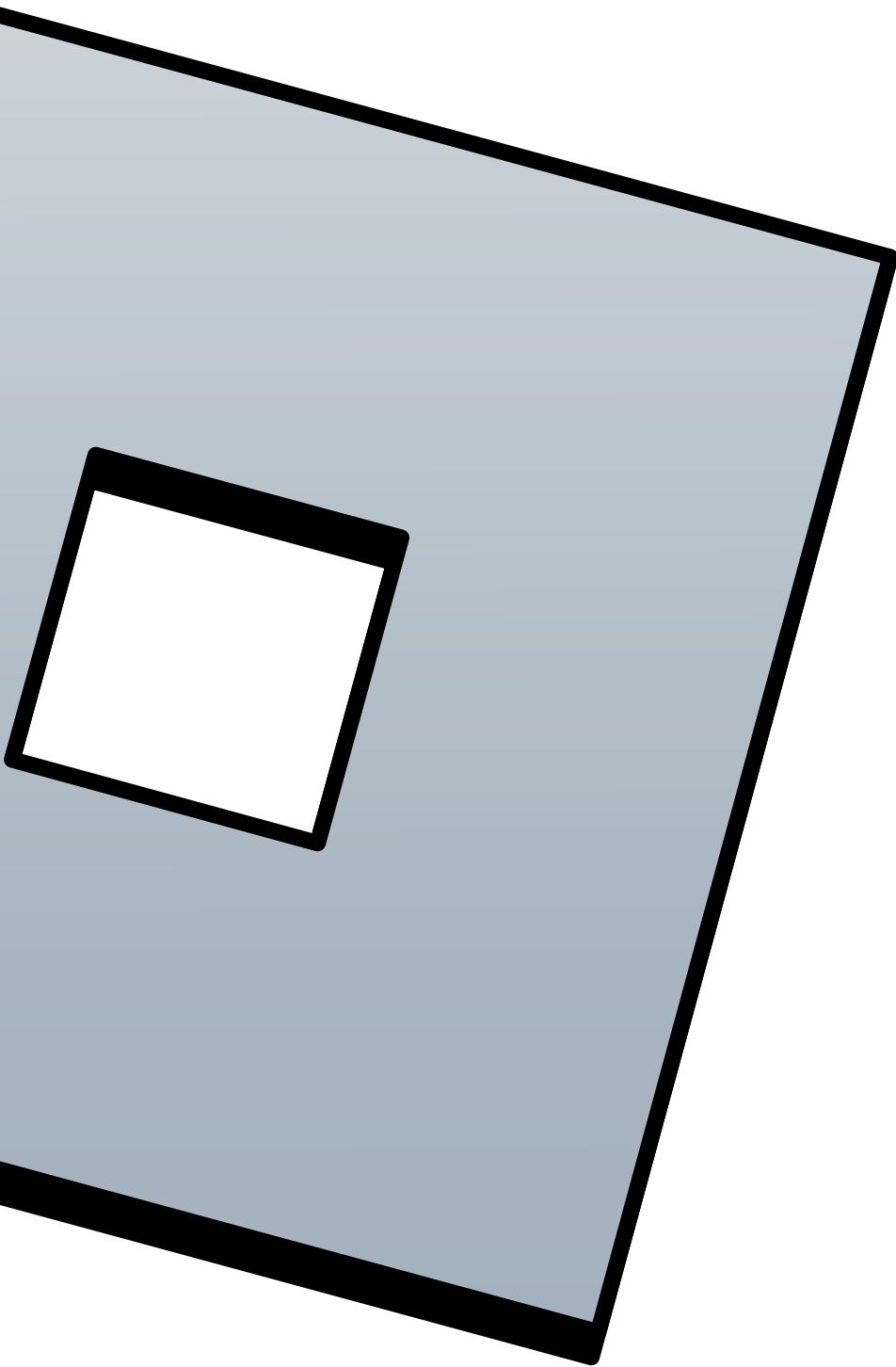


NEBULA



Pertemuan 1: Pengenalan Roblox Studio



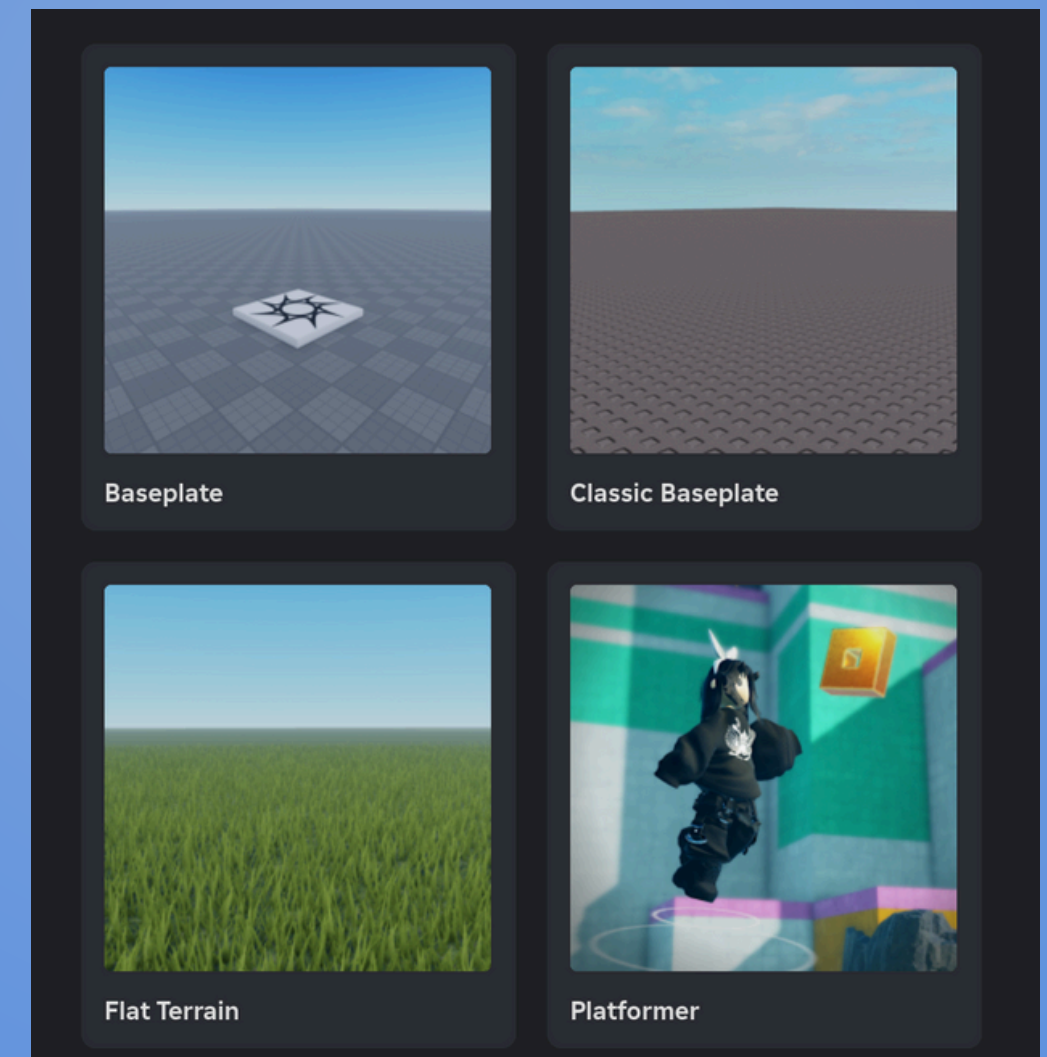
Belajar Coding Pakai Roblox Studio

Kita belajar coding pakai Roblox Studio karena:

1. Belajar Dasar Bahasa Pemrograman dengan Cara Seru : Roblox Studio menggunakan bahasa pemrograman Lua. Kamu akan belajar menulis kode sederhana, seperti membuat tombol yang bisa membuka pintu atau membuat karakter melompat tinggi.
2. Melatih Logika Berpikir : Dengan bahasa pemrograman, kamu belajar menyusun langkah-langkah agar game berjalan sesuai yang kamu mau. Contohnya, membuat aturan “kalau pemain menyentuh bendera, mereka menang.”
3. Mengasah Kreativitas dengan Kode : Kamu bisa menggabungkan kreativitas dengan coding, misalnya menambahkan suara, efek khusus, atau tantangan unik dalam game yang kamu buat.

Apa Itu Roblox Studio?

- Roblox Studio adalah alat untuk membuat game di Roblox.
- Dengan Roblox Studio, kamu bisa menciptakan dunia virtual, karakter, dan game sendiri!
- Kamu bisa belajar membuat game sambil bermain!



Mengenal Tampilan Roblox Studio

Buka dulu Roblox Studio di komputer masing-masing.
Lalu pilih template, dan pilih Baseplate.

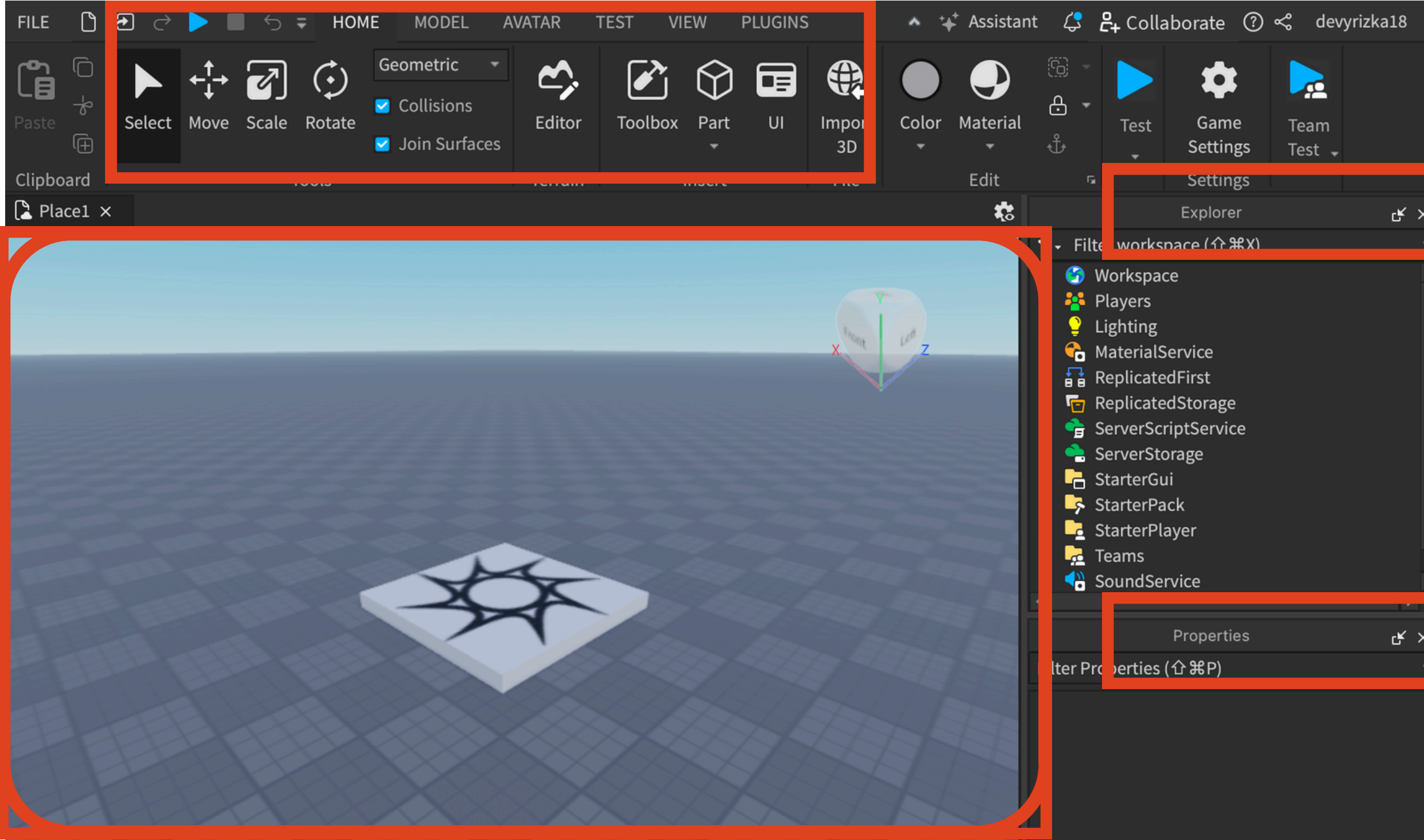
Muncul jendela yang berisi:

- **Explorer:** Tempat melihat semua objek dalam game.
- **Properties:** Ubah warna, ukuran, dan posisi objek.
- **Workspace:** Tempat menambahkan objek seperti tanah, pohon, atau rumah.
- **Toolbar:** Alat untuk membuat dan mengubah objek

NEBULA



Toolbar



Workspace

Explorer

Properties

NEBULA



Cara Bergerak di Roblox Studio



NEBULA



Cara Lompat di Roblox Studio

lompat

Tombol spasi

NEBULA



Cara Memutar Kamera di Roblox Studio

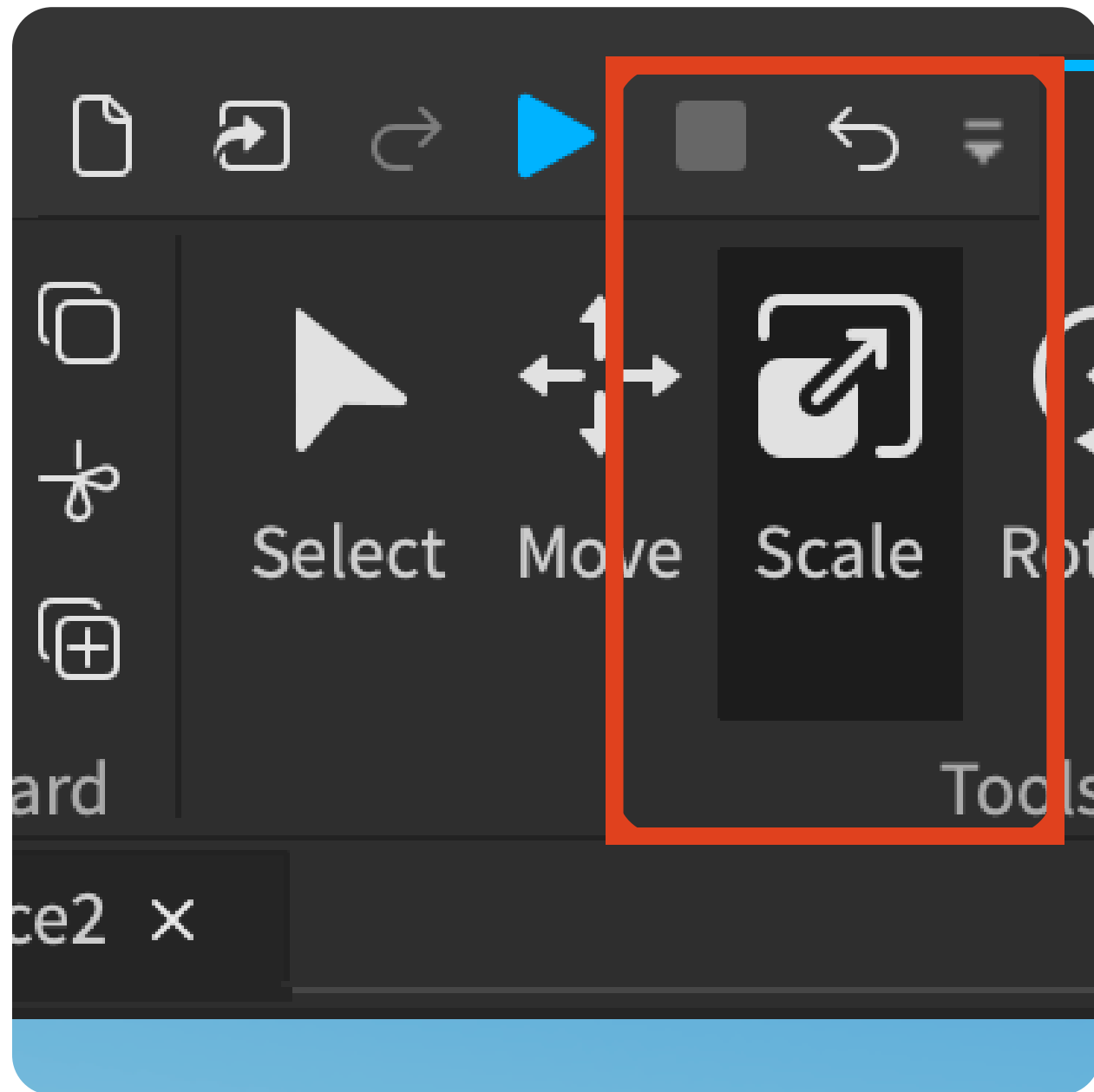


*Klik kanan,
tahan*

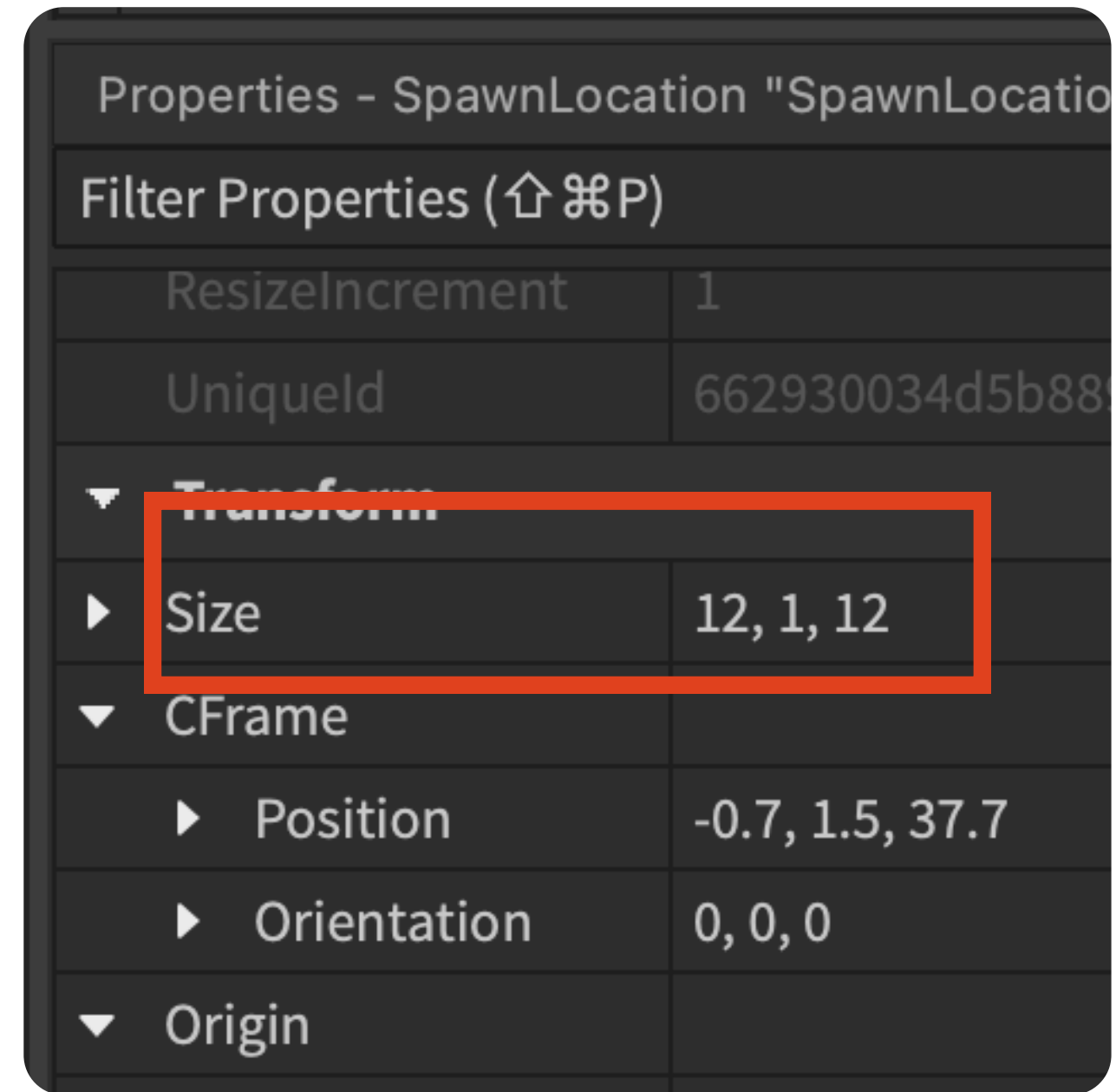
Membuat Project Pertama

- Kita akan membuat sebuah lapangan rumput yang besar!
- Klik Part di toolbar dan pilih Block untuk membuat objek dasar persegi.
- Ubah sizenya menggunakan Scale di toolbar.
- Cara lain, ubah size menggunakan properties, cari size, dan ubah jadi lapangan yang besar ya!

NEBULA



Pakai Scale di toolbar

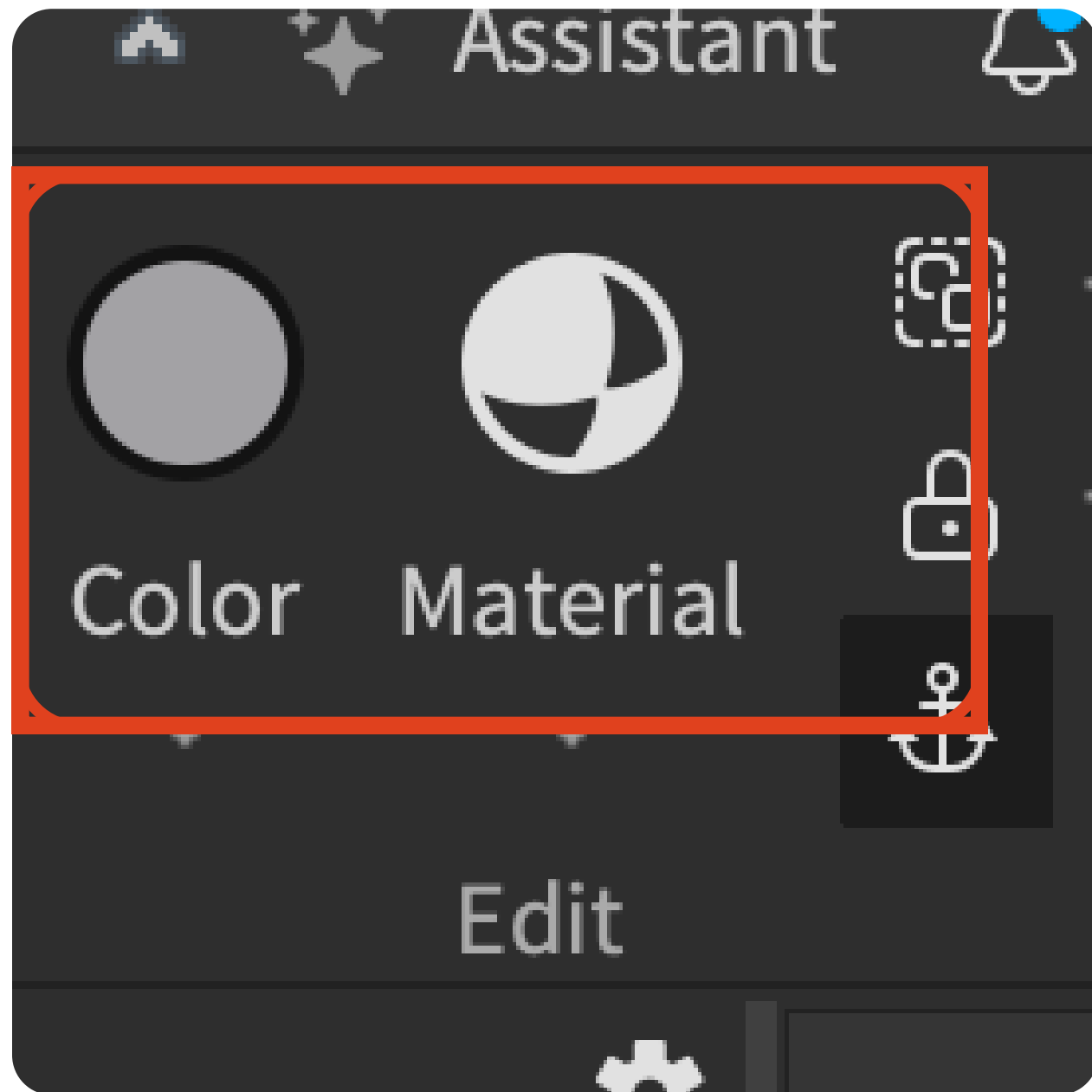


Pakai size di properties

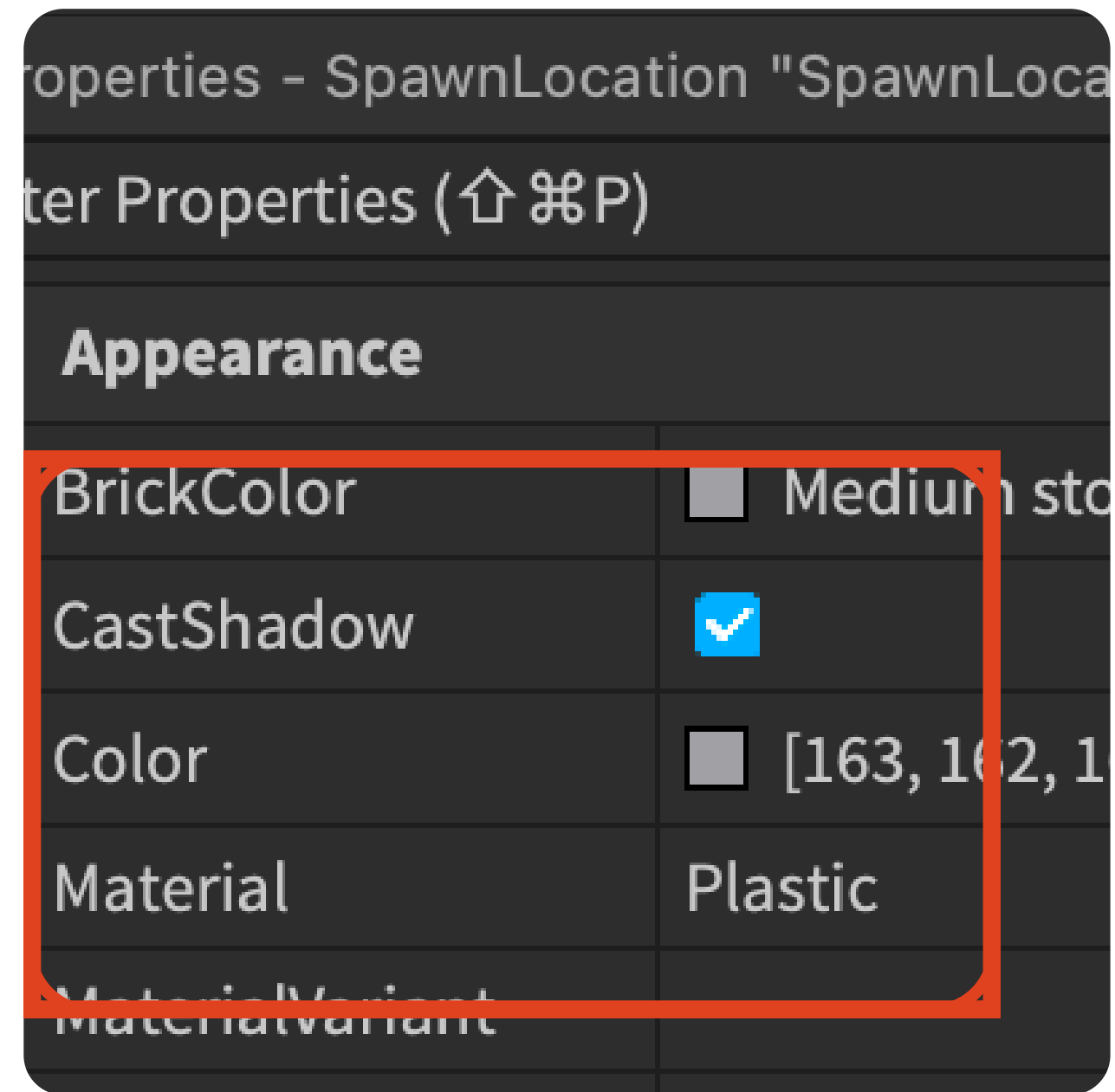
Ubah Warna dan Material

- Ubah warna part tadi menjadi hijau, gunakan color di toolbar, atau gunakan color di properties.
- Ubah Material part tadi menjadi grass atau jenis rumput lain. gunakan Material di toolbar atau Material di properties.

NEBULA

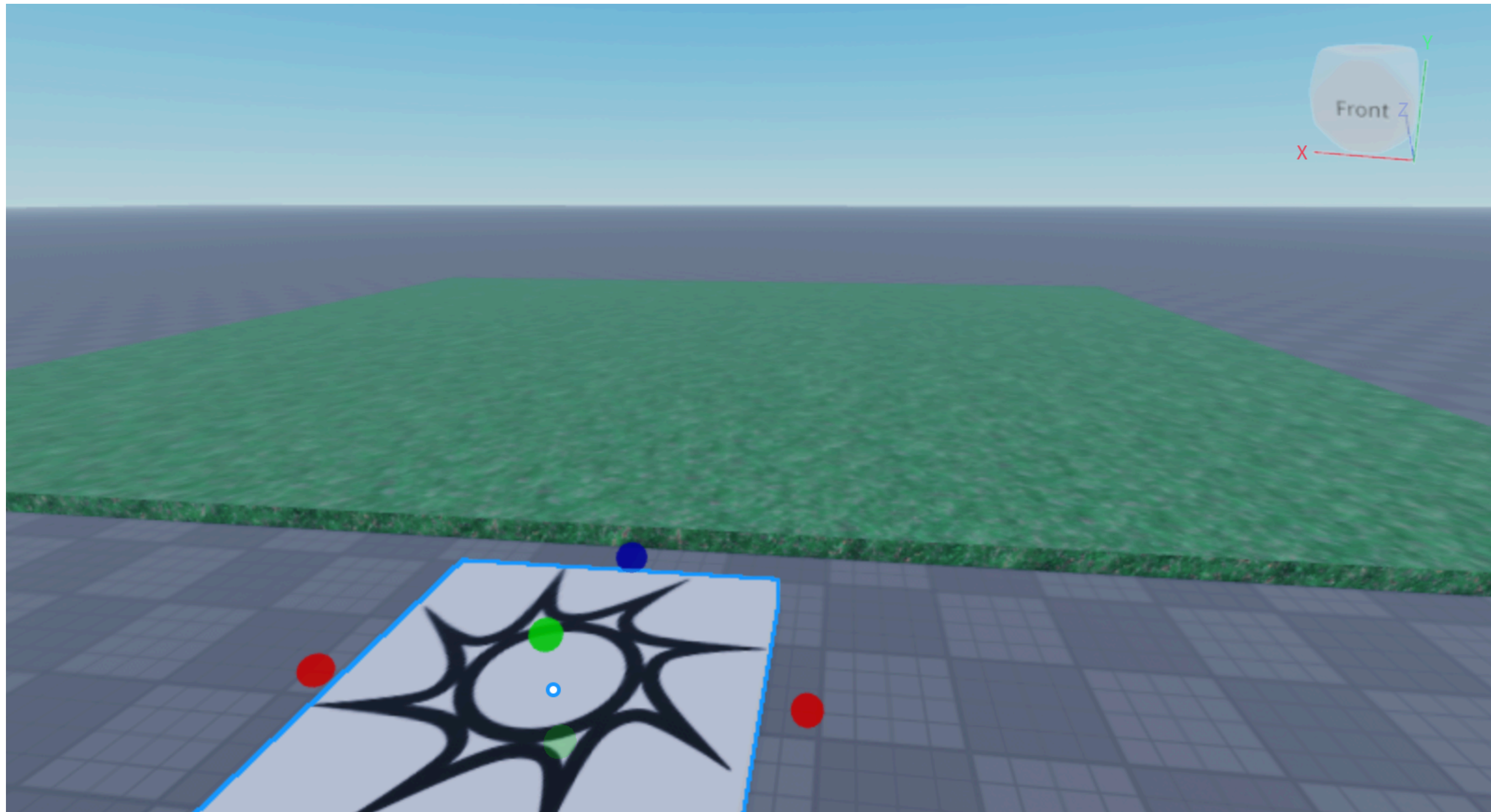
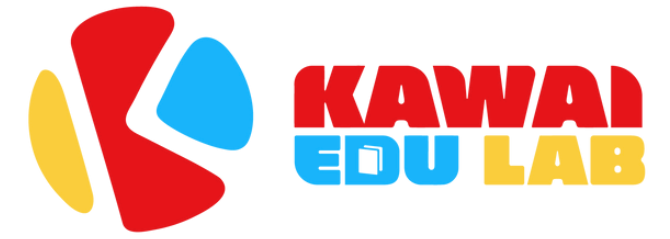


Color & Material di toolbar



Color & Material di properties

NEBULA



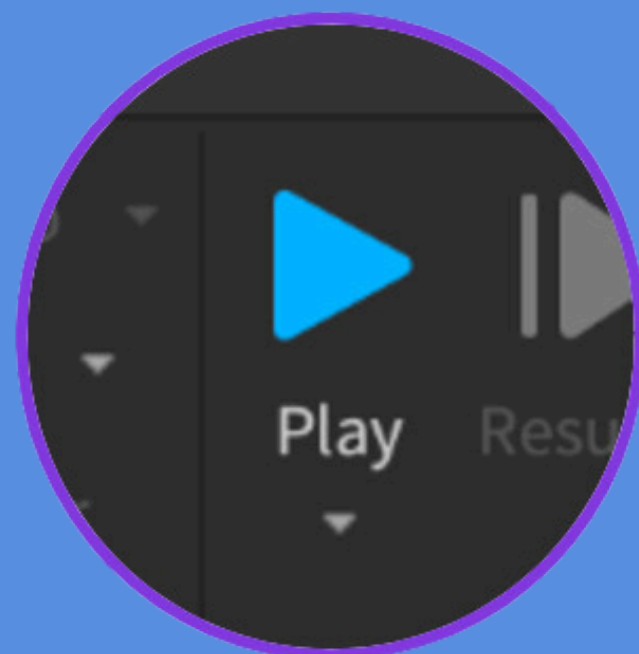
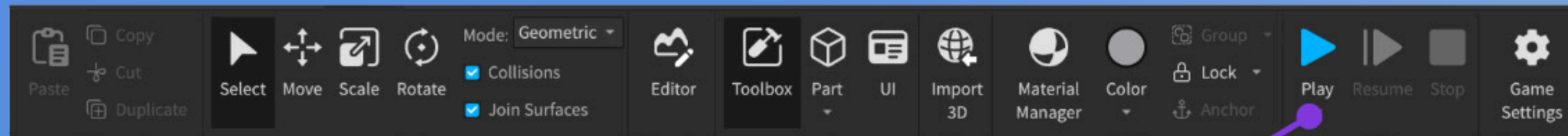
Waktunya Berkreasi!

- **Beri waktu 15 menit untuk anak-anak berkreasi.**
- **Tambahkan tembok berdiri di semua sisi lapangan, atur sizenya.**
- **Atur juga warna tembok sesuai kreativitas.**
- **Atur materialnya menjadi brick**

NEBULA

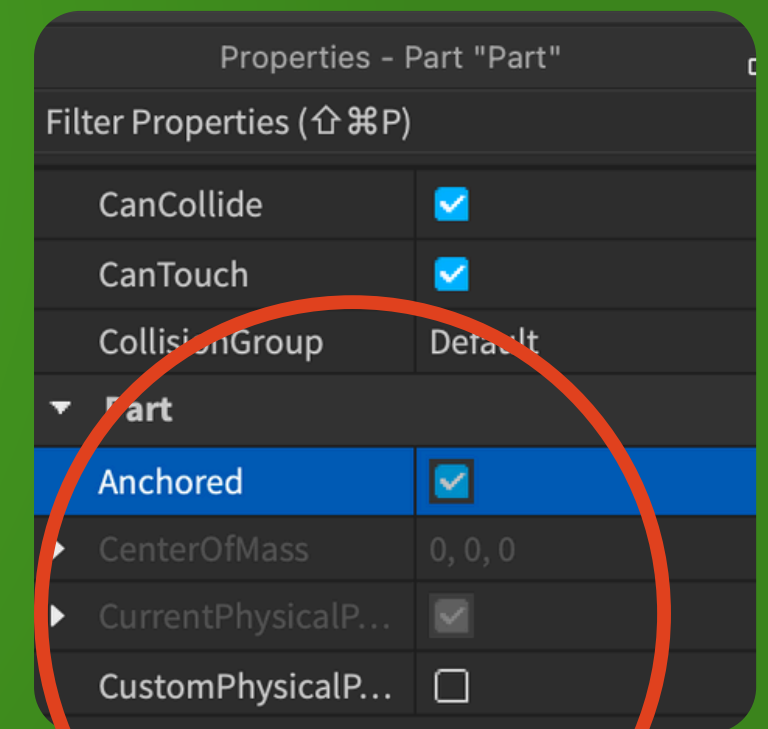
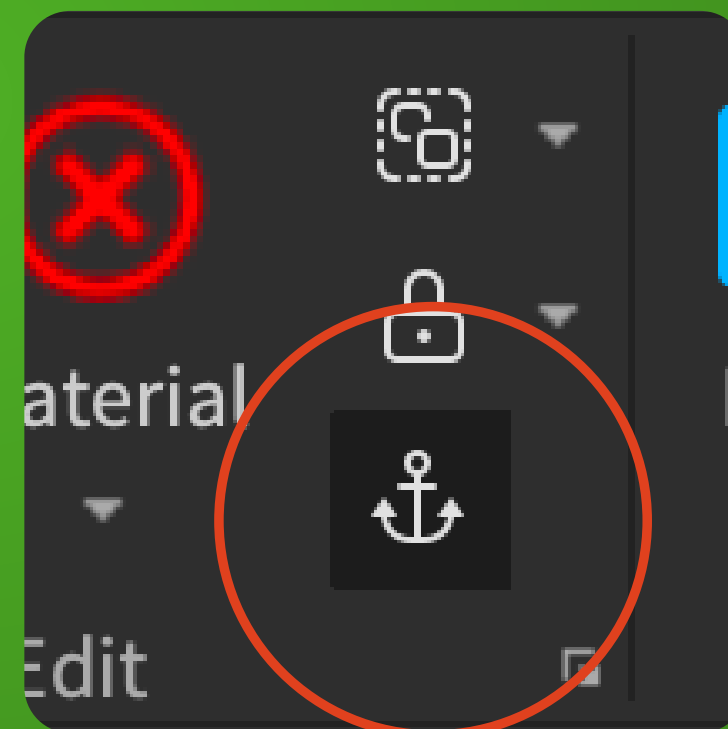


Mainkan Hasil Kreasimu!

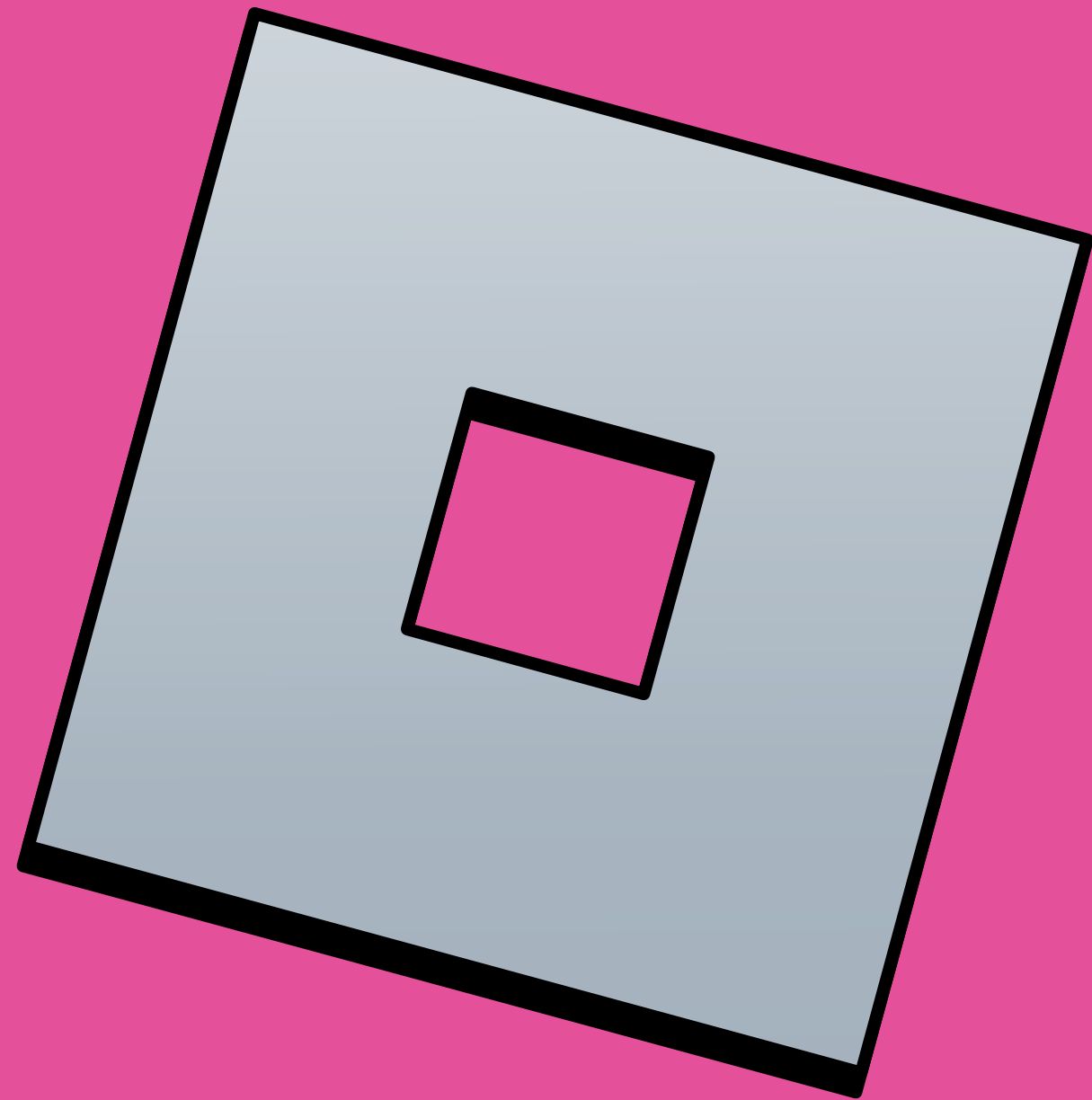


Tips!

- Ketika game dimainkan, jalankan player ke arah tembok. Jika temboknya bergeser atau jatuh, maka stop play.
- Klik temboknya, dan beri Anchor.
- Anchor bisa digunakan di toolbar, atau centang di properties



Quiz!



Apa itu Roblox Studio

- a. Tempat untuk bermain game
- b. Alat untuk membuat game
- c. Tempat untuk menggambar**

Apa yang bisa diubah di Properties?

- a. Nama game**
- b. Warna dan ukuran objek
- c. Karakter pemain**

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**