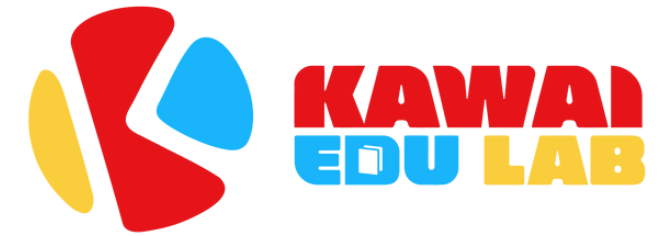
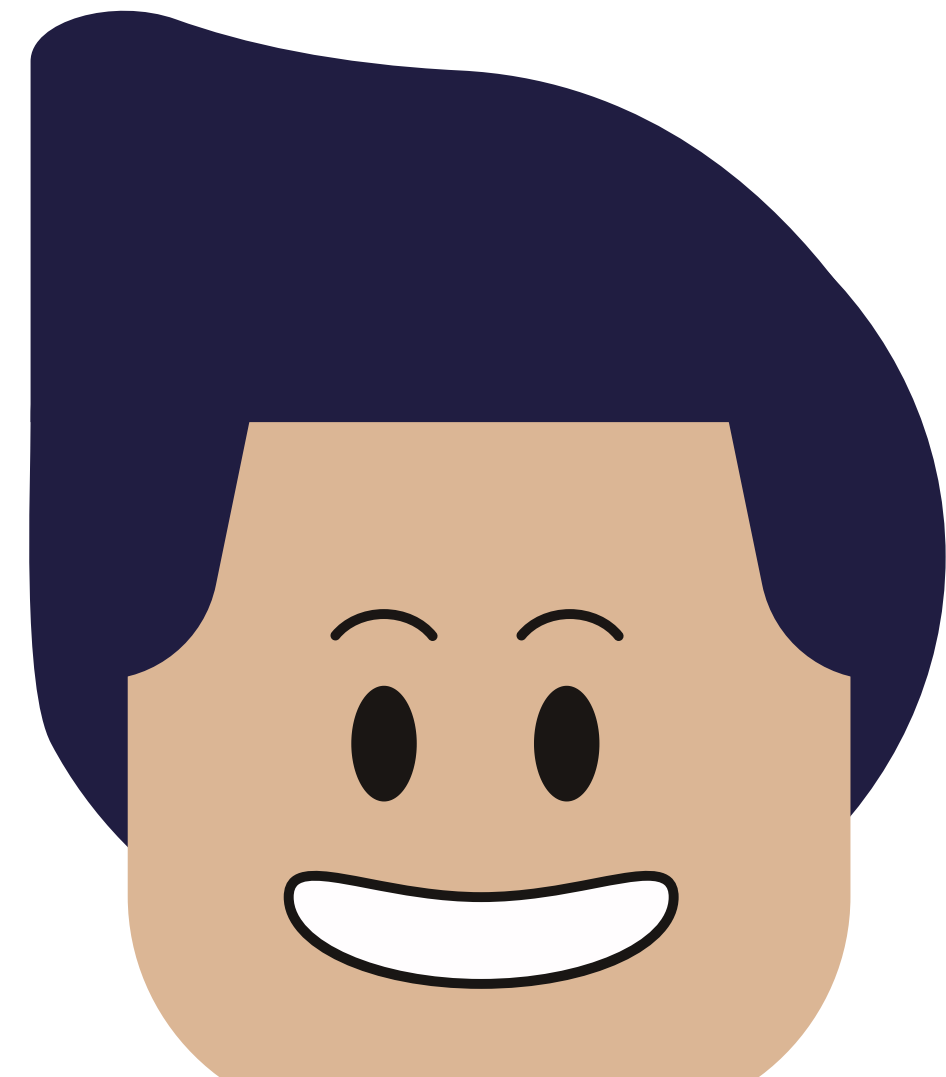


NEBULA



**Pertemuan 4:
kondisi (if-else) dan
event (peristiwa)
di Roblox Studio**



Apa Itu Kondisi (If-Else)?

Kondisi adalah logika dalam pemrograman yang memungkinkan kita untuk melakukan sesuatu hanya jika syarat tertentu terpenuhi.

Contoh If-Else Sederhana:

Bayangkan kamu memiliki lampu. Jika tombol dinyalakan, lampu akan menyala. Jika tombol dimatikan, lampu akan padam.

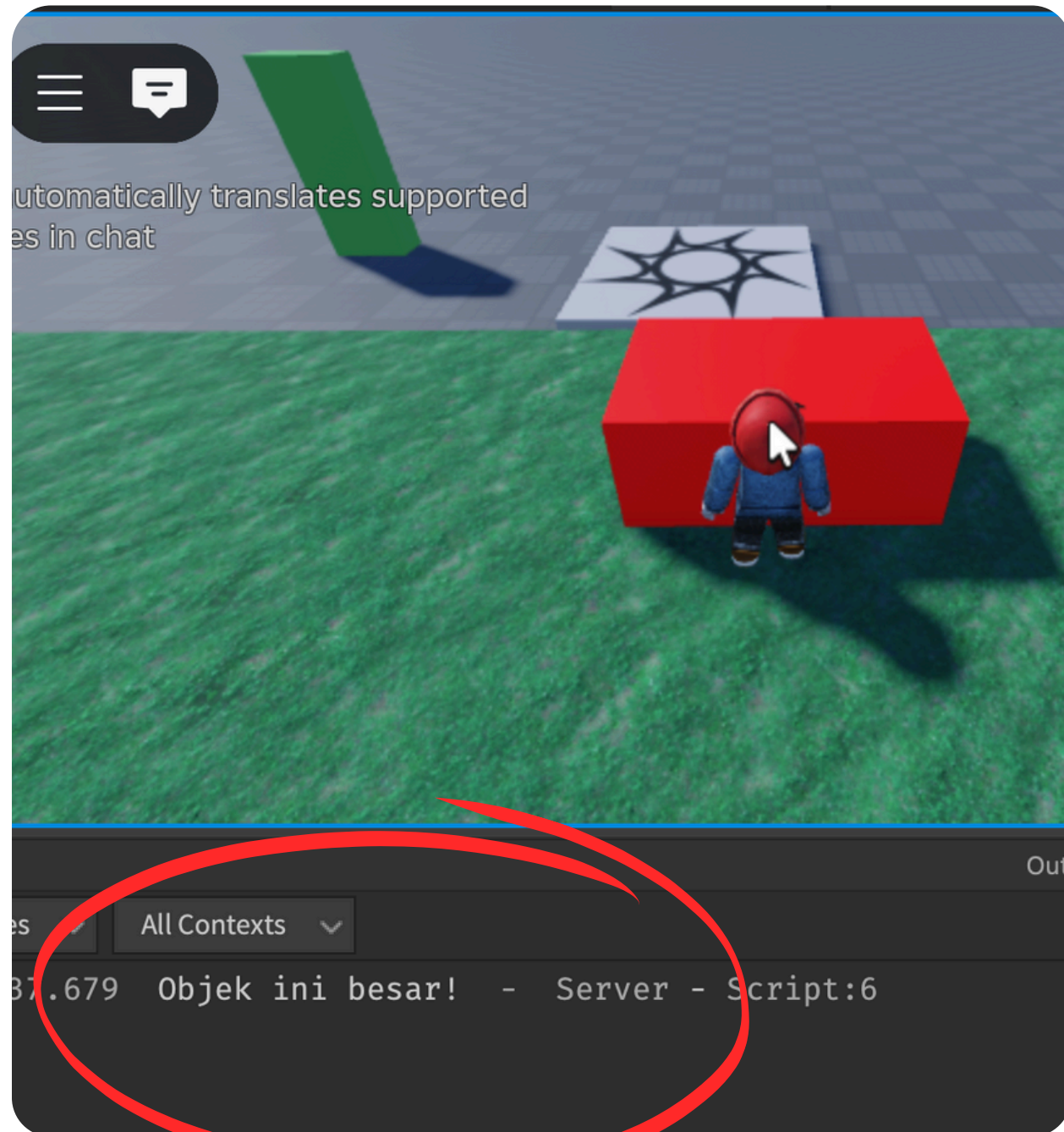
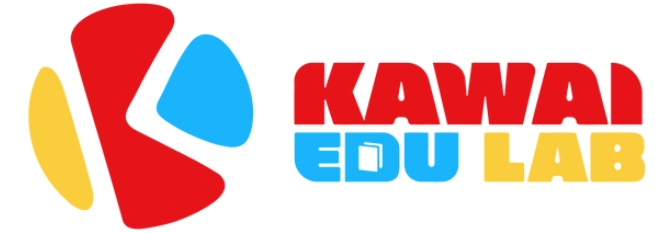
```
if lampuNyala == true then  
    print("Lampu menyala!")  
else  
    print("Lampu mati!")  
end
```

Script untuk contoh If-Else sederhana

- Tambahkan part (misalnya blok)
- Buat script seperti ini untuk memeriksa apakah ukuran part lebih dari 5

```
1  local part = script.Parent -- Menghubungkan script dengan Part tempat script ini
2
3  -- Fungsi untuk memeriksa ukuran
4  local function cekUkuran()
5      if part.Size.X > 5 then
6          print("Objek ini besar!")
7      else
8          print("Objek ini kecil!")
9      end
10 end
11
12 cekUkuran() -- Panggil fungsi saat game dimulai
13
```

NEBULA



**TEKAN TOMBOL PLAY
UNTUK MELIHAT HASIL
DARI SCRIPT YANG SUDAH
DIBUAT YA!**

Script ini mengecek kotak yang kita buat (warna merah) itu apakah ukurannya besar. hasilnya di kolom output, tulisan "Objek ini besar!"

Apa itu Event?

Event adalah sesuatu yang terjadi, misalnya pemain menekan tombol, menyentuh objek, atau membuka pintu.

- Contoh: Ketika pemain menyentuh blok, cetak pesan di layar.

```
local part = workspace.Part
```

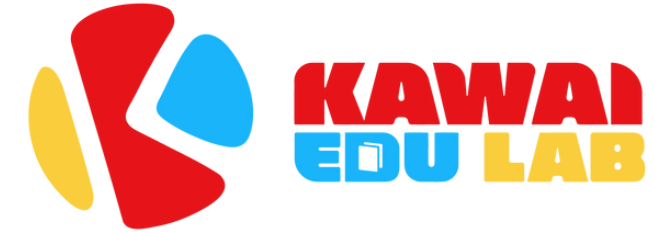
```
part.Touched:Connect(function()  
  print("Blok disentuh!")  
end)
```

Script untuk contoh Event

- Tambahkan part (misalnya blok), beri warna biru.
- Buat berdampingan dengan blok sebelumnya (yang contoh if-else)
- Buat script seperti ini untuk memeriksa, saat part disentuh akan muncul tulisan “Objek ini besar!” atau “Objek ini kecil!”

```
1  local part = script.Parent  -- Menghubungkan script dengan Part
2
3  ▼ part.Touched:Connect(function()
4  ▼     if part.Size.X > 5 then
5  │         print("Objek ini besar!")
6  ▼     else
7  │         print("Objek ini kecil!")
8  │     end
9  end)
10
11
```

NEBULA



**TEKAN TOMBOL PLAY
UNTUK MELIHAT HASIL
DARI SCRIPT YANG SUDAH
DIBUAT YA!**

Script ini mengecek kotak yang kita buat (warna biru), saat disentuh, akan memunculkan text "Objek itu kecil!"

NEBULA



Penjelasan Script

`part.Touched:Connect(function()`

1. Event di Roblox Studio bekerja seperti "pemicu".
2. Misalnya, Event Touched: Berjalan saat sesuatu menyentuh objek.

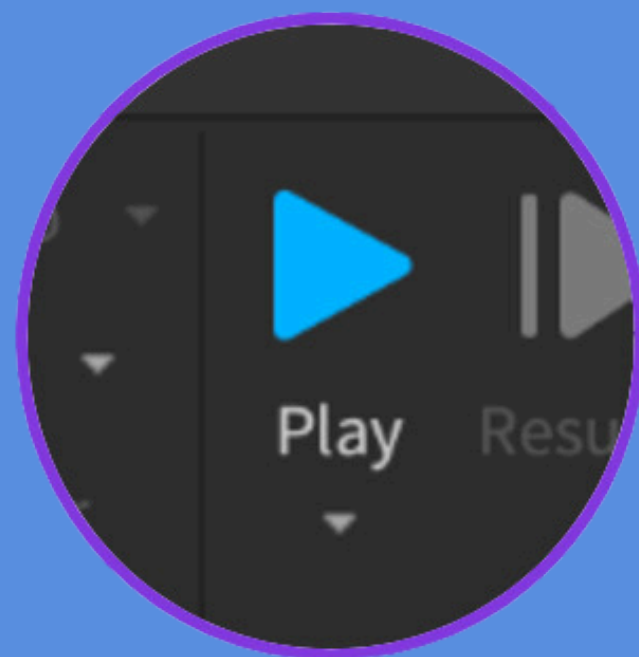
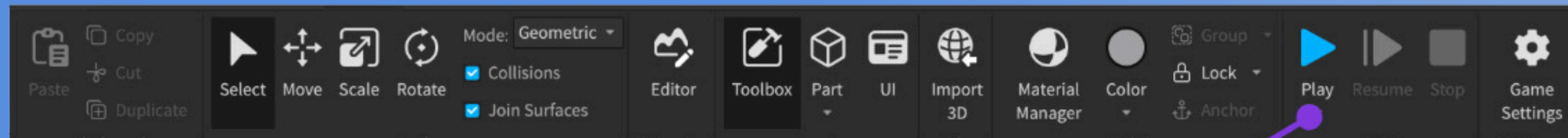
Waktunya Berkreasi!

- **Beri waktu 15 menit untuk anak-anak berkreasi.**
- **Tambahkan part lain, misal sphere (bola), dan letakkan sesuai keinginan.**
- **beri nama part ini, misal “bola”.**
- **Lalu buat scriptnya menggunakan if-else dan event.**
- **Buat 2-3 part yang berbeda.**
- **Beri kondisi atau peristiwa (event) bervariasi, misalnya berubah warna saat disentuh.**

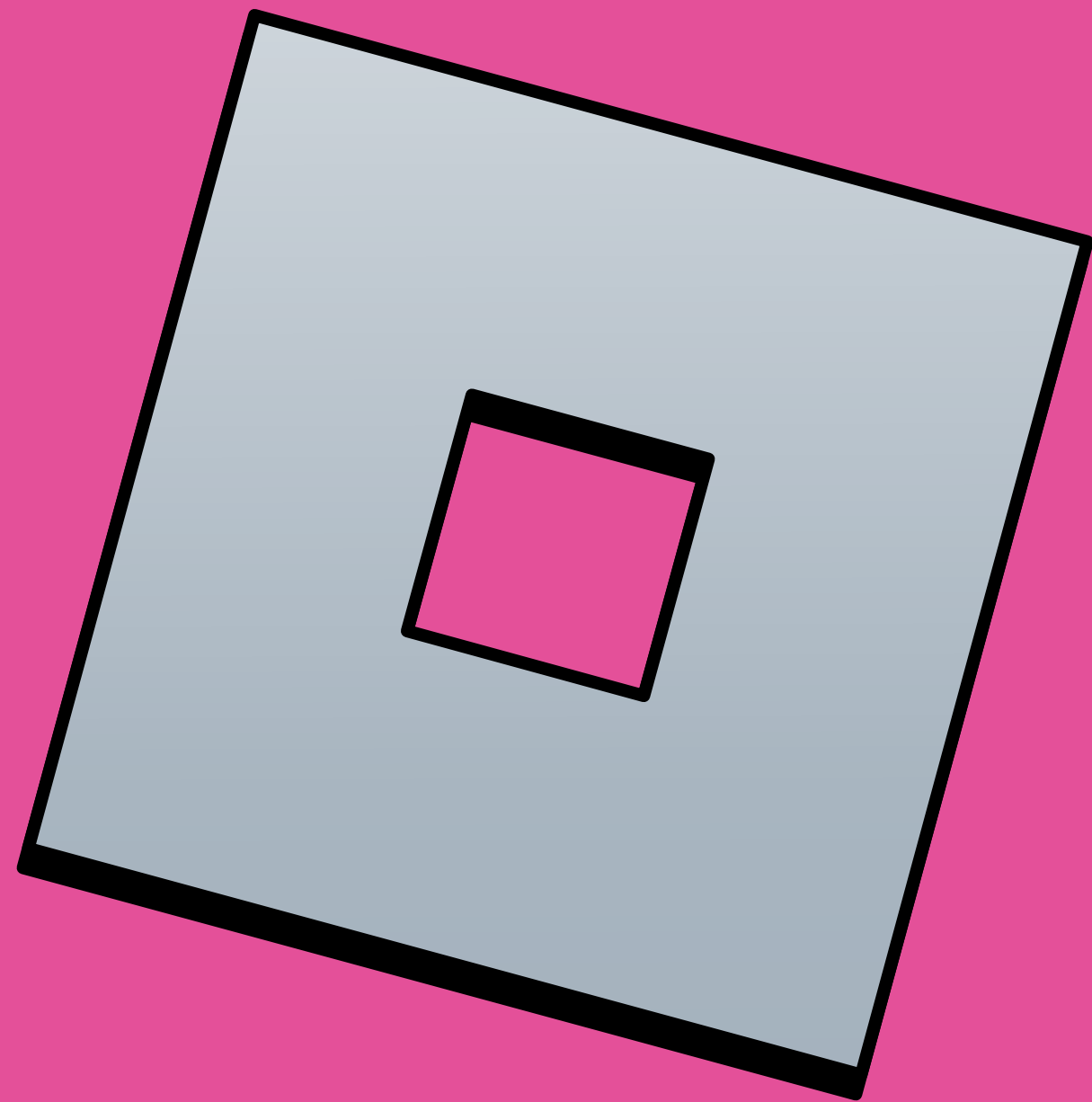
NEBULA



Mainkan Hasil Kreasimu!



Quiz!



Apa itu kondisi (if-else)?

- a. Memeriksa syarat tertentu.
- b. Mengubah warna blok.**
- c. Memindahkan objek.

Apa itu event (peristiwa)?

- a. Suara yang dimainkan.**
- b. Sesuatu yang terjadi, seperti menyentuh blok.
- c. Warna dari sebuah objek.**

NEBULA



**Jangan Lupa Save as
Hasil Karyamu ya!**