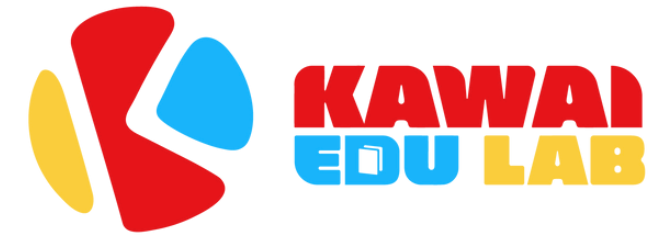
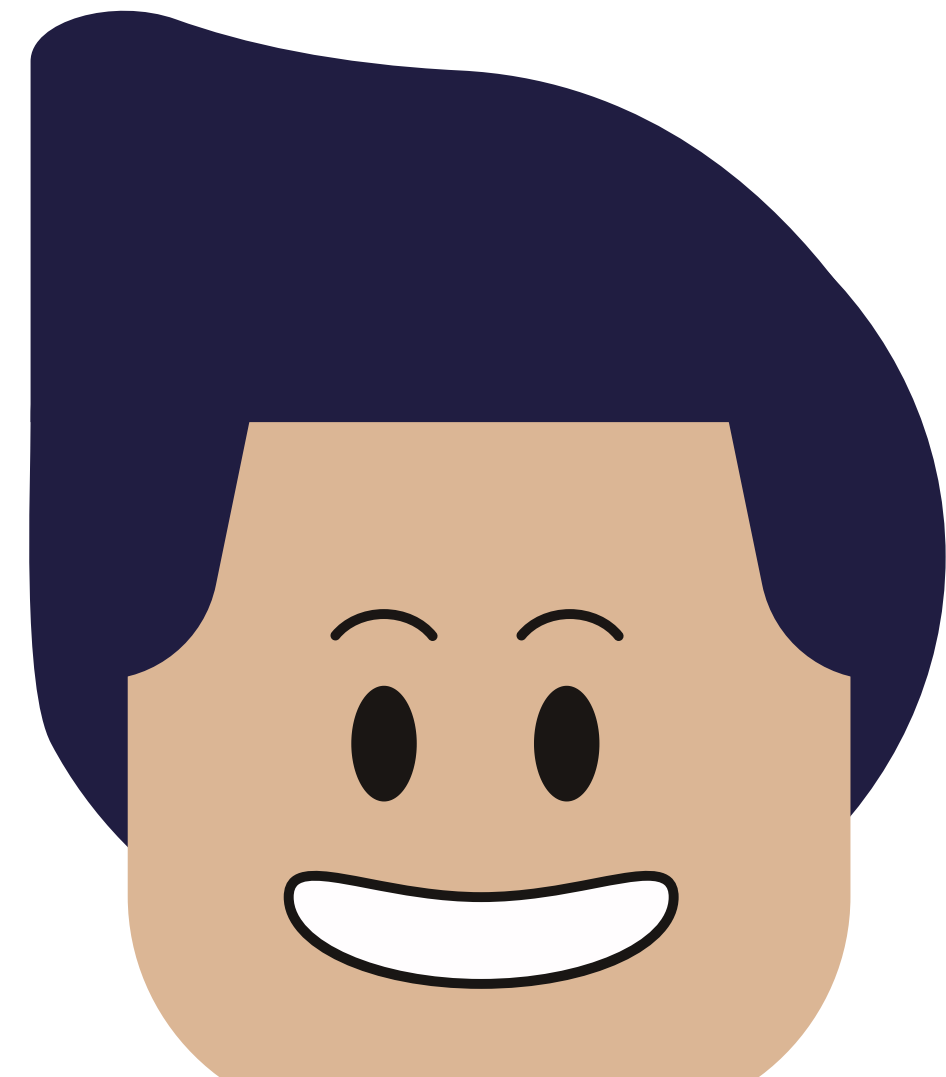


NEBULA



**Pertemuan 2:
Bahasa Pemrograman dalam
Roblox Studio**



Apa Itu Bahasa Pemrograman Lua?

1. Lua adalah sebuah bahasa pemrograman dalam Roblox Studio. Artinya, kita bisa menggunakan Lua untuk memberi instruksi di Roblox Studio agar dapat melakukan sesuatu.
2. Bayangkan Lua seperti bahasa ajaib yang dipakai untuk berbicara dengan komputer. Dengan Lua, kita bisa bilang ke Roblox Studio sebagai komputernya: "Ganti warna pintu jadi biru!" atau "Kalau pemain melompat di atas kotak, tambahkan poin!"
3. Untuk menulis bahasa pemrograman Lua, kita membutuhkan sebuah script! Apa itu script?

Apa Itu Script

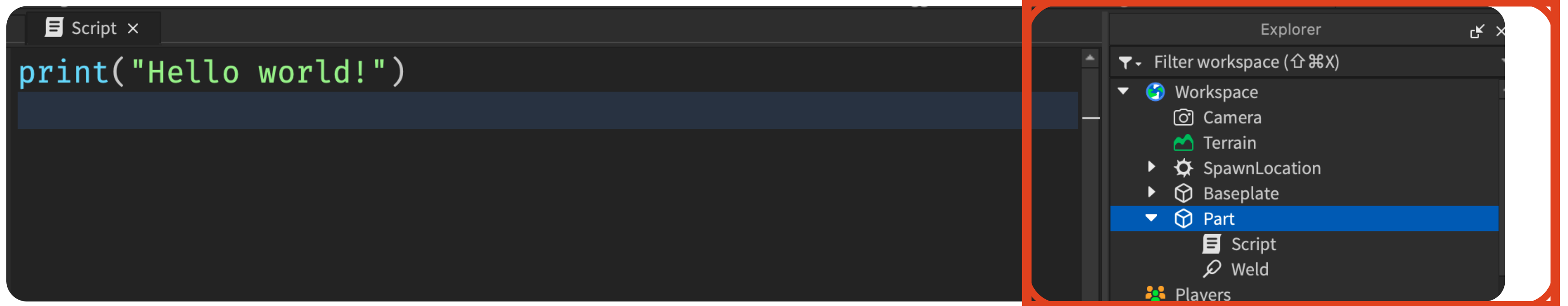
1. Script adalah sekumpulan perintah yang memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan.
2. Di Roblox Studio, kita menulis script menggunakan bahasa Lua untuk mengontrol game kita.
3. Misalnya, kita bisa menulis script untuk mengubah warna objek atau membuat objek bergerak!
4. Contoh Script sederhana:

```
print("Halo Dunia!")
```

Cara Memunculkan Script di Roblox Studio

1. Pilih objek di dunia Roblox yang ingin kamu beri script. Misalnya, kamu bisa memilih Part (sebuah blok).
2. Klik kanan pada objek yang sudah kamu pilih (misalnya Part).
3. Pilih Insert Object dari menu yang muncul.
4. Setelah itu, pilih Script. Script ini akan ditambahkan ke objek kamu.
5. Setelah memilih Script, sebuah jendela editor (tempat menulis kode) akan muncul.
6. Di dalam jendela ini, kamu bisa menulis perintah-perintah untuk objek tersebut.

NEBULA

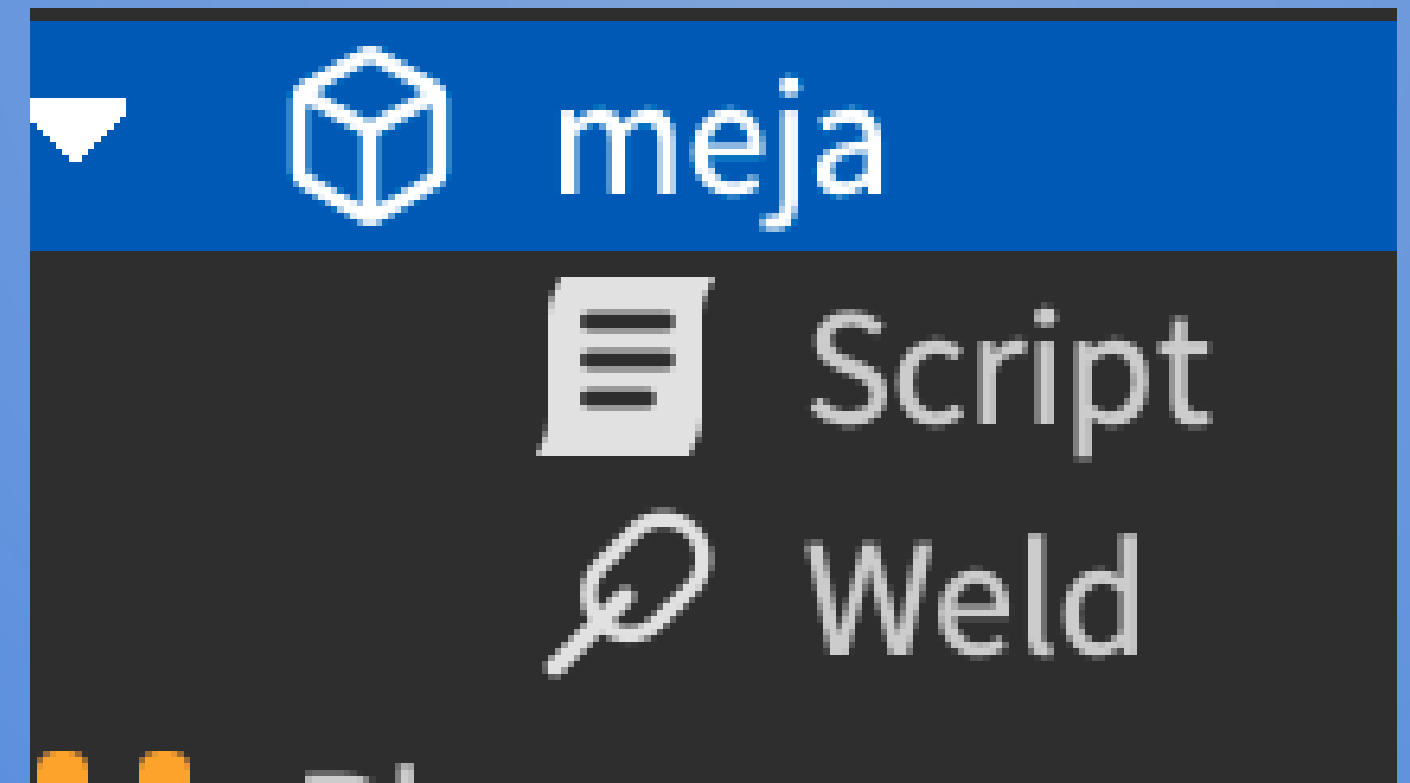


Jendela Script Editor

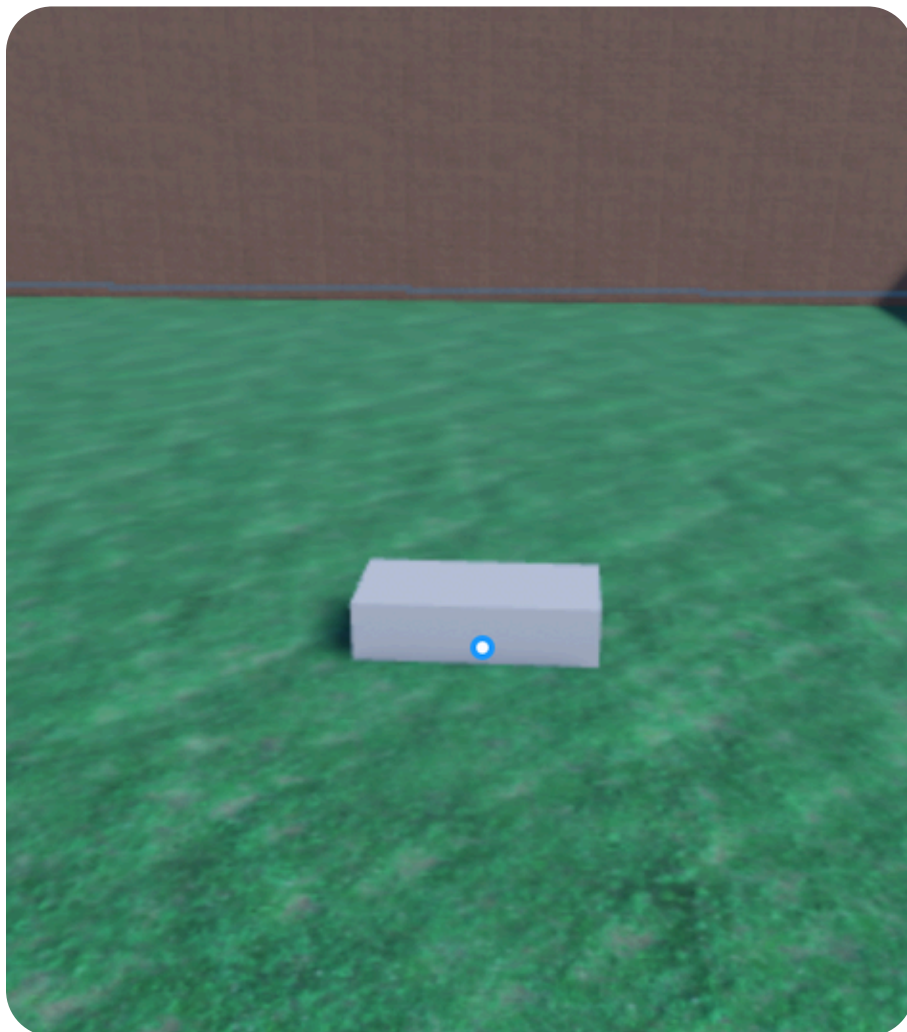
**Script di objek part
(di explorer)**

Coba Buat Script Pertama-mu!

1. Dari part lapangan rumput dan tembok yang sudah kamu buat (atau kreasi kalian lainnya di pertemuan pertama), tambahkan 1 part blok lagi, letakkan di tengah.
2. Rename part ini dengan nama "meja". Caranya, klik kanan di explorer pada bagian part ini, lalu rename. Lalu part meja ini, tambahkan dengan script.
3. Kita akan belajar membuat script dasar, merubah size, color dan material part meja ini.



NEBULA



part blok untuk meja

```
local meja = script.Parent  
  
meja.Size = Vector3.new(10, 20, 10)  
meja.Color = Color3.fromRGB(255, 34, 39)  
meja.Material = Enum.Material.Neon
```

Script yang perlu ditulis di
script editor

Penjelasan Script

```
local meja = script.Parent
```

1. **local meja**: Ini artinya kita membuat kotak bernama meja untuk menyimpan informasi tentang objek ini.
2. **script.Parent**: Ini berarti meja adalah objek tempat script ini berada. Jadi, kalau script ini ada di dalam meja, maka meja akan merujuk ke objek meja itu.

```
meja.Size = Vector3.new(10,20,10)
```

1. **meja.Size**: Ini mengubah ukuran meja.
2. **Vector3.new(10,20,10)**: Ukuran meja diubah menjadi 10 (X sebagai panjang), 20 (Y sebagai tinggi), dan 10 (Z sebagai lebar).

Penjelasan Script

```
meja.Color = Color3.fromRGB(255, 34, 39)
```

1. `meja.Color`: Ini mengubah warna meja.
2. `Color3.fromRGB(255, 34, 39)`: Warna meja menjadi merah terang.

```
meja.Material = Enum.Material.Neon
```

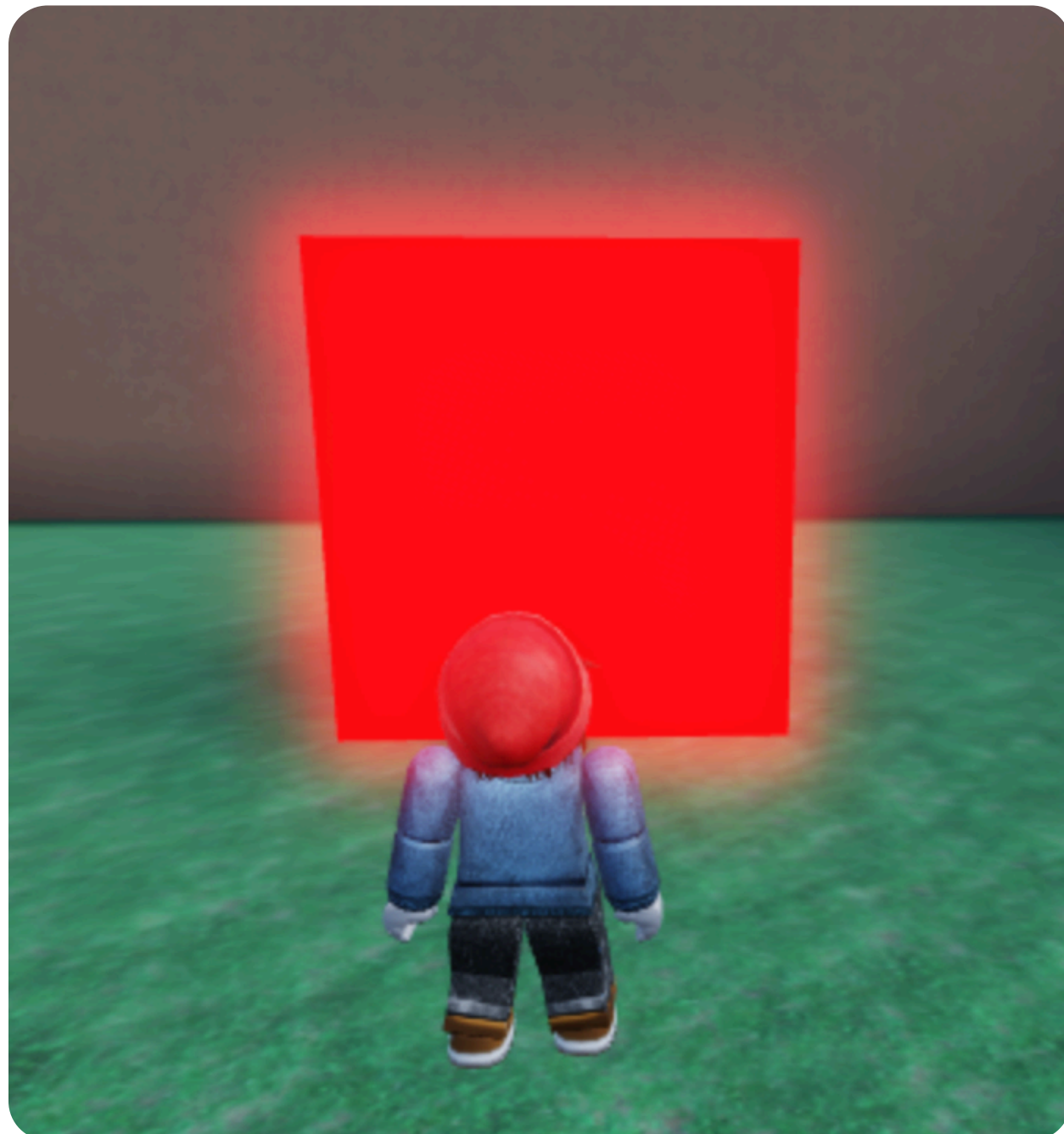
1. `meja.Material`: Ini mengubah jenis bahan meja.
2. `Enum.Material.Neon`: Meja akan terlihat seperti terbuat dari neon yang bersinar.

NEBULA



**TEKAN TOMBOL PLAY
UNTUK MELIHAT HASIL
DARI SCRIPT YANG SUDAH
DIBUAT YA!**

**Script ini membuat meja menjadi lebih besar,
berwarna merah terang, dan berbahan neon
menyala!**



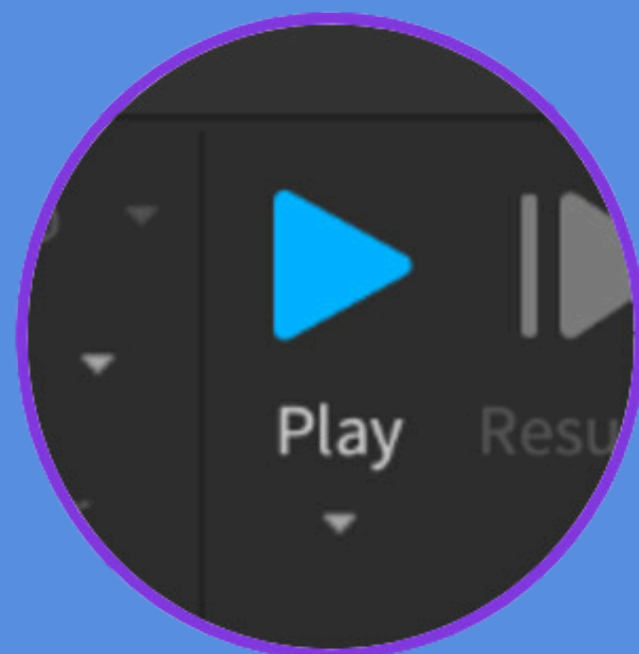
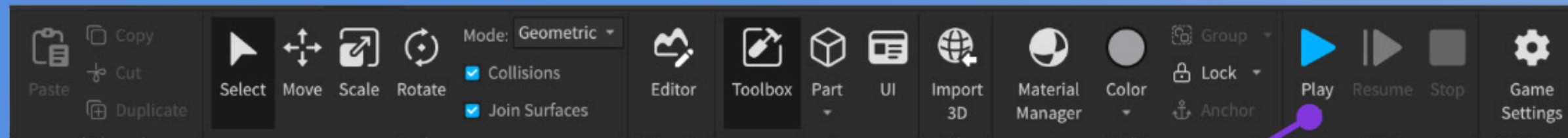
Waktunya Berkreasi!

- **Beri waktu 15 menit untuk anak-anak berkreasi.**
- **Tambahkan part lain, misal sphere (bola), dan letakkan sesuai keinginan.**
- **beri nama part ini, misal “bola”.**
- **Lalu buat scriptnya, mulai dari size, color dan material.**

NEBULA



Mainkan Hasil Kreasimu!

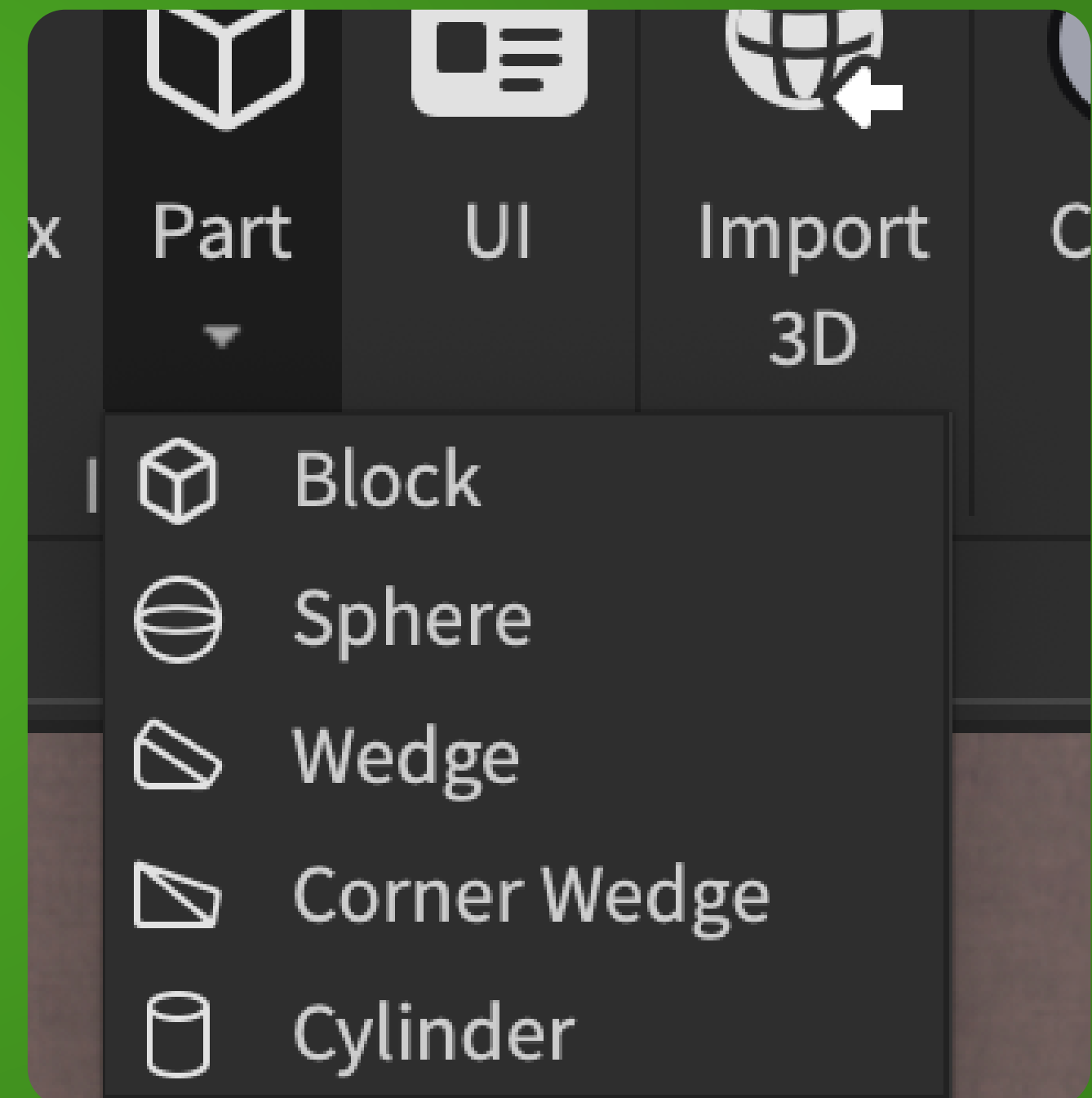


NEBULA

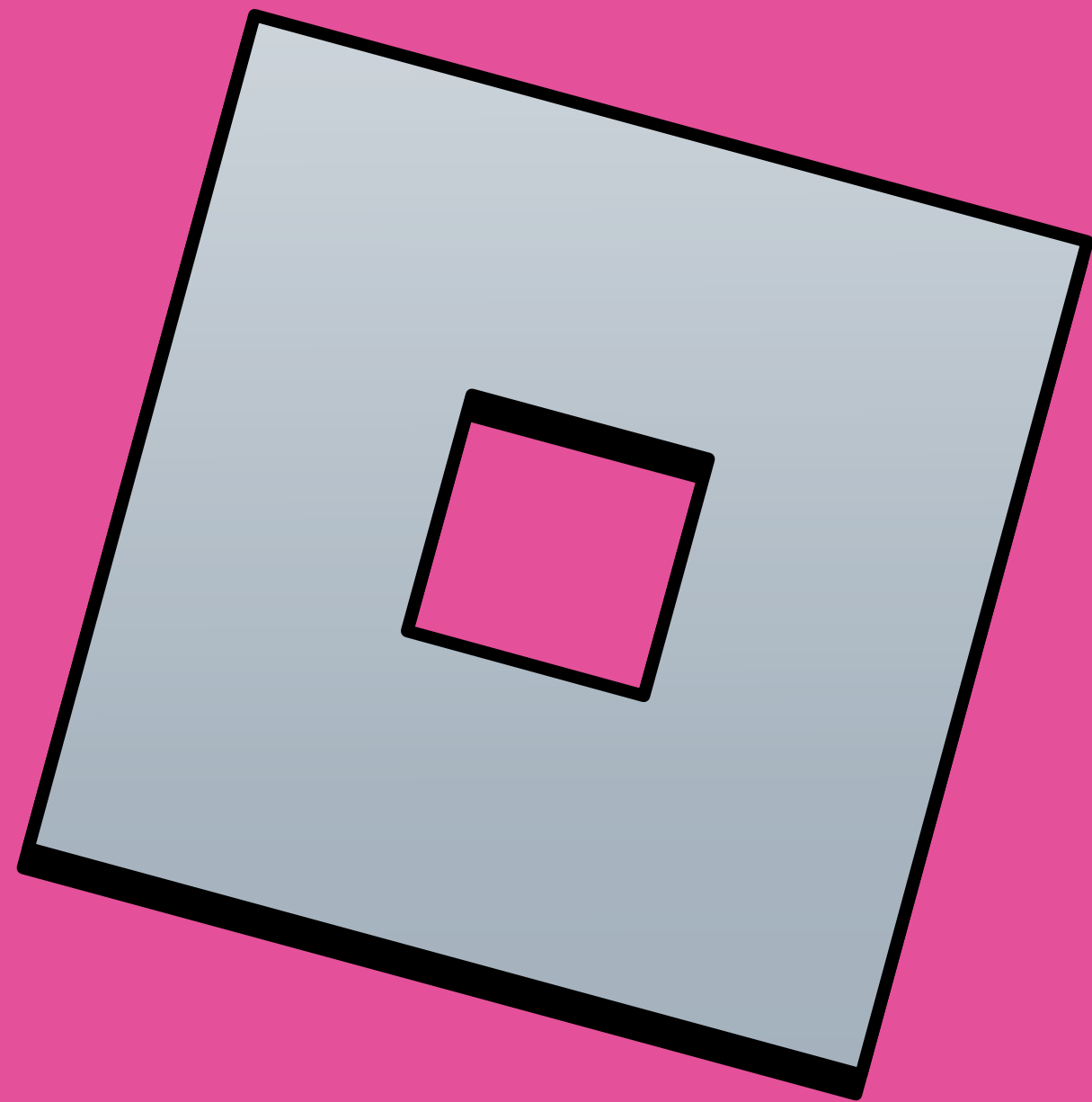


Tips!

- Coba semua part yang ada mulai dari block, sphere, wedge, corner wedge, dan cylinder.
- Beri nama masing-masing yang berbeda.
- Lalu beri script di masing-masingnya, kreasikan sebebas-bebasnya.



Quiz!



Apa itu script di Roblox Studio?

- a. Kode memberi perintah pada objek
- b. Alat untuk menggambar objek**
- c. Tempat untuk menyimpan game

Apa script untuk merubah warna?

- a. meja.Color
- b. meja.Size**
- c. meja.Material**

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**